



AgendaDigitale  
▲ D ■ ■ ■ ■ ER

 Regione Emilia-Romagna

con il sostegno della Legge regionale n. 15/2018

## Relazione finale GIOVANI ANIMATORI DIGITALI

# Percorso per la co-progettazione di interventi collaborativi per l'Agenda Digitale Locale

Soggetto promotore: Unione Valnure Valchero

Data presentazione progetto: 15/12/2020

Data avvio del processo partecipativo: 11/02/2021

Data presentazione relazione finale: 06/11/2021



*Progetto partecipativo finanziato con il contributo della Regione Emilia-Romagna ai sensi della Legge regionale 15/2018. **Bando Partecipazione 2020.***

## 1) RELAZIONE SINTETICA

*Sintesi descrittiva del progetto, descrivendo tutti gli elementi che consentano, anche ai non addetti ai lavori, di comprendere il processo partecipativo:*

Il progetto ha avuto come oggetto il coinvolgimento della cittadinanza, in particolare delle comunità giovanili, in un percorso partecipato per la definizione dell'Agenda Digitale Locale dell'Unione Valnure Valchero, il documento di interventi per lo sviluppo digitale del territorio.

Il percorso, che si è sviluppato quasi interamente online nell'arco di otto mesi, tra febbraio e settembre 2021, ha visto il coinvolgimento di cittadini e cittadine, scuole, biblioteche, associazioni, enti pubblici, imprese, professionisti e professioniste che, attraverso una varietà di iniziative partecipative, hanno contribuito alla redazione di proposte concrete da inserire all'interno dell'Agenda, con l'obiettivo di creare un documento realmente in grado di rappresentare bisogni, risorse e desideri della comunità che quotidianamente vive l'Unione.

Il percorso ha portato a:

- l'elaborazione collaborativa della Agenda Digitale Locale, con l'identificazione di obiettivi condivisi e di interventi concreti per lo sviluppo digitale dell'Unione
- la definizione di interventi collaborativi per l'accompagnamento all'attuazione dell'agenda, che vedono il coinvolgimento diretto degli attori locali
- l'attivazione della rete "Amici del Digitale Valnure Valchero": la rete coinvolge e raccorda gli attori locali rendendoli protagonisti di interventi strategici a supporto dell'innovazione digitale del territorio.

Le attività sono state articolate come segue:

- **Fase di condivisione** - sono stati individuati ed attivati gli attori strategici per il percorso e sono stati coinvolti nel percorso attraverso una prima assemblea pubblica che ha avuto l'obiettivo di condividere obiettivi e programma del percorso di partecipazione. In questa fase è stata inoltre realizzata un'attività di formazione sui temi delle Agende Digitali Locali e sulla partecipazione, indirizzata sia ai membri dello staff comunale sia ai membri del Tavolo di negoziazione. È stato attivato il gruppo dei "Giovani Animatori Digitali".
- **Fase di svolgimento apertura** - sono stati realizzati: 1 Assemblea pubblica di avvio, 3 Workshop di co-progettazione con il gruppo dei Giovani Animatori Digitali, 2 Workshop di co-progettazione con le biblioteche, le associazioni, le scuole, 1 Incontro con le imprese, le associazioni di categoria, le farmacie e i professionisti, un questionario alle categorie produttive
- **Fase di chiusura**: la fase conclusiva è stata dedicata alla stesura del Documento di Proposta Partecipata (l'Agenda Digitale Locale) e alla condivisione con il Tavolo di Negoziazione e con i parte-

cipanti attraverso 2 assemblee pubbliche. In questa fase è stato inoltre condivise il “Patto” per la partecipazione alla rete “Amici del Digitale Valnure Valchero”.

## 2) TITOLO, OGGETTO, TEMPI E CONTESTO DEL PROCESSO PARTECIPATIVO

Titolo del progetto:	GIOVANI ANIMATORI DIGITALI Percorso per la co-progettazione di interventi collaborativi per l'Agenda Digitale Locale
Soggetto richiedente:	Unione Valnure Valchero
Ente titolare della decisione	Unione Valnure Valchero

### Oggetto del processo partecipativo:

Il progetto ha avuto come oggetto il coinvolgimento della cittadinanza, in particolare delle comunità giovanili, in un percorso partecipato per:

- la definizione dell'Agenda Digitale Locale dell'Unione Valnure Valchero, il documento di interventi per lo sviluppo digitale del territorio.
- la definizione di interventi collaborativi di supporto al digitale

L'Agenda Digitale identifica in particolare interventi da realizzare nel triennio 2021 - 2024.

I contributi raccolti dal percorso sono stati organizzati seguendo l'organizzazione proposta dalla Agenda digitale dell'Emilia-Romagna (ADER), il principale elemento di programmazione della Regione Emilia-Romagna e degli enti locali del territorio regionale, per favorire e guidare l'innovazione digitale e tecnologica e lo sviluppo territoriale della società dell'informazione. Sulla base delle proposte emerse, sono state così identificate 7 Sfide prioritarie per l'Unione e per ognuna di esse sono stati declinati obiettivi generali e interventi concreti da realizzare nei prossimi 3 anni.

Più in particolare le sfide prioritarie a cui, con questa Agenda digitale locale, l'Unione Valnure Valchero intende far fronte sono:

1. Più reti e più rete per la connettività del territorio
2. Servizi pubblici digitali
3. Competenze digitali
4. Comunità digitali
5. Dati per una intelligenza diffusa a disposizione del territorio
6. Imprese digitali

L'Agenda Digitale integra inoltre sei i progetti collaborativi sviluppati dalle associazioni e dai giovani locali

per l'accompagnamento dello sviluppo digitale del territorio:

- Il digitale in supporto alla didattica
- Digital wood, il bosco "Intelligente"
- Il digitale per il supporto dei giovani con fragilità
- Prendiamoci per mano e diventiamo digitali
- Ego sum
- Sportelli digitali in biblioteca

### **Oggetto del procedimento amministrativo**

*indicare l'oggetto e i riferimenti dell'atto amministrativo adottato, collegato al processo:*

L'unione prevede di adottare la nuova Agenda Digitale Locale entro il termine del 2021 con proprio atto deliberativo

### **Tempi e durata del processo partecipativo**

*Indicare data di inizio e fine previsti ed effettivi e la durata del processo e la motivazione di eventuali scostamenti. Indicare se è stata richiesta e concessa la proroga ai sensi dell'art.15, comma 3 della L.R. 15 / 2018:*

AVVIO: 11 febbraio 2021

CONCLUSIONE: 05/10/2021

E' stata richiesta una proroga di 2 mesi ai sensi dell'art.15, comma 3 della L.R. 15 / 2018:

### **Contesto in cui si è svolto il processo partecipativo**

*Breve descrizione del contesto, cioè ambito territoriale interessato dal progetto, popolazione residente ed altri elementi utili per comprendere il contesto. In particolare, evidenziare eventuali aspetti problematici rilevanti per il processo:*

L'Unione Valnure e Valchero, istituita nel 2008, comprende cinque Comuni collocati nella fascia sud-orientale della provincia di Piacenza: Carpaneto Piacentino, Gropparello, Podenzano, San Giorgio Piacentino e Vigolzone.

L'Unione rappresenta una comunità di 28.894 persone (dato fornito dai Comuni, aggiornato 31.12.2019)

e si sviluppa su un territorio di circa 255 chilometri quadrati.

Sul totale dei quasi 29 mila abitanti, i ragazzi e le ragazze che hanno fino a 18 anni sono 4.724, e rappresentano il 16,35% della popolazione. Sono 6.490 le persone con un'età compresa fra i 19 e i 40 anni, pari al 22,46% della popolazione. Hanno un'età compresa tra i 41 e i 60 anni 9.212 persone, il 31,88% del totale. Infine, gli abitanti con un'età superiore ai 60 anni sono 8.468, pari al 29,31%.

A partire dal 2014 tutti i servizi digitali dei cinque comuni aderenti sono gestiti in forma associata, attraverso il SIA - Servizio Informatico Associato.

L'Unione mette a disposizione dei cittadini i seguenti servizi digitali:

- servizi scolastici; è possibile fare richiesta online per l'iscrizione al trasporto scolastico, alla mensa, al pre-scuola, al servizio pedibus e al centro educativo;
- servizi di istanza con modalità di accesso unitario per lo Sportello Unico per le Attività Produttive (SUAP) e lo Sportello Unico per l'Edilizia (SUE);
- accesso ed elaborazione di tutti i pagamenti online della Pubblica Amministrazione;
- Alert system: servizio che invia a cittadini e cittadine che ne fanno richiesta segnalazioni di interesse pubblico tra cui allerte meteo e variazioni di servizio;
- multa online: a seguito dell'inserimento nel sistema dei dati del verbale è possibile accedere al fotogramma relativo alla violazione, comunicare i dati del conducente (se richiesto) ed effettuare il pagamento;
- app informativa sui servizi del territorio e degli uffici, disponibile per sistemi operativi iOS e Android;
- sportello telematico per il cittadino per l'inoltro di tutte le istanze online (attivo entro febbraio 2021).
- In tutti i Comuni, inoltre, è attivo uno sportello per il riconoscimento de visu per conto di Lepida per quanto riguarda il processo di richiesta e attivazione di SPID - Sistema Pubblico di Identità Digitale.

A oggi il quadro dell'offerta digitale dell'Unione è ricco, differenziato e in continua espansione di servizi a disposizione della cittadinanza, un quadro che si trova però a scontrarsi nel quotidiano con livelli di conoscenza e utilizzo dei servizi ancora piuttosto bassi.

Il processo di coinvolgimento della cittadinanza e di co-progettazione si è sviluppato quasi interamente durante il periodo in cui erano in vigore restrizioni dovute alla pandemia.

Gli incontri sono stati realizzati tutti a distanza su piattaforma Zoom. Ciò ha in parte influito sulla partecipazione della popolazione giovanile, più difficile da coinvolgere in momenti di lavoro strutturati online.

**Consulenze esterne** *(indicare se si è fatto ricorso a consulenze esterne)*

SI

NO

### 3) PROCESSO PARTECIPATIVO

*Se il processo si è articolato in fasi, indicare, per ogni singola fase, tutti i dati richiesti e sottoelencati.*

#### **Descrizione del processo partecipativo:**

Il percorso si è sviluppato nell'arco di otto mesi, tra febbraio e settembre 2021 e può essere suddiviso in tre fasi principali.

#### **FASE DI CONDIVISIONE**

Il percorso è stato avviato l'11 febbraio 2021 con il primo incontro del Tavolo di Negoziazione durante il quale sono stati condivisi obiettivi e metodi di lavoro.

Sono stati in seguito organizzati due momenti di formazione sui temi connessi con l'oggetto del percorso di partecipazione:

- [Incontro di formazione dedicato agli amministratori dei Comuni dell'Unione \(16 marzo 2021\)](#): Questo incontro ha avuto la finalità di approfondire, con l'aiuto di esponenti della Regione Emilia-Romagna, le possibilità di innovazioni digitali del territorio offerte dalla strategia digitale della Regione "Data Valley". Sono state inoltre condivise alcune prime azioni concrete che la Regione intende attivare per far fronte agli obiettivi di sviluppo dell'Agenda digitale regionale.
- [Incontro di formazione aperto alla cittadinanza \(1 aprile 2021\)](#): si è trattato di un incontro di formazione sul tema del digitale come bene comune. Nel corso dell'incontro, che ha visto nuovamente la partecipazione di rappresentanti della Regione Emilia-Romagna, sono stati presentati i servizi online dell'Unione Valnure Valchero, le prospettive per l'innovazione digitale del territorio e il percorso di costruzione della nuova Agenda digitale locale dell'Unione.

#### **FASE DI SVOLGIMENTO - Apertura: raccolta di contenuti per l'agenda Digitale Locale**

Il percorso per la raccolta dei contributi per l'Agenda Digitale Locale e per la definizione dei progetti collaborativi si è svolto da aprile a settembre con incontri che si sono svolti quasi esclusivamente in modalità online, tramite l'utilizzo delle piattaforme Zoom e Miro.

Le attività sono state supportate dalla piattaforma [valnurevalchero.partecipa.online](http://valnurevalchero.partecipa.online) su cui è possibile trovare i report e i verbali degli incontri.

Le attività hanno visto una partecipazione ampia, particolarmente attiva e propositiva.

#### **Assemblea pubblica aperta a tutti**

- [Prima assemblea pubblica](#) 9 aprile 2021 | 18:00 - 20:00 (online)

*Incontri di co-progettazione con i Giovani Animatori Digitali*

**Sono stati realizzati tre incontri dedicati ai giovani per la definizione di progetti e interventi da inserire nella Agenda Digitale Locale.**

- [Primo workshop con i Giovani Animatori Digitali](#): 21 aprile 2021 | 18:00 - 20:00 (online)
- [Secondo workshop con i Giovani Animatori Digitali](#): 12 maggio 2021 | 18:00 - 20:00 (online)

- [Terzo workshop con i Giovani Animatori Digitali](#): 26 maggio 2021 | 18:00 - 20:00 (online)

*Incontri di co-progettazione con le scuole, le biblioteche e le associazioni*

**Sono stati realizzati due incontri dedicati alle associazioni locali, alle biblioteche e alle scuole per la definizione di interventi da inserire nell'Agenda Digitale Locale**

- [Primo workshop con le scuole, le biblioteche e le associazioni](#): 8 maggio 2021 | 10:00 - 12:30 (online)
- [Secondo workshop con le scuole, le biblioteche e le associazioni](#): 12 giugno 2021 | 10:00 - 12:30 (online)

#### **La raccolta di contributi da imprese e professionisti/professioniste**

E' stato organizzato un incontro dedicato alle categorie professionali e produttive. A seguito della scarsa partecipazione a questo incontro si è deciso di inviare un questionario online per approfondire i bisogni di questi portatori di interesse e per indagare la loro disponibilità a essere coinvolti in reti territoriali a supporto del digitale.

- [Workshop con le imprese, i professionisti e le professioniste del territorio](#): 1 luglio 2021 | 15:00 - 18:00 (in presenza)
- **Il questionario dedicato alle attività d'impresa** (13 agosto - 1 settembre | online): per approfondire il punto di vista di imprese, professionisti e professioniste è stato diffuso un questionario online, su piattaforma Google Moduli, che ha raccolto suggerimenti, spunti e proposte sulle sfide dell'Agenda digitale regionale. La rilevazione, aperta dal 13 agosto al 1 settembre, ha raccolto un totale di 46 risposte, un numero significativo di informazioni che ha aiutato a definire in maniera ancora più precisa i contenuti del documento.

#### **FASE DI SVOLGIMENTO - Chiusura**

La fase conclusiva è stata dedicata alla stesura della Documento di Proposta Partecipata (la nuova Agenda digitale Locale) e alla sua condivisione con il Tavolo di Negoziazione e con i partecipanti.

In questa fase si sono svolte due assemblee pubbliche del Tavolo di Negoziazione che hanno avuto l'obiettivo di condividere e perfezionare i contenuti dell'ADL e di definire tra gli attori locali accordi per collaborare alla sua realizzazione

- Seconda assemblea pubblica 8 settembre 2021 | 18:00 - 20:00
- Terza assemblea pubblica | 30 settembre 2021 | 11:00 - 12:00

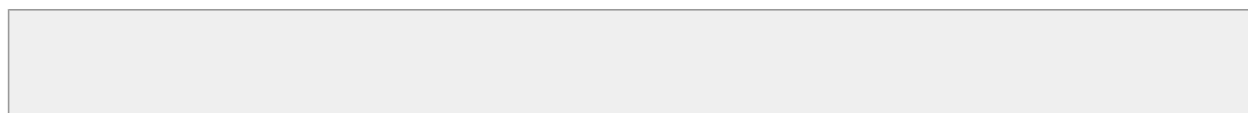
#### **Elenco degli eventi partecipativi:**

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Primo incontro del Tavolo di negoziazione</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>1 febbraio 2021   18:00 - 19:30</b>

Per ogni evento indicare:

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)	
<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	24 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati alle organizzazioni che hanno aderito al progetto "Giovani Animatori Digitali"
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	<p>Consulta delle associazioni di Gropparello</p> <p>Pro Loco di Montechino - Gropparello</p> <p>Comitato Borgo di Sariano - Gropparello</p> <p>Nuova Pro Loco di Gusano - Gropparello</p> <p>Arco soc. Coop - Carpeneto</p> <p>Nativi Digitali APS - Carpeneto</p> <p>Parrocchia di Villò - Vigolzone</p> <p>A.GE, associazioni genitori di San Giorgio</p> <p>Associazione genitori di Carpaneto</p> <p>Culture per lo sviluppo locale - Vigolzone</p> <p>Crazy sound - Podenzano</p> <p>Università della terza età - Podenzano</p> <p>Circolo dei lettori - Vigolzone</p> <p>Circolo Anspi rifugio Alpino - Vigolzone</p> <p>Pro Loco di San Giorgio</p> <p>Avis di San Giorgio</p> <p>Biblioteca di Vigolzone e di San Giorgio</p> <p>News sisters - Podenzano</p> <p>Servizio informatico - Unione Valnure Valchero</p>
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
Metodi e tecniche impiegati:	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro. Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).	
Breve relazione sugli incontri:	
Questo incontro è stata l'occasione per conoscere il gruppo iniziale di partecipanti e presentare loro gli obiettivi del progetto GAD:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• definire l'Agenda digitale dell'Unione Valnure Valchero;</li> <li>• promuovere i servizi online a disposizione della cittadinanza;</li> <li>• costituire il gruppo dei Giovani Animatori Digitali.</li> </ul>	
Sempre in questa sede, inoltre, sono stati condivisi l'elenco delle associazioni che avevano aderito al progetto, il cronoprogramma predisposto e i risultati attesi.	
Valutazioni critiche:	





NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>L'Agenda Digitale Regionale e le Agende Digitali Locali come strumento di programmazione e coinvolgimento di politiche per l'innovazione inclusiva del territorio.</b> <i>(formazione per gli amministratori dei comuni dell'Unione)</i>	Online su piattaforma Zoom	16 marzo 2021 / 10:00 - 12:00

Per ogni evento indicare:

<b>Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)</b>	
<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	10 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati agli amministratori locali dell'Unione e al loro staff
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Hanno partecipato: Unione Valnure Valchero - Segretario generale Unione Valnure Valchero - Responsabile SIA Servizio Informatico Associato Sindaco Comune Podenzano Sindaco Comune Gropparello Sindaca Comune San Giorgio Pacentino Regione Emilia-Romagna - Agenda Digitale: 2 Lepida Pares: 2
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
<b>Metodi e tecniche impiegati:</b>	
Interventi frontali con presentazione di casi.	
<b>Breve relazione sugli incontri:</b>	
L'incontro ha avuto la finalità di approfondire con gli amministratori dei comuni dell'Unione le possibilità di innovazioni digitale del territorio offerte dalla strategia digitale della Regione "Data Valley"	
Durante l'incontro sono intervenuti:	
<ul style="list-style-type: none"><li>• Dimitri Tartari, Stefano Gatti, Barbara Santi - Agenda Digitale dell'Emilia-Romagna</li><li>• Sandra Lotti - Lepida</li><li>• Stefano Favari - Servizio Informatico Associato - Unione Valnure Valchero</li></ul>	
In particolare, Barbara Santi e Stefano Gatti (Regione ER) hanno illustrato le 7 sfide dell'Agenda Digitale dell'Emilia-Romagna 2020-2025 "Data Valley Bene Comune" e hanno condiviso alcune riflessioni sul	

"profilo digitale" dell'Unione Valnure Valchero. Dall'analisi del profilo sono emerse alcune criticità come quella della presenza di connettività sul territorio (per famiglie e scuole), ma anche alcune punti di forza: l'offerta dei servizi online sul territorio dell'Unione è sopra la media regionale, seppure i servizi siano ancora poco conosciuti e utilizzati dalla popolazione.

Sono state inoltre condivise alcune prime azioni operative concrete che la Regione intende attivare per far fronte agli obiettivi di sviluppo della Agenda digitale regionale.

Sandra Lotti (Lepida) ha illustrato i passi per la definizione dell'Agenda Digitale locale portando alcuni esempi di interventi innovativi realizzati in altri territori.

Valutazioni critiche:

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Formazione aperta a tutti - Il digitale come bene comune</b>	Online su piattaforma Zoom	1 aprile 2021   18:00 - 20:00

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)

<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	38 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati agli amministratori locali dell'Unione e al loro staff
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Hanno partecipato: A.Ge Carpaneto, Arco soc. Coop, Nativi Digitali APS, Comitato Borgo di Sariano, Consulta associazioni Gropparello, Pro Loco di Montechino, Ass. Genitori Podenzano, Biblioteca Podenzano, Associazione Crazy sound, Università della terza età, Avis San Giorgio, Biblioteca Vigolzone e San Giorgio, Circolo Anspi rifugio Alpino di Vigolzone, Istituto Comprensivo Valnure, Vigo Giovani APS Vigolzone, Unione Valnure Valchero, Comune di San Giorgio, Comune di Carpaneto, Comune Podenzano, Regione ER, Lepida
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.

Metodi e tecniche impiegati:

Interventi frontali con presentazione di casi.

Breve relazione sugli incontri:

Si è trattato di un incontro di formazione sul tema del digitale come bene comune. Nel corso dell'incontro, che ha visto nuovamente la partecipazione di rappresentanti della Regione Emilia-Romagna, sono stati presentati i servizi online dell'Unione Valnure Valchero, le prospettive per

l'innovazione digitale del territorio e il percorso di costruzione della nuova Agenda digitale locale dell'Unione.

Sono intervenuti:

- Stefano Favari, responsabile del Servizio Informatico Associato - Unione Valnure Valchero
- Sandra Lotti - Agende digitali locali Lepida
- Giulia Bertone, consulente per la cittadinanza digitale, socia di Pares
- Luciano Barrilà, psicologo, formatore, socio di Pares

Valutazioni critiche:

### Elenco degli eventi partecipativi - Fase di svolgimento

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Quali proposte e collaborazioni per rendere più digitale l'Unione Valnure Valchero? Prima assemblea pubblica aperta a tutti</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>9 aprile 2021   18:00 - 20:00</b>

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)

<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	23 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati tutte le realtà associative e ai cittadini attivi presenti in città; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Hanno partecipato rappresentanti di: Unione, Comune Podenzano, Comune di San Giorgio P.no, Comune di Carpaneto Biblioteca Vigolzone e San Giorgio, Nativi Digitali APS, Consulta delle associazioni, Pro Loco di Montechino, Università della terza età Pro Loco di San Giorgio, Biblioteca Vigolzone , Biblioteca San Giorgio, Biblioteca Podenzano, Circolo Anspi rifugio Alpino Istituto Comprensivo Valnure, Circolo dei lettori di Vigolzone, Parrocchia di Villò, Comitato Borgo di Sariano, Nimbojobs
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.

Metodi e tecniche impiegati:

Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro. Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).

Breve relazione sugli incontri:

I partecipanti sono stati coinvolti in un laboratorio di co-ideazione online per trovare risposta alla domanda dell'incontro: quali idee e proposte per rendere più digitale il territorio dell'Unione Valnure Valchero?

*Articolazione dei lavori dell'assemblea*

- presentazione dei partecipanti
- il percorso del progetto GAD
- gli esempi che ci possono ispirare
- lavoro in gruppo: raccolta di idee attraverso brainstorming strutturati sul tema "Quali proposte e collaborazioni per rendere più digitale l'Unione Valnure Valchero" (18.45 - 19.25)
- condivisione in plenaria: (19:25 19:50)
- accordi e chiusura dell'incontro (19.50 - 20.00)

Resoconto puntuale qui: <https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/8?filter%5Bdate%5D%5B%5D=past>

Valutazioni critiche:

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Rendiamo l'Unione Valnure Valchero più digitale!</b> <b>Primo Workshop con i Giovani Animatori Digitali</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>21 aprile 2021   18:00 - 20:00</b>

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)

<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	11 partecipanti di cui 10 giovani
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati ai gruppi giovanili selezionati dalle associazioni e dagli attori partner del progetto; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali.
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	I giovani intercettati sono espressione degli attori partner del progetto.
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due

	facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
<b>Metodi e tecniche impiegati:</b>	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro. Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).	
<b>Breve relazione sugli incontri:</b>	
Il workshop è stato dedicato alla conoscenza e alla costituzione del gruppo dei GAD e alla condivisione del programma di lavoro.	
I giovani hanno lavorato a coppie, su una lavagna digitale Miro e con l'utilizzo di una metodologia partecipativa appositamente pensata per questo appuntamento, e hanno elaborato alcune proposte ulteriormente definite nel corso dei successivi incontri. Le aree in cui si sono concentrate le iniziative sono state le seguenti:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• facilitazione e accompagnamento all'uso dei servizi;</li> <li>• informazione e promozione dei servizi online;</li> <li>• formazione digitale;</li> <li>• raccolta e condivisione di dati ambientali.</li> </ul>	
<b>Resoconto puntuale qui:</b>	
<a href="https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/2?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=">https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/2?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=</a>	
<b>Valutazioni critiche:</b>	

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Rendiamo l'Unione Valnure Valchero più digitale!</b> <b>Secondo Workshop con i Giovani Animatori Digitali</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>12 maggio 2021   18:00 - 20:00</b>

<b>Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)</b>	
<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	5
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati ai gruppi giovanili selezionati dalle associazioni e dagli attori partner del progetto; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali.
<i>Quanto sono rappresentativi della</i>	

<i>comunità:</i>	I giovani intercettati sono espressione degli attori partner del progetto
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
<b>Metodi e tecniche impiegati:</b>	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro (Diamante) Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).	
<b>Breve relazione sugli incontri:</b>	
Il lavoro è ripartito da quanto emerso nel corso del brainstorming progettuale del 21 aprile. Dopo un breve riepilogo e aggiornamento sullo sviluppo del progetto GAD, i partecipanti hanno selezionato tra le molte idee emerse quelle su cui procedere con un approfondimento progettuale guidato dall'utilizzo della tecnica <a href="#">Diamante</a> e che ha portato, alla fine de	
<b>Resoconto puntuale qui:</b>	
<a href="https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/3?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=">https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/3?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=</a>	
<b>Valutazioni critiche:</b>	

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Rendiamo l'Unione Valnure Valchero più digitale! Terzo Workshop con i Giovani Animatori Digitali</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>26 maggio 2021   18:00 - 20:00</b>

<b>Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)</b>	
Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):	5
Come sono stati selezionati:	Inviti mirati ai gruppi giovanili selezionati dalle associazioni e dagli attori partner del progetto; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali.
Quanto sono rappresentativi della comunità:	I giovani intercettati sono espressione degli attori partner del

	progetto
Metodi di inclusione:	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
Metodi e tecniche impiegati:	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro (Diamante) Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).	
Breve relazione sugli incontri:	
L'incontro ha concluso il lavoro di co-progettazione di iniziative per rendere più digitale il territorio dell'Unione, Dopo un breve riepilogo e aggiornamento sullo sviluppo del progetto GAD l'incontro ha intrapreso la sua fase più operativa. Nel primo incontro un'attività di brainstorming aveva permesso di condividere molte idee progettuali che, nel secondo incontro, sono state selezionate e ridotte a quattro. L'utilizzo della tecnica Diamante ha permesso di iniziare il lavoro di approfondimento su queste quattro idee, lavoro che è servito come base per la redazione del <u>Canvas</u> progettuale oggetto di questo terzo incontro.	
Resoconto puntuale qui: <a href="https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/4?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=">https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/4?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=</a>	
Valutazioni critiche:	
Come nel precedente incontro anche questo appuntamento ha registrato una scarsa presenza dei giovani	

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Primo workshop con le scuole, le biblioteche e le associazioni</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>8 maggio 2021   10:00 - 12:30</b>

Per ogni evento indicare:

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)	
Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):	14 partecipanti
Come sono stati selezionati:	Inviti mirati tutte le realtà associative alle biblioteche e gli istituti scolastici; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali

Quanto sono rappresentativi della comunità:	Hanno partecipato: Associazione Nativi Digitali A.Genitori di Carpaneto Università della terza età Biblioteca Podenzano Biblioteca Vigolzone e San Giorgio Pro Loco di San Giorgio Istituto Comprensivo Valnure Circolo dei lettori di Vigolzone Unione - SIA Comune Podenzano Comune di Carpaneto Comitato di Garanzia
Metodi di inclusione:	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
Metodi e tecniche impiegati:	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro. Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).	
Breve relazione sugli incontri:	
I partecipanti hanno lavorato a coppie, su una lavagna digitale Miro e con l'utilizzo della tecnica Diamante, e hanno elaborato alcune proposte che nel corso del successivo incontro sono state ulteriormente definite. Come avvenuto con il gruppo dei GAD, anche in questo caso le aree su cui si sono concentrate le iniziative sono state le seguenti:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• facilitazione e accompagnamento all'uso dei servizi;</li> <li>• informazione e promozione dei servizi online;</li> <li>• formazione digitale;</li> <li>• raccolta e condivisione di dati ambientali.</li> </ul>	
Resoconto puntuale qui:	
<a href="https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/5?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=">https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/5?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=</a>	
Valutazioni critiche:	

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Secondo workshop con le scuole, le biblioteche</b>	<b>Online su piattaforma Zoom</b>	<b>8 maggio 2021   10:00</b>



<b>e le associazioni</b>		<b>- 12:30</b>
--------------------------	--	----------------

Per ogni evento indicare:

<b>Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)</b>	
<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	6 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati a tutte le realtà associative alle biblioteche e gli istituti scolastici; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Hanno partecipato: Biblioteche di San Giorgio, Vigolzone, Podenzano Consulta delle associazioni Università della terza età Pro Loco di San Giorgio Circolo dei lettori
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare, anche chi aveva meno dimestichezza con il lavoro su piattaforme digitali.
<b>Metodi e tecniche impiegati:</b>	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma Miro. Uso di Zoom alternando momenti di lavoro in plenaria e sessioni in piccoli gruppi (stanze Zoom dedicate).	
<b>Breve relazione sugli incontri:</b>	
Nel primo incontro, l'8 maggio, un'attività guidata con la tecnica Diamante aveva consentito di portare a una prima, embrionale, fase di elaborazione alcune idee selezionate a partire dall'attività di brainstorming svolta durante la precedente assemblea pubblica. In questo incontro i 4 progetti scelti sono stati ulteriormente modificati e raffinati, con una nuova attività progettuale guidata con la tecnica Canvas, che ha reso possibile la compilazione di una scheda progetto più dettagliata e operativa.	
<b>Resoconto puntuale qui:</b>	
<a href="https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/6?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=">https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/6?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D=</a>	
<b>Valutazioni critiche:</b>	

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<b>Workshop con le imprese, i professionisti e le professioniste del territorio</b>	<b>Comune di Podenzano e Zoom ( incontro in svolto in modalità ibrida)</b>	<b>1 luglio 2021   15:00 - 18:00</b>

Per ogni evento indicare:

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)	
<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	18 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti alle associazioni di categoria; inviti mirati alle farmacie locali.
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Hanno partecipato: Unione Valnure Valchero: 3 Federimprese Confindustria Piacenza: 1 Confapi Industria piacenza CNA Associazione Provinciale Piacenza IAT Valnure Valchero Farmacia Bonini: 2 Farmacia Bongiorno: 1 Farmacia San Giorgio: 2 Farmacia Croci San Giorgio C.B. Computer di Gabriele Calza Azienda informatica Adida Unitre TIM
<i>Metodi di inclusione:</i>	
Metodi e tecniche impiegati:	
A differenza degli altri incontri, svolti interamente online, questo appuntamento si è tenuto in modalità ibrida, con metà dei partecipanti collegata via Zoom da remoto e metà presente presso l'auditorium di Podenzano	
Sia online che in presenza sono state utilizzate tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa: è stato utilizzato <a href="#">Guizzo</a> , nella sua versione online, su piattaforma Miro, e nella sua versione offline con l'utilizzo di Post-It cartacei	
Breve relazione sugli incontri:	
Nel corso dell'incontro è stato presentato ai partecipanti il perimetro del progetto GAD - Giovani Animatori Digitali, per poi dedicare la parte più corposa alla raccolta di suggerimenti, proposte e idee da parte degli imprenditori e dei professionisti del territorio, che hanno potuto lavorare con la tecnica <a href="#">Guizzo</a> , opportunamente allestita nella doppia versione fisica e online per raccogliere contributi relativi alle sfide poste dall'Agenda digitale regionale.	
I contributi raccolti hanno permesso di declinare ulteriormente gli obiettivi strategici dell'Agenda e di perfezionare la descrizione degli interventi concreti da realizzare per l'innovazione digitale dell'Unione.	
Resoconto puntuale qui: <a href="https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/7?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D">https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/7?filter%5Bdate%5D%5B%5D=&amp;filter%5Bsearch_text%5D</a>	
Valutazioni critiche:	
Si è valutato di approfondire ulteriormente il punto di vista degli imprenditori e dei professionisti con un	

questionario online che è stato aperto per la compilazione dal 13 agosto - 1° settembre.

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<i>Seconda assemblea pubblica</i>	Online su Zoom	8 settembre

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)	
<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	10 partecipanti
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati a tutte le realtà associative e ai cittadini attivi presenti in città; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Università della terza età Biblioteca Podenzano Biblioteca Vigolzone e San Giorgio Pro Loco di San Giorgio Circolo dei lettori di Vigolzone Unione - SIA Comune Podenzano Comune di Carpaneto Comitato di Garanzia
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare.
Metodi e tecniche impiegati:	
Tecniche di progettazione partecipata e di scrittura collaborativa su piattaforma.	
Breve relazione sugli incontri:	
Durante l'Assemblea:	
<ul style="list-style-type: none"><li>• si sono i condivisi con il TdN le proposte per l'agenda digitale emerse dal percorso svolto nei mesi precedenti;</li><li>• si sono condivisi i risultati del questionario rivolto alle imprese e ai professionisti;</li><li>• si sono definiti i termini di possibili accordi di collaborazione per l'attuazione degli interventi previsti dall'Agenda Digitale Locale.</li></ul>	
Valutazioni critiche:	

NOME EVENTO	LUOGO / MODALITA' SVOLGIMENTO	DATA EVENTO
<i>Assemblea pubblica finale</i>	In presenza a Podenzano	30 settembre 18:00 – 19:30

Per ogni evento indicare:

Partecipanti (da compilare se i dati sono disponibili)

<i>Chi e quanti (quante donne, uomini, giovani):</i>	18
<i>Come sono stati selezionati:</i>	Inviti mirati a tutte le realtà associative e ai cittadini attivi presenti in città; inviti pubblici sui canali di comunicazione istituzionali
<i>Quanto sono rappresentativi della comunità:</i>	Biblioteca Podenzano Biblioteca Vigolzone e San Giorgio Pro Loco di San Giorgio Circolo dei lettori di Vigolzone Unione - SIA Comune Podenzano La Libertà Comune di San Giorgio Nimbo Jobs Avis San Giorgio Istituto Comprensivo Valnure Nativi Digitali APS Consulta delle associazioni di Gropparello SIA Privato cittadino: 2
<i>Metodi di inclusione:</i>	Particolare cura è stata riservata, anche grazie alla presenza di due facilitatori, a mettere tutti - il più possibile - nelle condizioni di partecipare.
Metodi e tecniche impiegati:	
Presentazioni frontali	
Coinvolgimento diretto dei partecipanti nella presentazione dei loro progetti collaborativi	
Breve relazione sugli incontri:	
Questa assemblea ha chiuso i lavori del percorso partecipato, con:	<ul style="list-style-type: none"> <li>• la presentazione pubblica e l'approvazione del documento di proposta partecipata per l'Agenda digitale locale nella sua versione definitiva</li> <li>• la presentazione e condivisione dell'accordo di adesione della rete "Amici del digitale Valnure Valchero" che sosterrà lo sviluppo degli interventi previsti in Agenda.</li> </ul>
Valutazioni critiche:	

### **Grado di soddisfazione dei partecipanti.**

*Indicare anche se è stato rilevato il grado di soddisfazione dei partecipanti e con quali strumenti:*

Nel corso dell'ultima assemblea pubblica i partecipanti sono stati coinvolti in un momento di valutazione generale del percorso, condotto attraverso una discussione moderata dai facilitatori.

#### 4) TAVOLO DI NEGOZIAZIONE

*Si prega di non indicare i nominativi dei componenti, che vanno indicati nell'allegato 2, ma solo chi rappresentano o da chi sono stati indicati, ad esempio: componente indicato dal Comune di..., componente in rappresentanza dell'Associazione X:*

##### Componenti

Il Tavolo di Negoziazione che ha accompagnato l'elaborazione del documento di proposta partecipata è composto dai referenti delle seguenti realtà:

Arco società cooperativa  
Associazione Genitori di Carpaneto  
Associazione Genitori di Podenzano  
Associazione Genitori di San Giorgio  
Avis San Giorgio  
Biblioteca di Podenzano  
Biblioteca di San Giorgio  
Biblioteca di Vigolzone  
Circolo Anspi rifugio Alpino  
Circolo dei lettori  
Comitato Borgo di Sariano  
Consulta associazioni  
Crazy sound  
Culture per lo sviluppo locale  
Essere Vigolzone  
Istituto Comprensivo Valnure  
Nativi Digitali APS  
News sisters  
Nimbojobs  
Nuova Pro Loco di Gusano  
Parrocchia di Villò  
Pro Loco di Montechino  
Pro Loco di Groppovisdomo  
Pro Loco Giovani di Gropparello  
Pro Loco di Podenzano  
Pro Loco di San Giorgio  
Pro Loco di San Polo  
Teatro Instabile

Università della terza età

Vigo Giovani APS

Sono inoltre stati coinvolti negli incontri:

- 22 giovani del territorio attraverso incontri di co-progettazione dedicati
- 13 realtà imprenditoriali e associazioni di categoria attraverso un incontro di co-progettazione dedicato:
  - Azienda informatica Adida
  - C.B. Computer di Gabriele Calza
  - CNA Associazione Provinciale Piacenza
  - Confapi Industria piacenza
  - Confindustria Piacenza
  - Farmacia Bongiorno
  - Farmacia Bonini
  - Farmacia Croci San giorgio
  - Farmacia San Giorgio
  - Federimprese
  - IAT Valnure Valchero
  - TIM
- 46 realtà imprenditoriali e professionisti consultati tramite questionario online
- cittadini e cittadine dell'Unione attraverso incontri di co-progettazione dedicati

Numero e durata incontri:

Il Tavolo di Negoziazione si è riunito 3 volte,

1 - [Primo incontro del Tavolo di negoziazione](#): 11 febbraio 2021 (Riunione online) dalle 18:00 alle 20:00

2 - [Secondo incontro del Tavolo di negoziazione](#) (in occasione della seconda assemblea pubblica): 8 settembre 2020 (Riunione online) - dalle 18:00 alle 20:00

3 - [Terzo incontro del Tavolo di negoziazione](#) (in occasione della assemblea pubblica conclusiva): 20 settembre 2020, Auditorium di Podenzano, dalle 18:00 alle 19:30

Link ai verbali:

I resoconti dei lavori sono pubblicati sulla piattaforma:

Primo incontro del Tavolo di negoziazione:

<https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/1?filter%5Bdate%5D%5B%5D=past>

Secondo incontro del Tavolo di negoziazione:

<https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/9?filter%5Bdate%5D%5B%5D=past>

Terzo incontro del Tavolo di negoziazione:

<https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/gad/f/1/meetings/10?filter%5Bdate%5D%5B%5D=past>

Valutazioni critiche:

---

## 5) COMITATO DI GARANZIA LOCALE *(compilare solo se costituito)*

***Si prega di non indicare i nominativi dei componenti, che vanno indicati nell'allegato 2, ma solo chi rappresentano o da chi sono stati indicati, ad esempio: componente indicato dal Comune di..., componente in rappresentanza dell'Associazione X:***

*Componenti*

2 Componenti indicati dall'Unione e condivisi con il Tavolo di Negoziazione.

Numero incontri:

Il comitato di Garanzia è stato sempre invitato a presenziare agli incontri di partecipazione del percorso e a quelli del Tavolo di negoziazione. Non ci sono stati incontri dedicati del Comitato.

Link ai verbali:

Valutazioni critiche:

## 6) COMUNICAZIONE ED INFORMAZIONE

*Descrivere le attività di comunicazione utilizzate per diffondere nella comunità interessata la conoscenza del processo partecipativo, le informazioni per poter partecipare e le informazioni relative agli esiti del processo quali, ad esempio, verbali degli incontri e/o report intermedi o finali per i partecipanti o altri strumenti. Elencare gli strumenti informativi e di comunicazione utilizzati:*

L'attività di comunicazione e informazione è stata realizzata integrando canali e strumenti differenziati, di seguito descritti.

### **Diffusione di materiali**

#### **1) Locandina esplicativa dell'intero percorso con le date degli appuntamenti:**

[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/13/big\\_A3\\_0503\\_unione.jpg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/13/big_A3_0503_unione.jpg)

(formato A3, formato digitale).

#### **2) Cartoline digitali e meme per i social per ciascuna delle iniziative realizzate:**

- **formazione per gli amministratori e i referenti dell'Unione:**  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/10/big\\_locandina\\_for\\_mazione\\_amministratori.jpg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/10/big_locandina_for_mazione_amministratori.jpg)
- **Formazione per per il Tavolo di Negoziazione:**  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/20/big\\_A3\\_1\\_aprile.jpg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/20/big_A3_1_aprile.jpg)  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/21/big\\_cartolina\\_1\\_aprile.jpg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/21/big_cartolina_1_aprile.jpg)
- **Assemblea pubblica:**  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/47/big\\_cartolina\\_Unione2.jpeg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/47/big_cartolina_Unione2.jpeg)
- **3 workshop con i giovani:**  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/37/big\\_Invito\\_I\\_workshop\\_GAD.jpeg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/37/big_Invito_I_workshop_GAD.jpeg)  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/49/big\\_cartolina\\_Unione2.jpeg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/49/big_cartolina_Unione2.jpeg)  
[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/48/big\\_WhatsApp\\_Image\\_2021-05-26\\_at\\_10.45.08.jpeg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/48/big_WhatsApp_Image_2021-05-26_at_10.45.08.jpeg)



- **2 workshop con associazioni biblioteche e scuole:**

[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/40/big\\_GAD\\_workshop\\_attori.jpg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/40/big_GAD_workshop_attori.jpg)

- **1 workshop con imprese e professionisti:**

[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/41/big\\_cartolina\\_Unione\\_24giugno.jpeg](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/41/big_cartolina_Unione_24giugno.jpeg)

### **3) Canvas per la comunicazione/diffusione alla cittadinanza del piano strategico**

Il Canvas-poster per comunicare in modo snello e sintetico i contenuti del Documento di Proposta partecipata per l'Agenda Digitale Locale:

[https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/50/canvas\\_a2\\_oriz\\_DEF2109.pdf](https://valnurevalchero.partecipa.online/uploads/decidim/attachment/file/50/canvas_a2_oriz_DEF2109.pdf)

### **4) il Sito [unionevalnurevalchero.partecipa.online](https://unionevalnurevalchero.partecipa.online)**

Il sito è stato realizzato utilizzando il software open source Decidim (decidim.org) che permette di realizzare piattaforme a supporto dei processi partecipativi online.

Il sito è stato utilizzato per:

- condividere gli obiettivi e il programma di lavoro del processo di partecipazione;
- condividere il calendario degli appuntamenti e registrarsi online agli eventi in programma;
- condividere il resoconto delle attività partecipative e i relativi verbali;
- condividere gli output di processo: il documento di proposta partecipata e il relativo Canvas; il patto di adesione alla rete "Amici del Digitale Valnure Valchero"

Nella piattaforma sono stati inoltre attivati:

- uno spazio blog per il racconto in itinere del progetto;
- un questionario per indagare i bisogni digitali dei partecipanti

Il sito risiede in cloud su server digital ocean. I dati dei registrati sono del Comune, Pares è responsabile del trattamento.

### **5) Il Video del racconto del processo partecipativo:**

per la comunicazione dei risultati del processo è stato inoltre prodotto un video slide show:

<https://www.youtube.com/watch?v=fk6bqD-kpVs>

che è stato condiviso sui social e sul sito del processo.

### **Canali**

Le notizie e le attività di progetto sono state comunicate utilizzando i seguenti canali:

- **Social network già attivi: post in occasione dei momenti chiave su**
  - Facebook: si è deciso di utilizzare il gruppo FB già attivo <https://www.facebook.com/nurechero/>
  - WhastApp (gruppi informali, contatti informali, viralità tra i contatti del gruppo di lavoro)
- **Mailing list: newsletter in occasione dei momenti chiave a:**

- indirizzario condiviso interno di progetto
- indirizzario registrati al sito [unionevalnure.partecipa.online](http://unionevalnure.partecipa.online)
- **Sito [valnurevalchero.partecipa.online](http://valnurevalchero.partecipa.online)**: sulla sezione “news/blog” è stato pubblicato un post in occasione dei momenti chiave del percorso

Numero totale cittadini coinvolti direttamente nel processo:	100
Numero cittadini raggiunti indirettamente dal processo e ben informati su esso:	1000

## 7) ESITO DEL PROCESSO

### Documento di proposta partecipata

Indicare la **data** in cui è stato trasmesso il DocPP, validato dal Tecnico di garanzia, all'ente titolare della decisione oggetto del processo partecipativo:

07 OTTOBRE 2021

Se l'ente responsabile, al quale è stato trasmesso il DocPP, validato dal Tecnico di garanzia, ha approvato un documento che dà atto:

- del processo partecipativo realizzato
- del Documento di proposta partecipata

indicarne gli estremi:

L'UNIONE VALNAURE VALCHERO ha recepito con deliberazione di Giunta nr. 096 del 02/11/2021 il processo partecipativo realizzato e il documento di proposta partecipata ad oggetto “PROGETTO “GIOVANI ANIMATORI DIGITALI. PERCORSO PER LA CO-PROGETTAZIONE DI INTERVENTI COLLABORATIVI PER L'AGENDA DIGITALE LOCALE DELL'UNIONE VALNURE E VALCHERO - RECEPIMENTO DEL DOCUMENTO DI PROPOSTA PARTECIPATA “VERSO L'AGENDA DIGITALE LOCALE DELL'UNIONE VALNURE VALCHERO 2021- 2024”

### Influenza del processo partecipativo sulla decisione pubblica correlata all'oggetto del progetto

Indicare se e in quale misura il processo partecipativo ha avuto influenza sulle scelte o sulle decisioni oggetto del processo stesso; in particolare, specificare se l'ente al quale compete la decisione ha tenuto conto dei risultati del processo o se, non avendone tenuto conto, ne ha indicato le motivazioni (indicare anche l'atto di riferimento):

La nuova Agenda Digitale Locale dell'Unione Valnure Valchero sarà adottata con atto deliberativo entro il 2021

### **Risultati attesi e risultati conseguiti**

*Indicare il grado di efficacia del processo partecipativo in termini di obiettivi raggiunti.*

*In particolare:*

- descrivere i risultati specifici conseguiti e metterli a confronto con i risultati attesi descritti nel progetto presentato alla Regione; se non sono stati raggiunti gli obiettivi prefissati valutare il grado di conseguimento e analizzarne i motivi;*
- indicare se sono stati raggiunti obiettivi non attesi;*
- indicare se e in che modo si riscontra una accresciuta qualificazione del personale dell'amministrazione pubblica coinvolto nel processo partecipativo:*

### **CONDIVISIONE**

#### **Risultati attesi:**

**1) Formazione:** i decisori, i portatori di interesse, i referenti del SIA, sono formati sulle tematiche connesse al "digitale come bene comune" e alle possibilità di partecipazione e collaborazione nell'ambito delle Agende Digitale Locali

#### **RISULTATO RAGGIUNTO**

**2) Attivazione del gruppo Giovani Animatori Digitali (GAD):** ci si attende il coinvolgimento di almeno 5 giovani per Comune (totale 25 giovani)

**RISULTATO RAGGIUNTO IN PARTE:** i giovani coinvolti sono stati in tutto 11

**3) Attivazione del TdN** con gli attori strategici del territorio: almeno 20 realtà del territorio attive e coinvolte nel TdN.

#### **RISULTATO RAGGIUNTO**

**4) Condivisione del "profilo digitale"** dell'Unione: i decisori, i portatori di interesse, i giovani partecipanti sono informati sulla situazione digitale dell'Unione.

#### **RISULTATO RAGGIUNTO**

### **SVOLGIMENTO**

**1) Formazione dei GAD:** i giovani partecipanti all'Atelier conoscono il profilo digitale dell'Unione, incrementando le loro competenze sui servizi online, acquisiscono competenze per rilevare i bisogni digitali locali;

#### **RISULTATO RAGGIUNTO**

**2) Condivisione dei bisogni digitali:** i bisogni digitali delle comunità sono rilevati e condivisi attraverso la mappatura dei GAD;

**RISULTATO RAGGIUNTO** (i bisogni digitali sono stati rilevati attraverso i gruppi di lavoro, in parte attraverso questionari)

**3) Co-progettazione di interventi** di animazione digitale per sostenere la transizione digitale delle comunità: ci si attende la definizione di almeno 1 intervento per Comune

**RISULTATO RAGGIUNTO**

**4) Attivazione di collaborazioni** operative con gli attori: almeno 1 accordo operativo per Comune sottoscritto dagli attori per la realizzazione degli interventi di animazione digitale (5 in totale).

**RISULTATO RAGGIUNTO** (non sono stati attivati singoli accordi, ma è stata attivata la Rete "Amici del digitale Valnure Valchero" che coinvolge gli attori strategici dei cinque comuni

## **IMPATTO**

**1) Integrazione dei progetti del GAD** nella nuova Agenda Digitale Locale 2021 - 2024

**RISULTATO RAGGIUNTO**

**2) Condivisione e diffusione** dell'Agenda Digitale Locale attraverso la realizzazione di una campagna informativa

**RISULTATO ATTESO PER INIZIO 2022.** L'adozione della nuova Agenda Digitale è prevista per xxx. A seguito dell'adozione verrà avviata una più capillare campagna informativa anche in vista dell'attuazione dei primi interventi.

Al momento è stato diffuso il Canvas poster che sintetizza gli obiettivi strategici dell'Unione e il video racconto del percorso di partecipazione.

**3) Costituzione dell'Atelier Digitale** permanente per lo sviluppo del digitale inclusivo nel territorio: ci si attende che al termine del percorso le attività dell'Atelier continueranno con l'implementazione degli interventi di animazione digitale a cui collaboreranno direttamente i GAD e gli attori locali.

**RISULTATO PARZIALMENTE RAGGIUNTO:** il progetto non ha portato alla costituzione di un Atelier di giovani, ma si è costituita una rete locale che coinvolge gli attori del territorio che si impegnano ad accompagnare con azioni collaborative l'attuazione dell'Agenda (rete Amici del Digitale Valnure Valchero).

Riguardo la collaborazione dei giovani: una sezione dell'Agenda Digitale indica le strade da intraprendere per assicurare un loro più continuo e strutturale coinvolgimento nelle attività di animazione digitale (servizio civile volontario, tirocini formativi, ...).

## **Qualificazione del personale dell'amministrazione pubblica coinvolto nel processo partecipativo**

Il personale coinvolto nel processo (i referenti del Servizio Informatico Associato e i referenti dei Comuni coinvolti) ha avuto modo di sviluppare nuove competenze e di qualificarsi sulle modalità di

coinvolgimento dei cittadini nella definizione delle attraverso:

- la partecipazione alla formazione realizzata nella fase di condivisione
- la partecipazione attiva ai workshop di co-progettazione e alle assemblee pubbliche.

Si sottolinea che tutti gli incontri sono stati svolti a distanza con il supporto di strumenti digitali e metodologie specifiche per la collaborazione online. Ciò ha permesso al personale coinvolto di conoscere e utilizzare nuovi strumenti digitali (Miro, Zoom, GDrive) per la gestione di attività collaborative a distanza.

### **Sviluppi futuri**

*Indicare se a seguito dell'esperienza condotta, si ritiene vi siano margini e prospettive di ulteriore sviluppo di processi partecipativi nel proprio contesto di riferimento:*

A seguito del successo del percorso di definizione collaborativa dell'Agenda Digitale Locale, è intenzione dell'Unione continuare sulla strada della partecipazione anche per la fase di attuazione e sviluppo degli interventi previsti dall'Agenda. Si sta progettando di attuare un bilancio partecipativo per coinvolgere la cittadinanza nella definizione di quali interventi collaborativi realizzare in via prioritaria con le risorse messe a disposizione per la prima annualità (2022).

## **8) MONITORAGGIO EX POST**

*Descrivere le attività poste in atto, o che si prevede siano attuate successivamente alla conclusione del processo, per monitorare l'attuazione delle decisioni assunte a seguito del processo partecipativo. Indicare se vi sono state modifiche rispetto al progetto iniziale e dettagliare puntualmente il programma di monitoraggio:*

Il programma di monitoraggio prevede:

- la condivisione sulla piattaforma <https://valnurevalchero.partecipa.online/> dell'ADL
- l'attivazione di una sezione dedicata al monitoraggio dei progetti dell'Agenda Digitale in cui i componenti del GAD e i referenti del Sistema Informatico Associato dell'Unione pubblicheranno aggiornamenti e stati di avanzamento delle attività pianificate
- la verifica annuale delle attività svolte e la redazione di un Piano annuale, che verrà condiviso con una riunione del Tavolo di Negoziazione e con la rete "Amici del Digitale Valnure Valchero.

## ALLEGATI alla Relazione finale

*Elencare i documenti che si allegano alla Relazione finale*

- *Rendicontazione economico-finanziaria (comprensiva della documentazione di spesa, degli atti amministrativi collegati al processo e di eventuali autodichiarazioni relative all'indetraibilità dell'IVA)*
- *Allegato contenente dati personali*
- *Ogni altro documento che si ritiene utile allegare*

*I report degli incontri, le foto, i video e il materiale di comunicazioni devono essere pubblicati sulle pagine dedicate al percorso nel sito del proponente. Nella relazione finale è sufficiente indicare i link dai quali si può scaricare tale documentazione:*

1. Rendicontazione economico-finanziaria (comprensiva della documentazione di spesa, degli atti amministrativi collegati al processo e di eventuali autodichiarazioni relative all'indetraibilità dell'IVA):
  - a. documentazione amministrativa e di spesa
  - b. dichiarazione indetraibilità dell'IVA
2. Allegato contenente dati personali
3. Agenda Digitale Locale 2021 - 2024 e patto di adesione alla rete Amici del Digitale Valnure Valchero
4. Canvas

Tutta la documentazione (materiali di comunicazione, verbali, immagini del percorso) è raggiungibile sul sito: <https://valnurevalchero.partecipa.online/>