

PART-2020

BANDO 2020 PER LA CONCESSIONE DEI CONTRIBUTI A SOSTEGNO DEI PROCESSI DI PARTECIPAZIONE

Allegato al Bando Partecipazione 2020

Soggetto richiedente

Soggetto richiedente *	Unione Valnure e Valchero
Codice fiscale *	01531400339
Tipologia *	Unione di comuni
*	<input checked="" type="checkbox"/> CHIEDE di partecipare al Bando regionale Partecipazione 2020
*	<input checked="" type="checkbox"/> DICHIARA che il progetto, di cui alla presente richiesta, non ha ricevuto altri contributi dalla Regione Emilia-Romagna, ne' sono stati richiesti


Statuto

Link statuto (*)	https://www.unionevalnurevalchero.it/upload/unione_valnure_valchero/gestionedocumentale/statuto_784_3154.pdf
------------------	---

Dati Legale rappresentante / Delegato

In qualità di *	Legale rappresentante
Nome *	Claudio
Cognome *	Ghittoni
Codice fiscale *	

Ente titolare della decisione

Ente titolare della decisione *	Unione Valnure e Valchero
N. atto deliberativo *	Delibera di Giunta n.120
Data *	10-12-2020
Link delibera (*)	https://unionevalnurevalchero.trasparenza-valutazione-merito.it/web/trasparenza/p_p_id=jcitygovmenutrasversaleleftcolumn_WAR_jcitygovalbiportlet&p_p_lifecyc
Copia delibera (*)	 delibera 120_2020.pdf (225 KB)

Confermo che non sono presenti ' Partner progetto'

Responsabile del progetto

Nome *	STEFANO
Cognome *	FAVARI
Telefono fisso o cellulare *	
Email (*)	
PEC (*)	unionevalnure@legalmail.it

Processo partecipativo

Titolo del processo partecipativo *	Giovani animatori digitali. Percorso per la co-progettazione di interventi collaborativi per l'ADL
Ambito di intervento *	politiche per sostenere la trasformazione/transizione digitale (in tutti gli ambiti)
Progetti che sviluppano azioni per il target giovani *	Si

Oggetto del processo partecipativo art. 15, comma 2, l.r. 15/2018 *	<p>Il processo di partecipazione ha come oggetto la co-progettazione con le comunità giovanili locali di interventi collaborativi a sostegno di una nuova Agenda per la transizione digitale dell'Unione Valnure e Valchero che metterà il tema dell'inclusione e del digitale come "bene comune" al centro degli obiettivi di sviluppo digitale del territorio. Il progetto di partecipazione costituirà, formerà e animerà un gruppo di Giovani Animatori Digitali (GAD), che diventeranno i protagonisti di progetti concreti finalizzati a supportare e abilitare i cittadini - specie i soggetti più fragili - nell'esercizio dei diritti di cittadinanza digitale, in particolare nell'accesso e nella fruizione dei servizi digitali e nello sviluppo di competenze digitali per potere operare con consapevolezza e sicurezza negli ecosistemi digitali.</p> <p>L'Unione, a cui dal 2014 i cinque Comuni hanno conferito la gestione associata dei servizi digitali, è attualmente impegnata in un radicale quanto delicato processo di innovazione digitale che riguarda in particolare la digitalizzazione dei servizi della Pubblica Amministrazione e che sta portando, coerentemente con gli obiettivi regionali, a una rapida crescita dell'offerta dei servizi pubblici digitali sul territorio.</p> <p>Affinché il processo di trasformazione digitale si traduca in un effettivo vantaggio per tutti i cittadini e la digitalizzazione non diventi, o venga percepita, invece, come una barriera che</p>
---	--

produce nuove esclusioni all'esercizio dei diritti di cittadinanza, è necessario mettere in campo politiche e interventi che possano accompagnare le comunità agendo su più fronti:

- informando e sensibilizzando la popolazione
- facilitando l'accesso e la fruizione dei servizi digitali
- sostenendo lo sviluppo di competenze e attivando percorsi di alfabetizzazione digitale diffusi
- coinvolgendo attivamente i cittadini nella definizione delle priorità di sviluppo digitale del proprio territorio (anche in riferimento a 4 assi di intervento previsti dall'Agenda Digitale della Regione ER)

In questo percorso di accompagnamento / abilitazione alla cittadinanza digitale, i membri della comunità locale sono attori fondamentali da attivare e coinvolgere, in una logica di gestione condivisa del "digitale bene comune". Lo sono ancora di più e in modo particolare i giovani "nativi digitali" che possono mettere a disposizione competenze, impegno, passione e tempo per la realizzazione di iniziative concrete, diffuse e abilitanti per la comunità.

Oggetto del percorso è dunque:

- la co-definizione con le comunità giovanili locali di progetti di animazione digitale della comunità: verranno co-progettati gli interventi e le iniziative di accompagnamento che i Giovani Animatori Digitali implementeranno nei 5 comuni dell'Unione per sostenere la comunità locale nella transizione digitale;
- la definizione di specifici accordi di collaborazione per la realizzazione degli interventi ("Patti per l'innovazione digitale"): progetti dei Giovani Animatori saranno l'oggetto di appositi accordi di collaborazione stipulati tra le Amministrazioni - l'Unione e i Comuni aderenti - i giovani GAD e gli altri attori locali strategici per la loro realizzazione

I progetti e i Patti per l'innovazione digitale costituiranno parte integrante e qualificante nella Nuova Agenda Digitale Locale dell'Unione (Adl) 2021 - 2023, i cui contenuti saranno condivisi e co-definiti con gli attori chiave del territorio durante il percorso di partecipazione.

Il processo amministrativo connesso al percorso è l'approvazione di una nuova Agenda Digitale Locale per il triennio 2021 - 2023 che conterrà i progetti e le proposte collaborative dei Giovani Animatori Digitali.

Il processo decisionale connesso alla redazione della Agenda Digitale Locale si trova nella sua fase di avvio.

Potranno essere coinvolti dal processo, oltre alle 5 amministrazioni comunali aderenti all'Unione, che avranno un ruolo importante nella definizione dei patti per lo sviluppo degli interventi GAD, anche Lepida, in particolare la divisione "Integrazioni Digitali - Agende Digitali Locali e il settore coordinamento Agenda Digitale della Regione Emilia-Romagna, che verranno coinvolti come interlocutori istituzionali privilegiati nella stesura della nuova Agenda Digitale Locale.

In particolare verranno definiti con i giovani locali azioni di animazione e digitale che loro stessi andranno a realizzare nel triennio, in collaborazione con le Amministrazioni locali e le associazioni del territorio, per accompagnare e supportare i cittadini nel processo di transizione digitale che coinvolge l'Unione.

Attraverso le azioni di animazione che il percorso definirà, i giovani locali (Giovani Animatori Digitali - GAD) potranno aiutare i loro concittadini a: conoscere meglio le opportunità digitali presenti sul territorio; accedere e usare i servizi pubblici digitali, sviluppare le competenze digitali necessarie per agire con autonomia e consapevolezza negli ambienti digitali connessi alla vita sia professionale/lavorativa che privata e familiare. E' obiettivo finale del progetto attivare nel territorio un "Atelier digitale permanente", animato dai giovani, per sostenere l'esercizio dei diritti di cittadinanza digitale e lo sviluppo del digitale inclusivo. L'Atelier, che verrà attivato e sperimentato nel percorso, accompagnerà nel triennio l'implementazione dell'Agenda Digitale con azioni diffuse di animazione digitale, gestite in collaborazione con le realtà strategiche locali: oltre ai giovani, le associazioni no-profit, le scuole, le biblioteche, le pro loco etc.

Il processo di partecipazione, che ha già coinvolto formalmente 20 realtà locali (almeno 2 per ogni Comune aderente) prevede:
>Una fase di CONDIVISIONE in cui saranno attivate le realtà strategiche per l'Atelier: il giovani che formeranno il gruppo dei GAD (almeno 5 per Comune aderente all'Unione) e i portatori di interesse che saranno invitati a far parte del Tavolo di Negoziazione.

>Una fase di SVOLGIMENTO in cui si prevede l'Attivazione dell'Atelier Digitale: i giovani animatori digitali verranno coinvolti in 6 incontri laboratoriali di formazione e co-progettazione degli interventi di animazione digitale. In questa fase i GAD saranno i protagonisti di una mappatura che andrà a disegnare il quadro dei bisogni digitali delle comunità nei 5 comuni dell'Unione. Per rispondere a tale bisogni, i giovani, con l'aiuto dei facilitatori, definiranno le proposte di azione da sviluppare in partnership con le amministrazioni e gli attori locali strategici.

In fase di chiusura le azioni definite saranno integrate nella Agenda Digitale Locale 2021, che verrà elaborata, condivisa e validata dal Tavolo di Negoziazione.

Verranno inoltre co-definiti e attivati specifici accordi operativi di collaborazione ("Patti per l'innovazione digitale" per l'implementazione delle attività nel triennio.

> Una fase di IMPATTO sul procedimento amministrativo in cui l'Agenda Digitale viene recepita e adottata dall'Unione e in cui vengono sottoscritti gli accordi operativi. In questa fase viene inoltre condiviso il piano di lavoro annuale dell'Atelier digitale permanente che avrà il compito di accompagnare l'implementazione della Agenda Digitale Locale nel triennio 2021 - 2023.

Contesto del processo partecipativo *

L'Unione Valnure e Valchero, istituita nel 2008, comprende cinque Comuni collocati nella fascia sud-orientale della provincia di Piacenza: Carpaneto Piacentino, Gropparello, Podenzano, San Giorgio Piacentino e Vigolzone.

L'Unione rappresenta una comunità di 28.894 persone (dato fornito dai Comuni, aggiornato 31.12.2019) e si sviluppa su un territorio di circa 255 chilometri quadrati.

Sul totale dei quasi 29 mila abitanti, i ragazzi e le ragazze che hanno fino a 18 anni sono 4.724, e rappresentano il 16,35% della popolazione.

Sono 6.490 le persone con un'età compresa fra i 19 e i 40 anni, pari al 22,46% della popolazione.

Hanno un'età compresa tra i 41 e i 60 anni 9.212 persone, il 31,88% del totale.

Infine, gli abitanti con un'età superiore ai 60 anni sono 8.468, pari al 29,31%.

Rispetto al totale della popolazione, la fascia interessata dal progetto rappresenta circa un terzo degli abitanti (8.697 ragazzi e ragazze con età compresa tra gli 11 e i 40 anni).

I cittadini stranieri residenti nei cinque comuni dell'Unione sono in tutto 2.708, pari al 9,37% del totale.

L'Unione, la cui sede legale è stabilita nel comune di Podenzano, gestisce in forma associata per i Comuni aderenti i seguenti servizi: edilizia residenziale pubblica, promozione turistica, sistemi informatici associati, sportello unico attività produttive, tributi e catasto, polizia municipale, protezione civile, socio assistenziale, ragioneria unica e ufficio unico del personale.

A partire dal 2014 tutti i servizi digitali dei cinque comuni aderenti sono gestiti in forma associata, attraverso il SIA - Servizio Informatico Associato.

L'Unione mette a disposizione dei cittadini i seguenti servizi digitali:

- servizi scolastici; è possibile fare richiesta online per l'iscrizione al trasporto scolastico, alla mensa, al pre-scuola, al servizio pedibus e al centro educativo;
- servizi di istanza con modalità di accesso unitario per lo Sportello Unico per le Attività Produttive (SUAP) e lo Sportello Unico per l'Edilizia (SUE);
- accesso ed elaborazione di tutti i pagamenti online della Pubblica Amministrazione;
- Alert system: servizio che invia a cittadini e cittadine che ne fanno richiesta segnalazioni di interesse pubblico tra cui allerte meteo e variazioni di servizio;
- multa online: a seguito dell'inserimento nel sistema dei dati del verbale è possibile accedere al fotogramma relativo alla violazione, comunicare i dati del conducente (se richiesto) ed effettuare il pagamento;
- app informativa sui servizi del territorio e degli uffici, disponibile per sistemi operativi iOS e Android;
- sportello telematico per il cittadino per l'inoltro di tutte le istanze online (attivo entro febbraio 2021).

In tutti i Comuni, inoltre, è attivo uno sportello per il

riconoscimento de visu per conto di Lepida per quanto riguarda il processo di richiesta e attivazione di SPID - Sistema Pubblico di Identità Digitale. A oggi il quadro dell'offerta digitale dell'Unione è ricco, differenziato e in continua espansione di servizi a disposizione della cittadinanza, un quadro che si trova però a scontrarsi nel quotidiano con livelli di conoscenza e utilizzo dei servizi ancora piuttosto bassi.

Obiettivi del processo partecipativo art. 13, l.r. 15/2018 *

Il progetto mira a coinvolgere le comunità giovanili in un percorso finalizzato e alla elaborazione di progetti a sostegno dello sviluppo digitale inclusivo del territorio da inserire nella nuova Agenda Digitale Locale dell'Unione.

Con tale percorso l'Unione intende perseguire le seguenti finalità generali:

- promuovere l'approccio al digitale come "bene comune" alla cui gestione partecipano i componenti delle comunità locali attraverso iniziative collaborative in grado di mettere in rete risorse e competenze;
- favorire il concretizzarsi sul territorio delle strategie regionali per lo sviluppo telematico, delle ICT e dell'e-government garantendo omogeneità di servizi e di opportunità;
- promuovere un contesto favorevole all'innovazione digitale e costruire un clima di fiducia riguardo l'Amministrazione e le sue politiche digitali;
- condividere un "Patti per l'innovazione digitale" che mettano al centro il riconoscimento e l'esercizio dei diritti di cittadinanza digitali ("zero differenze" tra luoghi, persone, imprese e luoghi);
- promuovere lo sviluppo digitale inclusivo facendo modo che la transizione digitale dei servizi non escluda nessuno, con particolare riferimento ai cittadini più fragili.

Il processo di partecipazione coinvolgerà i giovani del territorio per attivare accordi di operativi da includere nella Agenda, finalizzati a:

- promuovere in modo mirato e capillare l'informazione e la conoscenza dei servizi digitali e le opportunità in ambito digitale offerte dall'Unione;
- aiutare i cittadini, in particolare quelli più bisognosi di supporto, nell'accesso e nella fruizione dei servizi digitali;
- sostenere l'alfabetizzazione digitale della comunità e lo sviluppo di competenze specifiche per operare in modo consapevole nell'ecosistema digitale.

OBIETTIVI SPECIFICI

In questa cornice, obiettivi specifici del percorso di partecipazione sono:

1) ATTIVARE FORMARE E COINVOLGERE I "GIOVANI ANIMATORI DIGITALI" (GAD)

- costituire il gruppo GAD, formare preparare i giovani al ruolo di animatori digitali del territorio
- co-progettare con i GAD iniziative collaborative da realizzare nei 5 comuni per supportare lo sviluppo digitale inclusivo, in particolare sugli assi delle competenze digitali e dell'accesso ai servizi pubblici digitali;
- attivare un'Atelier digitale permanente sul territorio animato dai GAD per sostenere con iniziative collaborative diffuse l'esercizio

dei diritti di cittadinanza digitale e lo sviluppo del digitale inclusivo nel territorio.

2) CONDIVIDERE UNA NUOVA AGENDA DIGITALE LOCALE

Verranno inoltre coinvolti gli attori strategici del territorio

(associazioni, imprese, scuole, cittadini) con l'obiettivo di:

- rilevare bisogni, punti di forza e debolezza delle comunità locali rispetto al digitale

- condividere priorità di intervento per la ADL

- attivare e mettere in rete risorse strategiche a supporto delle attività dei Giovani Animatori Digitali nell'ambito dell'Atelier digitale permanente

Risultati attesi del processo
partecipativo
art. 13, l.r. 15/2018 *

In fase di CONDIVISIONE

- **Formazione:** i decisori, i portatori di interesse, i referenti del SIA, sono formati sulle tematiche connesse al "digitale come bene comune" e alle possibilità di partecipazione e collaborazione nell'ambito delle Agende Digitale Locali
- **Attivazione del gruppo Giovani Animatori Digitali (GAD):** ci si attende il coinvolgimento di almeno 5 giovani per Comune (totale 25 giovani)
- **Attivazione del TdN con gli attori strategici del territorio:** almeno 20 realtà del territorio attive e coinvolte nel TdN
- **Condivisione del "profilo digitale" dell'Unione:** i decisori, i portatori di interesse, i giovani partecipanti sono informati sulla situazione digitale dell'Unione.

PRODOTTI

- Patto di partecipazione al processo
- Mappa delle comunità giovanili dell'Unione e degli attori strategici per l'implementazione dell'Agenda Digitale Locale
- Profilo digitale dell'Unione condiviso con i giovani GAD e con gli attori delle comunità locali

In fase di SVOLGIMENTO

Attivazione di un Atelier Digitale per la formazione dei GAD e la co-progettazione degli interventi di animazione digitale
Saranno realizzati 6 workshop che porteranno i seguenti risultati:

- **formazione dei GAD:** i giovani partecipanti all'Atelier conoscono il profilo digitale dell'Unione, incrementando le loro competenze sui servizi online, acquisiscono competenze per rilevare i bisogni digitali locali;
- **condivisione dei bisogni digitali:** i bisogni digitali delle comunità sono rilevati e condivisi attraverso la mappatura dei GAD;
- **co-progettazione di interventi di animazione digitale per sostenere la transizione digitale delle comunità:** ci si attende la definizione di almeno 1 intervento per Comune
- **attivazione di collaborazioni operative con gli attori:** almeno 1 accordo operativo per Comune sottoscritto dagli attori per la realizzazione degli interventi di animazione digitale (5 in totale).

PRODOTTI

- Mappa dei bisogni digitali dell'Unione
- Catalogo dei progetti dei Giovani Animatori digitali a sostegno

della transizione digitale**In fase di IMPATTO**

- Integrazione dei progetti del GAD nella nuova Agenda Digitale Locale 2021 - 2024
- Condivisione e diffusione dell'Agenda Digitale Locale attraverso la realizzazione di una campagna informativa
- costituzione dell'Atelier Digitale permanente per lo sviluppo del digitale inclusivo nel territorio: ci si attende che al termine del percorso le attività dell'Atelier continueranno con l'implementazione degli interventi di animazione digitale a cui collaboreranno direttamente i GAD e gli attori locali

PRODOTTI

- Nuova Agenda Digitale Locale 2021 - 2024 contenente le proposte dei GAD
- Accordi di collaborazione con gli attori del territorio per la realizzazione dei progetti dei GAD: almeno 5 sottoscritti;
- piano di lavoro annuale dell'Atelier Digitale per l'implementazione dei progetti e piano di monitoraggio
- infografica digitale e poster con i contenuti della ADL
- video/slideshow per la narrazione del processo

Data di inizio prevista *	01-02-2021
Durata (in mesi) *	6
N. stimato persone coinvolte *	1000
Descrizione delle fasi (tempi) *	<p>CONDIVISIONE (febbraio-marzo)</p> <p>Obiettivi</p> <ul style="list-style-type: none"> - istituire e attivare il TdN - condividere il percorso e le regole di partecipazione - formare gli amministratori, il personale dell'Unione e dei Comuni e i membri del TdN sulle tematiche connesse al "digitale come bene comune" - condividere il profilo digitale dell'Ente con i decisori e i portatori di interesse - costituire il gruppo dei Giovani Animatori Digitali (GAD) <p>Attività</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mappatura e attivazione delle realtà giovanili da coinvolgere nel GAD - Mappatura e attivazione dei portatori di interesse da coinvolgere nel TdN - Condivisione del "profilo digitale" dell'Unione - Realizzazione di una assemblea pubblica con i membri del TdN e i giovani del GAD per la condivisione del percorso, dei suoi obiettivi e modalità di partecipazione - Realizzazione del laboratorio formativo per gli amministratori e i dipendenti dei Comuni (cfr. sezione) <p>SVOLGIMENTO</p> <p>[apertura: aprile-maggio]</p> <p>Obiettivi:</p> <ul style="list-style-type: none"> - formare il gruppo dei GAD sulle tematiche connesse al percorso di costituzione dell'Agenda digitale

- raccogliere i bisogni digitali del territorio
- definire proposte di “Animazione digitale” per la comunità
- individuare attori e soggetti partner per la realizzazione degli interventi di animazione digitale
- raccogliere dagli attori locali, competenze e disponibilità al coinvolgimento attivo e alla co-gestione delle iniziative a supporto della transizione digitale dell’Unione;

Attività

Attivazione dell’Atelier digitale per la formazione del gruppo GAD e la co-progettazione degli interventi di animazione digitale. Realizzazione di:

- 2 laboratori per l’attivazione e la formazione del gruppo: due incontri per formare il gruppo, condividere il profilo digitale, rafforzare competenze sui servizi online mettere a punto gli strumenti per la rilevazione dei bisogni digitali;
- costruzione della mappa dei bisogni digitali: i GAD si attivano localmente per intercettare i bisogni nei loro comuni e costruiscono la mappa dei bisogni digitali. La mappa viene condivisa online (sulla piattaforma di progetto). Gli amministratori e i membri del TdN la integrano con le loro osservazioni;
- 1 Workshop di co-ideazione: i GAD sviluppano idee di interventi che loro stessi potranno gestire, in collaborazione con l’Amministrazione sostenere lo sviluppo delle competenze digitali dei cittadini, facilitare la conoscenza, l’accesso e la fruizione dei servizi digitali.
- 3 workshop di co-progettazione con gli attori locali: con le scuole (a), le imprese (b), le organizzazioni non-profit(c). Le proposte definite dai GAD vengono portate all’attenzione del territorio in ulteriori momenti di co-progettazione in cui i GAD troveranno partner per la realizzazione delle attività di animazione digitale. I partecipanti saranno invitati a condividere esigenze, competenze e disponibilità alla co-gestione delle iniziative dei GAD a supporto della transizione digitale dell’Unione.

[Chiusura: giugno]

Obiettivi

- condividere con il TdN le proposte dei GAD per la nuova Agenda Digitale Locale
- elaborare l’AdL che integra i progetti dei GAD
- definire con gli attori locali accordi operativi di collaborazione per la realizzazione dei progetti dei GAD

Attività

- Elaborazione del Catalogo dei progetti dei GAD: i GAD con il supporto dei facilitatori, preparano il Catalogo di proposte progettuali a sostegno della Transizione Digitale dell’Unione. Oltre alla descrizione dei contenuti delle azioni, le proposte contengono l’indicazione dei “partner” locali che hanno dato la disponibilità a collaborare nella realizzazione delle azioni.
- Realizzazione di un’Assemblea del Tavolo di Negoziazione, allargata ai GAD e agli attori locali partner dei progetti collaborativi: i progetti dei GAD vengono condivisi con il TdN; vengono definiti definiti con gli attori interessati accordi

operativi di collaborazione per la realizzazione dei progetti;
vengono definiti i contenuti di massima della Agenda Digitale
Locale;
- Stesura della Agenda Digitale locale che integra il Catalogo dei
progetti GAD

Fase IMPATTO (luglio)

Obiettivi

- dare modo all'Amministrazione di recepire i risultati del percorso
- attivare gli accordi di collaborazione per la realizzazione dei progetti dei GAD
- porre le basi per la continuità all'Atelier digitale permanente e condividerne il programma di lavoro
- Condividere e valutare gli esiti del percorso

Attività

Realizzazione di un'assemblea pubblica del Tdn per:

- approvare il l'Agenda Digitale Locale (DdPP)
- sottoscrivere gli accordi di collaborazione
- condividere il piano di lavoro annuale dell'Atelier digitale per l'implementazione della ADL e il piano di monitoraggio dell'implementazione dei progetti
- Valutare il percorso

MONITORAGGIO E CONTROLLO SULL IMPLEMENTAZIONE (agosto 2012 - dicembre 2015)

Al fine di garantire il monitoraggio e il controllo dell'implementazione dei progetti contenuti nella nuova Agenda Digitale l'Unione attiva le azioni previste dal piano di monitoraggio

Staff di progetto

Nome *	Stefano
Cognome *	Favari
Ruolo *	Responsabile del progetto e curatore
Email *	sia@unionevalnurevalchero.it

Staff di progetto

Nome *	Graziella
Cognome *	Lombardelli
Ruolo *	Gestione - Aspetti Amministrativi
Email *	comune@comune.podenzano.pc.it

Staff di progetto

Nome *	Stefania
Cognome *	Carini
Ruolo *	Coinvolgimento attori - area Vigolzone
Email *	segreteria@comune.vigolzone.pc.it

Staff di progetto

Nome *	Lisa
Cognome *	Gallonelli
Ruolo *	Coinvolgimento attori - area Podenzano
Email *	segreteria@comune.podenzano.pc.it

Staff di progetto

Nome *	Emanuela
Cognome *	Sartori
Ruolo *	Coinvolgimento attori - area San Giorgio Piacentino
Email *	segreteria@comune.sangiorgiopiacentino.pc.it

Staff di progetto

Nome *	Roberta
Cognome *	Cristalli
Ruolo *	Coinvolgimento attori - area Carpaneto
Email *	socio-educativo@comune.carpaneto.pc.it

Staff di progetto

Nome *	Paolo
Cognome *	Capelli
Ruolo *	Coinvolgimento attori - area Gropparello
Email *	affari-general@comune.gropparello.pc.it

Staff di progetto

Nome *	Giulia
Cognome *	Bertone (Pares società cooperativa a r.l.)
Ruolo *	Progettazione e coordinamento

Email *

Staff di progetto

Nome *	Luciano
Cognome *	Barrilà (Pares società cooperativa a r.l.)
Ruolo *	Comunicazione e animazione digitale
Email *	

Staff di progetto

Nome *	Graziano
Cognome *	Maino (Pares società cooperativa a r.l.)
Ruolo *	Facilitazione e accompagnamento del percorso partecipativo
Email *	

Elementi di qualità tecnica per la certificazione del tecnico di garanzia

Sollecitazione delle realtà sociali *

Hanno già manifestato l'impegno a partecipare al percorso, sottoscrivendo l'accordo formale di collaborazione, le seguenti realtà (organizzazioni giovanili o che si rivolgono ai giovani, o che intercettano con le proprie attività le comunità giovanili dell'Unione:

**Associazione Vigo Giovane: raduna giovani attivi a Vigolzone
Gruppo giovani della parrocchia di Villò: gestisce l'oratorio frequentato dai giovani a Villò**

Associazione Crazy Sound (Podenzano): giovani attivi nel campo della musica

Cooperativa ARCO: gestisce centri aggregativi giovani in alcuni Comuni dell'Unione

APS Nativi Digitali: associazione di informatici, genitori, educatori, promuove la conoscenza e la condivisione del mondo digitale

Associazione Genitori di Carpaneto

Gruppi giovani delle seguenti Proloco:

- Gropparello,
- San Giorgio
- Podenzano
- San Polo
- Montechino
- Gusano
- Groppovisdomo

A partire da queste realtà, nella fase di condivisione, saranno individuati i giovani protagonisti che costituiranno il Gruppo dei Giovani Animatori Digitali.

La loro individuazione e intercettazione avverrà attraverso:

- una mappatura ragionata delle comunità giovanili del territorio che verrà fatta con il coinvolgimento diretto delle realtà sopra elencate;

- l'attivazione di comunicazioni mirate (mail / contatti telefonici) ai giovani target individuati attraverso la mappatura;
- la distribuzione di materiale di comunicazione nei luoghi frequentati dai giovani e la pubblicazione di post nelle pagine social di riferimento.

Il gruppo costituito sarà integrato da nuovi partecipanti che potranno essere coinvolti in ogni momento durante il processo. Per facilitare l'aggregazione di nuovi soggetti, in occasione delle iniziative previste, verrà promossa tra i membri del GAD la logica del "porta un amico" e verranno condivisi post e meme visivi sui canali social.

Oltre alle comunità giovanili, il progetto coinvolge altri attori locali, strategici per l'implementazione dei progetti di animazione digitale dei GAD. Con la sottoscrizione dell'accordo, le seguenti realtà si sono già impegnate a partecipare:
Università della terza età Valnure
Ass. "Essere Vigolzone"
Ass. Anspi rifugio Alpino di Vigolzone
Circolo dei lettori di Vigolzone
Ass. Culture per lo sviluppo locale"
La consulta delle Associazioni di Gropparello
Comitato Borgo di Sariano

Nei workshop di co-progettazione saranno inoltre coinvolte le scuole, le organizzazioni del mondo produttivo e ulteriori realtà di volontariato e non profit, attraverso comunicazione mirate nella fase di condivisione e in occasione dei workshop.

E' obiettivo del progetto coinvolgere stabilmente tutti questi attori nell'Atelier Digitale a sostegno della transizione digitale dell'Unione che sarà attivato nel corso del progetto. L'Atelier, animato dai GAD, costituirà la cornice entro la quale sviluppare i progetti di animazione digitale, a partire da quelli scaturiti dal progetto per i quali si attiveranno accordi specifici.

Inclusione *

In fase di condivisione, con il diretto coinvolgimento delle realtà che hanno già aderito, verranno realizzate due mappature finalizzate a:

- individuare le comunità giovanili e intercettare i giovani da coinvolgere nel gruppo GAD che sarà costituito ad avvio progetto
- individuare i portatori di interesse e altri soggetti strategici per l'implementazione dell'Agenda Digitale Locale e i progetti per l'inclusione digitale che emergeranno dal lavoro del GAD. Questi soggetti saranno inclusi da subito nel percorso e nel TdN.

A partire da questo primo nucleo, tutti i cittadini che ne faranno richiesta potranno in ogni momento unirsi, in particolare:

a) Nuovi partecipanti al gruppo GAD

Nuovi giovani si potranno unire al GAD:

- in occasione di ogni attività prevista dall'Atelier digitale (lab formativi, workshop di co-ideazione, mappatura dei bisogni digitali, workshop tematici di co-progettazione con gli attori

territoriali);

-a conclusione del processo, in occasione della sottoscrizione di accordi per l'implementazione dei progetti elaborati.

A parte il criterio anagrafico (il gruppo coinvolge giovani dai 15 ai 34 anni) non è prevista un'attività di selezione ma sarà anzi incentivata la logica di coinvolgimento ampio della "porta aperta" e l'approccio del "porta un amico".

Per favorire la più ampia diffusione della possibilità di partecipare al gruppo GAD, in occasione delle attività dei giovani, sono previste attività di comunicazione sui social sia ad opera dei referenti di progetto, sia ad opera degli stessi partecipanti al GAD.

b) Nuove realtà organizzate

Oltre alle realtà già individuate, nuovi portatori di interesse si potranno unire al percorso e al TdN:

- in occasione delle Assemblee pubbliche del TdN

- in occasione dei workshop di co-progettazione con gli attori territoriali

- a conclusione del processo, per la sottoscrizione di accordi per l'implementazione dei progetti elaborati.

Saranno invitate a prendere parte al TdN e alle attività organizzate tutte le realtà che ne faranno richiesta, senza alcun criterio di restrizione. Esse verranno informate della possibilità di partecipare al percorso sia dai soggetti già coinvolti, sia attraverso le attività di comunicazione previste dal progetto (cfr. sezione dedicata).

c) Cittadini non organizzati

Anche i cittadini che non fanno parte di realtà organizzate potranno prendere parte al percorso. In particolare potranno partecipare al TdN, prendere parte alle assemblee pubbliche e ai workshop tematici di co-progettazione con gli attori territoriali. I cittadini non organizzati verranno raggiunti attraverso il passaparola dei soggetti già coinvolti e attraverso la comunicazione capillare sui social e a stampa.

Il punto di riferimento per essere informati sulle possibilità di prendere parte al percorso sarà per tutti il sito del percorso, nel quale verranno condivisi il calendario degli appuntamenti, le modalità di partecipazione, gli output

Programma creazione TdN *

Il TdN raduna tutte le realtà del territorio che esprimono un interesse verso le politiche digitali dell'Unione. I primi soggetti che parteciperanno sono quelli che hanno sottoscritto l'accordo, selezionati in base a disponibilità e interesse:

Ass. Vigo Giovane

Parrocchia di Villò

Ass. Crazy Sound (Podenzano)

Cooperativa ARCO

APS Nativi Digitali

Associazione Genitori (AGE) di Carpaneto

Pro Loco giovani di Gropparello,

ProLoco di San Giorgio

ProLoco di Podenzano

ProLoco di San Polo

ProLoco Montechino
Pro Loco di Gusano
ProLoco Pro Loco di Groppovisdomo
Università della terza età Valnure
Ass. "Essere Vigolzone"
Ass. Anspi rifugio Alpino di Vigolzone
Circolo dei lettori di Vigolzone
Ass. Culture per lo sviluppo locale"
La consulta delle Associazioni di Gropparello
Comitato Borgo di Sariano

Il TdN avrà soprattutto un ruolo di raccordo tra le proposte dei GAD e le politiche digitali dell'Unione che trovano la loro formulazione nella Agenda Digitale Locale. Il TdN è dunque decisivo in fase di chiusura del processo e nella fase di impatto sul procedimento amministrativo, poiché garantirà che le proposte dei GAD siano integrate nell'ADL.

In particolare il Tdn:

- definisce il "Patto partecipativo", con le regole per la partecipazione al percorso e al TdN, il dettaglio della attività partecipative e le tempistiche
- redige, con il supporto dei facilitatori, l'Agenda Digitale Locale che integrerà il catalogo dei progetti collaborativi per lo sviluppo digitale inclusivo del territorio proposti dai GAD
- approva il Documento di Proposta partecipata: l'Agenda Digitale Locale con il catalogo dei progetti GAD
- supervisiona e valuta lo svolgimento del percorso, rilevando criticità e proponendo modifiche da sottoporre alla Regione e al Tecnico di Garanzia.

Il Td, attivato ad avvio progetto con convocazione mail degli aderenti all'accordo, si raduna in assemblea pubblica nelle seguenti occasioni:

- fase di condivisione: per condividere gli obiettivi del percorso, il programma, le modalità di partecipazione e il patto di partecipazione
- fase di svolgimento (chiusura): per condividere i progetti dei GAD con gli attori del territorio e definire insieme accordi operativi per l'implementazione dei progetti; per condividere i contenuti di massima della nuova Agenda Digitale Locale
- fase di impatto sul procedimento: per approvare il DdPP valutare il percorso e condividere il piano per il monitoraggio e il controllo dell'implementazione dei progetti e dell'Agenda.

Il TdN viene convocato con email formali agli aderenti e la convocazione del tavolo è condivisa online sul sito dell'Unione e del progetto, per dare modo a tutte le realtà interessate di partecipare.

Le assemblee si svolgeranno prevalentemente online e saranno condotte con il supporto di facilitatori che gestiranno gli incontri cercando di ricomporre i conflitti. In caso di necessità potrà essere usato il voto a maggioranza (un voto per ogni realtà rappresentata).

progettazione partecipata.

Considerando l'attuale condizione sanitaria, prevediamo di gestire gli incontri in modalità online, utilizzando piattaforme e strumenti software a supporto della co-progettazione e della partecipazione online.

In generale:

- gli incontri saranno svolti su Zoom (o piattaforme analoghe), sfruttando la possibilità di utilizzare funzionalità come le "Breakout Room" per permettere di svolgere sia lavori in "plenaria" sia in gruppi ristretti
- a supporto dei gruppi verranno utilizzare le applicazioni di Google Suite (presentazione, drive, documenti) per la condivisione di documenti di lavoro e per la scrittura collaborativa
- verranno utilizzate applicazioni specificatamente pensate per supportare processi di co-progettazione in ambiente digitale come Mirò, Jamboard e Padlet

L'integrazione di questi strumenti (Zoom e relative stanze + GDrive Gpresentation e Gdocumenti + Miro + Padlet) ci consentiranno di riconfigurare i metodi partecipativi tradizionali (world café, brainstorming, mappe concettuali, Guizzo, Opera, Diamante,..) adattandoli all'ambiente online.

In particolare

FASE DI CONDIVISIONE

- La formazione: coniugherà momenti di presentazione formale (con supporto di slide) e condivisione di esperienze; momenti di interazione / discussione; momenti di laboratorio
- I assemblea del TdN per la condivisione del percorso: presentazioni frontali e discussioni di gruppo condotte da facilitatori

SVOLGIMENTO

APERTURA

- laboratori per l'attivazione e la formazione del gruppo GAD: laboratori condotti online da facilitatori. Presentazioni frontali, discussione di gruppo, tecniche di ice breaking, giochi di ruolo, scatola delle idee / brainstorming
- workshop di co-ideazione di proposte: laboratori con i giovani GAD condotti online da facilitatori. Si prevedono: lavori in piccoli gruppi, restituzioni in plenaria, utilizzo di metodi a supporto del brainstorming strutturato come Guizzo, discussioni di gruppo.
- workshop tematici di co-progettazione con gli attori locali: laboratori con i giovani GAD e gli attori locali, condotti online da facilitatori. Si prevedono: presentazioni a opera dei GAD, lavori in piccoli gruppi, restituzioni in plenaria, utilizzo di metodi a supporto del co-design come Diamante / discussioni di gruppo.

CHIUSURA

- Il Assemblea del TdN: incontro online, allargato ai GAD e agli attori locali per condividere le proposte e definire accordi di collaborazione. I lavori sono condotti da facilitatori. Si prevedono presentazioni ad opera dei GAD, lavori in piccoli gruppi, restituzioni in plenaria, utilizzo di metodi come online world cafe e per la progettazione dei beni comuni ("beni comuni canvas")

.IMPATTO

- III assemblea pubblica del Tdn: in seduta pubblica il TdN approva il documento di proposta partecipata. Presentazioni frontali, discussioni di gruppo, focus group condotto da facilitatori per la valutazione del percorso.

Piano di comunicazione *

Al fine di rendere accessibile ai cittadini la documentazione inerente il processo e promuovere la partecipazione, verrà attivato un sito dedicato al progetto (valnurevalchero@partecipa.online), realizzato utilizzando il software open source Decidim (decidim.org) Sulla piattaforma verranno attivate aree ad hoc e funzionalità che permetteranno di:

- condividere gli obiettivi e il programma di lavoro del processo di partecipazione,
- condividere il calendario degli appuntamenti e registrarsi online agli eventi in programma,
- condividere il resoconto delle attività partecipative e i relativi verbali,
- condividere gli output di processo: la mappatura dei bisogni; il catalogo delle idee e delle proposte di progetti collaborativi; l'Agenda Digitale Locale, il piano di lavoro triennale dell'Atelier

Nella piattaforma verranno inoltre attivate:

- un spazio blog per il racconto in itinere del progetto gestito dal gruppo GAD,
- un'area per la mappatura dei bisogni digitali delle comunità locali,
- un'area dedicata al monitoraggio della realizzazione dei progetti della ADL.

Le attività del processo saranno poi accompagnate da una continua azione di comunicazione che prevede l'uso di strumenti differenziati nelle diverse fasi del percorso.

Il piano di comunicazione prevede:

FASE DI CONDIVISIONE

- costruzione della mailing list di progetto
- mappatura dei gruppi e delle pagine social di riferimento
- elaborazione degli strumenti di comunicazione specifici per il coinvolgimento dei giovani nel GAD:
 - mail e comunicazioni mirate ai soggetti identificate dalla mappatura degli attori
 - cartoline cartacee da diffondere nei luoghi strategici del territorio
 - meme visivi per WhatsApp e social
 - pagina Facebook e profilo Instagram dedicati
- Elaborazione degli strumenti di promozione generale del percorso:
 - comunicato stampa
 - locandina dettagliata (cartacea e digitale) con le fasi del percorso da diffondere presso le sedi dei Comuni, gli spazi delle organizzazioni partner e i luoghi strategici del territorio

FASE DI SVOLGIMENTO

in occasione di ogni attività di partecipazione:

- post social (ad opera del gruppo GAD)
 - meme digital
 - pubblicazione news sui siti dei comuni, dell'Unione e sul sito del progetto
 - pubblicazione resoconto nella sezione "blog" del sito (ad opera del gruppo GAD)
 - invio di newsletter alla mailing list del progetto e alle testate locali
- 2 comunicati stampa ad avvio e conclusione

FASE FINALE

Per comunicare gli esiti del processo e le proposte ideate per l'Agenda verranno utilizzati:

- una assemblea pubblica finale
- un video/slideshow che sarà distribuito online e comunicherà il processo di costruzione dei progetti e dell'Agenda digitale locale
- un'infografica/poster da distribuire online e stampare e affiggere negli spazi dei Comuni (n°3 copie per comune).
- un'apposita sezione della piattaforma Decidim, dei siti dell'Unione e dei Comuni aderenti da cui sarà possibile scaricare l'ADL

Accordo formale

Il/La sottoscritto/a *

- DICHIARA che il progetto e' corredato da accordo formale stipulato tra il soggetto richiedente, l'ente titolare della decisione e dai principali attori organizzati del territorio**

Accordo formale *



Accordo progetto LR15_2018 .pdf (1475 KB)

Soggetti sottoscrittori *

**Ass. Vigo Giovane
Parrocchia di Villò
Ass. Crazy Sound
Coop. ARCO
APS Nativi Digitali
Ass. AGE di Carpaneto
Pr Loco giovani di Gropparello,
Pro Loco di San Giorgio
Pro Loco di Podenzano
Pro Loco di San Polo
Pro Loco Montechino
Pro Loco di Gusano
Pro Loco Pro Loco di Groppovisdomo
UNITRE Valnure
Ass. Essere Vigolzone"
Ass. Anspi rifugio Alpino
Circolo dei lettori di Vigolzone
Ass. Culture per lo sviluppo locale"
Consulta delle Associazioni di Gropparello
Comitato Borgo di Sariano**

I firmatari assumono impegni a

Si

cooperare? *

Dettagliare i reali contenuti

Sarà costituito un'Atelier digitale permanente sul territorio che realizzerà gli interventi di animazione digitale scaturite dal processo. I firmatari dell'accordo formale di cooperazione si sono impegnati a "Promuovere e sostenere le attività dell'Atelier digitale dei Giovani Animatori Digitali mettendo a disposizione se richiesto le proprie strutture per ospitare eventi e attività dell'Atelier".

Soggetti sottoscrittori

Ass. Vigo Giovane
 Parrocchia di Villò
 Ass. Crazy Sound
 Coop. ARCO
 APS Nativi Digitali
 Ass. AGE di Carpaneto
 Pr Loco giovani di Gropparello,
 Pro Loco di San Giorgio
 Pro Loco di Podenzano
 Pro Loco di San Polo
 Pro Loco Montechino
 Pro Loco di Gusano
 Pro Loco Pro Loco di Groppovisdomo
 UNITRE Valnure
 Ass. Essere Vigolzone"
 Ass. Anspi rifugio Alpino
 Circolo dei lettori di Vigolzone
 Ass. Culture per lo sviluppo locale"
 Consulta delle Associazioni di Gropparello
 Comitato Borgo di Sariano

Attività di formazione

*

In fase di condivisione sarà realizzato 1 laboratorio formativo rivolto agli amministratori e al personale dell'Unione e dei Comuni aderenti. la formazione verterà sui seguenti temi:

- L'agenda digitale Regionale e le Agende Digitali Locali come strumento di programmazione e coinvolgimento di politiche digitali inclusive;
- Il digitale come bene comune: le possibilità di partecipazione e collaborazione della comunità nel processo di transizione digitale dell'Unione;
- il profilo digitale e i servizi online dell'Unione;
- Metodi e gli strumenti per la partecipazione online.

Il laboratorio formativo, della durata complessiva di 8 ore, sarà svolto online e sarà aperto anche ai componenti del Tavolo di Negoziazione.

Nella formazione saranno coinvolti referenti di Lepida e del Coordinamento dell'Agenda Digitale dell'Emilia-Romagna per l'approfondimento delle tematiche inerenti l'Agenda Digitale Locale e regionale e per la condivisione di buone pratiche a livello regionale.

Monitoraggio

Attività di monitoraggio e controllo *

Al fine di garantire il monitoraggio e il controllo dell'implementazione dei progetti contenuti nella nuova Agenda Digitale, saranno realizzate le seguenti azioni:

- nell'ultima assemblea del TdN viene condiviso un Piano di Lavoro annuale per l'implementazione dell'Agenda Digitale e dei progetti del GAD
- Il piano di lavoro annuale e i progetti del GAD vengono condivisi sulla piattaforma
- Sulla piattaforma viene attivata una sezione dedicata al monitoraggio dei progetti dell'Agenda Digitale in cui i componenti del GAD e i referenti del Sistema Informatico Associato dell'Unione pubblicheranno aggiornamenti e stati di avanzamento delle attività pianificate
- Annualmente l'Unione procederà a una verifica delle attività svolte e alla redazione di un nuovo Piano annuale, che verrà condiviso con una riunione del Tavolo di Negoziazione e con i Giovani Animatori Digitali

Tali azioni saranno formalizzate e condivise in un piano di monitoraggio che verrà condiviso nel corso dell'ultima assemblea del Tdn.

Comunicazione di garanzia locale

Comitato di garanzia locale

Il Comitato di garanzia locale svolge le seguenti funzioni:

- supervisiona l'attuazione del progetto verificando il rispetto delle tempistiche e delle modalità di realizzazione delle attività previste
- verifica il rispetto del "patto di partecipazione", le regole del processo di partecipazione
- verifica e garantisce che il rispetto dell'imparzialità del processo in tutte le sue fasi
- suggerisce correttivi e modifiche qualora rilevasse criticità negli aspetti sopra rilevati

Il Comitato di garanzia viene nominato nella fase di condivisione del processo e sarà composto da:

- un membro indicato dal Tavolo di Negoziazione tra i cittadini dell'Unione che si distinguono per essere stimati e riconosciuti dalla comunità come garanti superpartes
- un'esperta/o nell'ambito dell'innovazione sociale e/o del attivazione/innovazione di comunità giovanili
- un'esperta/o nell'ambito delle politiche per l'innovazione digitale e dei beni comuni digitali

Il comitato di Garanzia viene aggiornato sulle attività svolte tramite comunicazione e-mail durante tutte le fasi del processo e viene invitato alle riunioni del TdN, in particolare a quelle di avvio percorso e a conclusione della fase di voto

Verrà chiesto inoltre al comitato di Garanzia di validare:

- la relazione al cronoprogramma
- il documento di proposta partecipata
- la relazione finale

Comunicazione dei risultati del processo partecipativo

Modalità di comunicazione pubblica *

Modalità di comunicazione dei risultati FINALI del processo:

Al termine del percorso, L'Agenda Digitale Locale con i progetti dei GAD saranno comunicati e diffusi a tutti gli abitanti dell'Unione attraverso le seguenti modalità:

- realizzazione di una assemblea pubblica nel corso della quale saranno presentati i progetti contenuti nell'Agenda Digitale Locale
- Condivisione online: l'Agenda digitale locale con i progetti dei giovani verrà resa disponibile in un'apposita sezione della piattaforma partecipativa del progetto, dei siti dell'Unione e dei Comuni aderenti.
- Realizzazione e diffusione di una pubblicazione "divulgativa": i contenuti dell'Agenda digitale locale con progetti dei GAD verranno sintetizzati in un'infografica che verrà distribuita online e stampata sotto forma di poster che potranno essere affissi in luoghi strategici dei Comuni (n°3 copie per comune).
- verrà realizzato un video/slideshow che sarà distribuito online e comunicherà il processo di costruzione dei progetti e dell'Agenda digitale locale.

Modalità di comunicazione dei risultati INTERMEDI durante il processo:

- Accompagnerà inoltre lo sviluppo del processo una comunicazione curata tramite l'apertura di una pagina dedicata su Facebook e Instagram.
- Insieme alla pagine Facebook e Instagram verrà redatta e distribuita una newsletter periodica.
- Verranno redatti comunicati stampa per le principali testate locali.

Oneri per la progettazione

Importo * **1220**

Dettaglio della voce di spesa * **Progettazione esecutiva del percorso, programmazione e coordinamento delle attività**

Oneri per la formazione del personale interno esclusivamente riferita alle pratiche e ai metodi

Importo * **820**

Dettaglio della voce di spesa * **Incarico a formatori per la preparazione e conduzione del laboratorio formativo**

Oneri per la fornitura di beni e servizi finalizzati allo svolgimento dei processi partecipativi

Importo * **1830**

Dettaglio della voce di spesa * **Incarico a esperti per le attività preparatorie di mappatura e attivazione**

Oneri per la fornitura di beni e servizi finalizzati allo svolgimento dei processi partecipativi

Importo *	6100
Dettaglio della voce di spesa *	Incarico a esperti per la gestione degli incontri partecipativi (Tdn e Atelier GAD)

Oneri per la fornitura di beni e servizi finalizzati allo svolgimento dei processi partecipativi

Importo *	1830
Dettaglio della voce di spesa *	Incarico a esperti per la redazione dell'agenda digitale locale e del catalogo dei progetti GAD

Oneri per la comunicazione del progetto

Importo *	1830
Dettaglio della voce di spesa *	Incarico per la fornitura di servizi a supporto della comunicazione del processo

Oneri per la comunicazione del progetto

Importo *	1220
Dettaglio della voce di spesa *	Incarico esterno per la fornitura del sito partecipativo a supporto del processo

Spese generali

Importo *	150
Dettaglio della voce di spesa *	Spese per gestione del progetto e amministrazione

Costo totale del progetto

Tot. Oneri per la progettazione *	1.220,00
Tot. Oneri per la formazione del personale interno esclusivamente riferita alle pratiche e ai metodi *	820,00
Tot. Oneri per la fornitura di beni e servizi finalizzati allo svolgimento dei processi partecipativi *	9.760,00
Tot. Oneri per la comunicazione del progetto *	3.050,00
Tot. Spese generali *	150,00
Totale Costi diretti *	14.850,00
Totale Costo del progetto *	15.000,00
% Spese generali *	1,01

Confermo che non sono presenti ' Co-finanziamento di eventuali altri soggetti'

Contributo regione e % Co-finanziamento

A) Co-finanziamento del soggetto richiedente	0
B) Co-finanziamenti di altri soggetti	0,00
C) Contributo richiesto alla Regione	15000
Totale finanziamenti (A+B+C)	15.000,00

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Attività preparatorie e di attivazione
Descrizione sintetica dell'attività *	Mappatura e attivazione dei contatti con le realtà giovanili da coinvolgere nel GAD Mappatura e attivazione dei contatti con altri portatori di interesse da coinvolgere nel TdN Progettazione di dettaglio e piano di lavoro
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	1830

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Preparazione dei materiali previsti dal piano di comunicazione
Descrizione sintetica dell'attività *	Progettazione ed esecuzione grafica, copy ed editing dei materiali di comunicazione previsti dal piano di comunicazione; gestione social e newsletter, comunicati stampa per tutta la durata del progetto
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	1830

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Attivazione e gestione del sito del progetto
Descrizione sintetica dell'attività *	Attivazione e configurazione della piattaforma partecipativa a supporto del percorso
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	1220

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Formazione
Descrizione sintetica dell'attività *	Preparazione e conduzione di 1 Laboratorio formativo (8 ore) su: Le Agende Digitali Locali e il digitale come bene comune; le possibilità di partecipazione e collaborazione della comunità nel processo di transizione digitale dell'Unione; il profilo digitale e i servizi online dell'Unione; i metodi e
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	820

Cronoprogramma delle attività' e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Prima Assemblea pubblica TdN
Descrizione sintetica dell'attività *	Preparazione, conduzione e restituzione della I assemblea pubblica del TdN e i giovani del GAD per la condivisione del percorso, dei suoi obiettivi e modalità di partecipazione
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	610

Cronoprogramma delle attività' e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Attivazione e animazione dell'Atelier digitale GAD
Descrizione sintetica dell'attività *	Organizzazione, preparazione, conduzione, restituzione dei 6 laboratori online per la formazione del gruppo GAD e la co-progettazione degli interventi di animazione digitale da inserire nella AdL
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	4270

Cronoprogramma delle attività' e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Catalogo dei progetti dei Giovani Animatori digitali
Descrizione sintetica dell'attività *	Elaborazione e condivisione del catalogo dei progetti a sostegno della Transizione Digitale dell'Unione.
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	610

Cronoprogramma delle attività' e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Seconda Assemblea pubblica TdN
Descrizione sintetica dell'attività *	Preparazione, conduzione e restituzione della II assemblea pubblica del TdN e i giovani del GAD per la condivisione dei progetti e la co-definizione di accordi di collaborazione
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	610

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Elaborazione dell'agenda digitale locale 2021 - 2023
Descrizione sintetica dell'attività *	Supporto al TdN e all'Unione per la stesura dell'Agenda digitale Locale che integrerà i progetti proposti dal GAD
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	1220

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Terza Assemblea pubblica TdN
Descrizione sintetica dell'attività *	Preparazione, conduzione e restituzione della III assemblea pubblica del TdN per l'approvazione del DpPP e la valutazione del percorso
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	610

Cronoprogramma delle attività e relativi costi 2019 e 2020

Titolo breve dell'attività *	Progettazione, coordinamento, gestione
Descrizione sintetica dell'attività *	Progettazione esecutiva del percorso, coordinamento delle attività, gestione amministrativa del progetto
Dettaglio costi attività programmate 2021 *	1370

Riepilogo costi finanziamenti e attività

Costo totale progetto	15.000,00
Totale contributo Regione e cofinanziamenti	15.000,00
Totale costi attività	15.000,00
% Co-finanziamento (richiedente e altri soggetti)	0,00
% Contributo chiesto alla Regione	100,00
Co-finanziamento (richiedente e altri soggetti)	0,00
Contributo richiesto alla Regione	15000

Impegni del soggetto richiedente

*	<input checked="" type="checkbox"/> Il processo partecipativo avrà avvio formale entro il 16 febbraio 2021. Il soggetto richiedente provvederà tempestivamente a trasmettere al Responsabile del procedimento della Giunta regionale copia della
---	---

documentazione compilando il modulo fac simile rinvenibile in <https://partecipazione.regione.emilia-romagna.it/bando2021>, che attesta l'avvio del processo partecipativo

* Il soggetto richiedente si impegna a concludere il processo partecipativo con un Documento di proposta partecipata. La data di trasmissione del Documento di proposta partecipata, validato dal Tecnico di garanzia, all'Ente titolare della decisione fa fede per il calcolo dei tempi del processo partecipativo, misurati a partire dalla data di avvio formale del procedimento

* Il soggetto richiedente si impegna a predisporre la Relazione finale. Alla Relazione finale devono essere allegati le copie dei documenti contabili (punto 16 del Bando). La Relazione finale deve essere inviata alla Regione entro 30 giorni dalla conclusione del processo partecipativo sancita dalla data di trasmissione del Documento di proposta partecipata all'ente titolare della decisione

* Il soggetto beneficiario del contributo si impegna a mettere a disposizione della Regione tutta la documentazione relativa al processo, compresa quella prodotta da partner e soggetti coinvolti (punto 16 del bando)

* Il soggetto beneficiario del contributo si impegna a rendere visibile il sostegno regionale in tutti i documenti cartacei, informativi e video che siano prodotti durante il progetto e presentati nel corso degli eventi pubblici previsti (incontri e simili), apponendo la dicitura Con il sostegno della legge regionale Emilia-Romagna n. 15/2018 e il logo della Regione Emilia-Romagna (punto 16 del Bando)

Impegni dell'ente titolare della decisione (art. 19 l.r. /2018)

* Dopo la conclusione del processo partecipativo, l'ente responsabile deve approvare formalmente un documento che da' atto: a) del processo partecipativo realizzato; b) del Documento di proposta partecipata; c) della validazione del Documento di proposta partecipata da parte del Tecnico di garanzia, oppure della mancata validazione

* L'ente responsabile, valutata la proposta partecipata, puo' decidere di recepire in tutto o in parte, le conclusioni del processo partecipativo o di non recepirle. In ogni caso l'ente responsabile deve: a) comunicare al Tecnico di garanzia il provvedimento adottato o la decisione assunta, indicando nella comunicazione, in modo dettagliato, le motivazioni delle proprie decisioni, soprattutto nel caso in cui esse siano diverse dalle conclusioni del processo partecipativo; b) rendere note le motivazioni delle proprie decisioni in merito all'accoglimento delle conclusioni del processo partecipativo tramite comunicazione pubblica con ampia rilevanza e precisione, anche per via telematica; c) comunicare, anche per via telematica, ai soggetti che hanno preso parte al processo partecipativo il provvedimento adottato o la decisione assunta, nonche' le motivazioni delle proprie decisioni in merito all'accoglimento delle conclusioni del

medesimo

Il/La sottoscritto/a *

DICHIARA di aver preso atto dell'informativa ai sensi dell'art. 13 del regolamento europeo n. 679/2016
