

# DOCUMENTO DI PROPOSTA PARTECIPATA



## **Titolo del processo**

Il Piano Giovani Partecipato del Comune di Carpaneto Piacentino

## **Ente proponente**

Comune di Carpaneto Piacentino

## **Ente titolare della decisione**

Comune di Carpaneto Piacentino

## **Data di presentazione del DocPP al Tavolo di negoziazione e al Comitato di Garanzia**

26-02-2025

## **Data di invio del DocPP al Tecnico di garanzia della partecipazione**

27-02-2025



<b>SEZIONE 1 – IL PROCESSO PARTECIPATIVO</b>	<b>2</b>
Oggetto percorso	3
Sintesi del percorso	3
<b>SEZIONE 2 – GLI ESITI DEL PROCESSO PARTECIPATIVO</b>	<b>5</b>
Le proposte per il soggetto titolare della decisione	5
Il Piano Giovani partecipato di Carpaneto Piacentino	6
1. Il Piano Giovani per Carpaneto	7
2. I temi del Piano Giovani per Carpaneto	9
3. Voce ai giovani. Prime azioni concrete da realizzare insieme	26
Appendice: risultati del questionario	<b>28</b>
Decisioni pubbliche connesse agli esiti del percorso partecipativo	33
<b>SEZIONE 3 – MONITORAGGIO</b>	<b>33</b>
Impegni dell'ente responsabile	33
Strutture operative	33
Tempi della decisione	34
Tempi e modi dell'informazione pubblica	34

## SEZIONE 1 – IL PROCESSO PARTECIPATIVO

### Oggetto percorso

Oggetto del processo era la progettazione del Piano Giovani partecipato, che l'Amministrazione intende promuovere al fine di disporre di un Documento di indirizzo sulla base del quale rilanciare le Politiche giovanili di Carpaneto. Il Piano Giovani partecipato di Carpaneto illustra gli obiettivi generali e le iniziative concrete per dare corpo e per sviluppare le politiche giovanili. Il Piano Giovani partecipato viene costruito coinvolgendo i giovani e con il contributo attivo dei giovani stessi. Il Piano Giovani, nella sua formulazione finale, comprende:

- una serie di obiettivi a cui l'Amministrazione comunale e la comunità di Carpaneto potranno fare riferimento per rendere il paese un luogo accogliente e interessante per i giovani del territorio;
- una lista di attività concrete rivolte ai giovani, e realizzate col coinvolgimento dei giovani, per animare la vita del paese.

### Sintesi del percorso

*Indicare chi ha promosso il percorso, dando cenni sulla situazione di partenza, degli obiettivi perseguiti con l'attivazione del percorso partecipativo. Presentare una breve descrizione del percorso svolto evidenziando aspetti inattesi, eventuali cambiamenti in corso d'opera e dilazioni nei tempi.*

*Si consiglia di rispettare la lunghezza massima di 3.000 caratteri spazi inclusi.*

### Le fasi e gli strumenti

#### Fase 1 - Apertura e condivisione degli obiettivi

26/09/2024 - 25/10/2024

Nella prima fase è stato attivato il gruppo di coordinamento del progetto, denominato Tavolo di Negoziazione, a cui hanno preso parte:

- l'Assessorato alle politiche per le famiglie e i giovani del Comune di Carpaneto
- la Pro Loco di Carpaneto
- la Parrocchia di Carpaneto
- l'Istituto Comprensivo di Carpaneto

Il gruppo di lavoro, con il supporto dei consulenti della cooperativa Pares, ha condiviso gli obiettivi e il programma operativo del percorso, aprendo il Tavolo di Negoziazione anche ad altre realtà attive a Carpaneto nell'ambito delle politiche giovanili.

Al Tavolo di Negoziazione hanno aderito:

- Associazione Nativi Digitali
- Lyons Club Val d'Arda
- A.Ge. Carpaneto
- PGS Freedom

- Centro d'aggregazione Spazio Vivo - Cooperativa L'Arco

Sono stati inoltre realizzati gli spazi online:

- [Piano Giovani Carpaneto](#), punto di riferimento digitale del percorso, all'interno della piattaforma partecipativa Valnure Valchero Partecipa.
- uno [spazio di presentazione del progetto](#) all'interno di PartecipAzioni, la piattaforma di Regione Emilia-Romagna dedicata a tutti i progetti di partecipazione finanziati dal Bando L.R. 15/2018.

## **Fase 2 - Laboratori di ideazione e scrittura collaborativa del Piano**

26/10/2024 - 12/12/2024

Il percorso partecipativo è entrato nel vivo nei mesi di ottobre e novembre, e ha visto la realizzazione delle attività che seguono.

### **Tre momenti laboratoriali dedicati ai giovani dai 14 ai 30 anni:**

- [1° laboratorio di co-ideazione](#), sabato 26 ottobre, 10.30 - 13.00, presso la Sala BOT del Comune di Carpaneto, a cui hanno partecipato 11 persone di cui 5 giovani e 6 adulti referenti delle realtà del Tavolo di Negoziazione.
- [2° laboratorio di co-ideazione](#), giovedì 7 novembre, 8.00 - 13.30, presso la Scuola Secondaria di 1° dell'Istituto Comprensivo di Carpaneto Piacentino, riservato agli studenti di classe terza, che ha coinvolto 74 persone, di cui 69 studenti e 5 insegnanti.
- [3° laboratorio di scrittura](#) collaborativa e partecipata del Piano Giovani, venerdì 22 novembre, 16.30 - 20.00, presso il Salone parrocchiale, a cui hanno partecipato 11 persone, di cui 8 giovani e 3 adulti referenti delle realtà del Tavolo di Negoziazione.

### **Il questionario per approfondire bisogni e richieste dei giovani di Carpaneto**

Attraverso un questionario online si sono volute approfondire le abitudini dei giovani rispetto ai luoghi che frequentano e alle attività a cui prendono parte.

Nel questionario sono comunque state riproposte le domande utilizzate nei laboratori in presenza, in modo da intercettare contributi anche in maniera asincrona.

Il questionario ha ricevuto un totale di 55 risposte.

### **Fase 3 - Presentazione del documento, consultazione online e chiusura**

13/12/2024 - 31/12/2024

Nell'ultima fase del percorso è stata presentata la proposta di documento durante un evento aperto alla cittadinanza, svoltosi il [13 dicembre 2024](#) presso il Bar Cavalletto di Carpaneto. Nell'occasione sono state raccolte osservazioni e considerazioni dai presenti. Hanno partecipato 30 persone, 15 ragazze e ragazzi e 15 adulti.

Per concludere il percorso, il documento è stato messo online sulla piattaforma Piano Giovani Carpaneto e aperto alla raccolta di ulteriori osservazioni e proposte di modifica.

A questo percorso hanno partecipato complessivamente **137 ragazze e ragazzi tra i 14 e i 30 anni** e 14 adulti.

## SEZIONE 2 – GLI ESITI DEL PROCESSO PARTECIPATIVO

Gli esiti del percorso partecipativo assumono la forma di (in via prevalente):

- Linee guida
- Indicazioni di priorità

### **Le proposte per il soggetto titolare della decisione**

*Occorre descrivere le proposte scaturite dal percorso, che dovranno essere sottoposte alla valutazione, per l'eventuale accoglimento, da parte degli organi deliberanti del titolare della decisione, dando conto di eventuali posizioni e/o proposte conflittuali non risolte.*

### **Il Piano Giovani partecipato di Carpaneto Piacentino**

---

# Il Piano Giovani partecipato di Carpaneto

Proposte e idee per rendere Carpaneto un paese  
sempre più a misura di giovani

Dicembre 2024

## 1. Il Piano Giovani per Carpaneto

### 1.1 Perché un Piano Giovani per Carpaneto

La scelta di avviare la costruzione partecipata di un Piano Giovani per Carpaneto nasce dalla convinzione che il coinvolgimento attivo dei giovani e delle giovani rappresenti una chiave imprescindibile per lo sviluppo del territorio.

In un territorio come quello di Carpaneto, animato da una comunità vivace e dal ruolo strategico delle numerose associazioni che contribuiscono a portare idee ed energie per migliorare quotidianamente la qualità della vita del paese, emerge la necessità e il desiderio di rilanciare il ruolo attivo dei giovani, quali protagonisti presenti e futuri del paese.

La costruzione di un percorso per e con i giovani di Carpaneto Piacentino può portare competenze, risorse e idee e può valorizzare la varietà di sensibilità e interessi che i giovani esprimono. Il Piano Giovani è quindi anche un'occasione per alimentare il dialogo intergenerazionale, aprire spazi di ascolto per le giovani generazioni e contribuire alle scelte che l'Amministrazione è impegnata a fare. E' un'occasione per responsabilizzare e favorire il protagonismo di ragazzi e ragazze che iniziano ad affacciarsi e interessarsi alla vita pubblica della comunità, con la prospettiva di chi non è semplice fruitore finale di decisioni prese da altri, ma può concorrere al processo di creazione delle decisioni.

La definizione di un documento condiviso, frutto di un percorso partecipativo, ha il pregio di assicurare che i temi presi in considerazione dall'Amministrazione per lo sviluppo delle politiche

giovanili, emergano dalla creatività e dall'interesse di coloro che saranno poi i principali destinatari. Condividere un Piano strategico con i giovani del paese, con le associazioni, con i soggetti attivi del territorio, vuol dire stringere un patto tra coloro che hanno a cuore il futuro del paese per consegnare alle nuove generazioni un ruolo promotore all'interno della comunità, vuol dire dichiarare che Carpaneto è un bene comune delle giovani generazioni, vuol dire credere e promuovere il valore del contributo che ciascuno può dare alla vita della comunità.

Questo Piano Giovani è dunque uno strumento di lavoro e di collaborazione tra i giovani, la comunità e l'Amministrazione comunale. Vuole essere un documento dinamico, snello e aperto, contenente obiettivi e ipotesi di azioni concrete, da cui partire per lo sviluppo delle politiche giovanili nel vicino futuro.

Il Piano può essere oggetto di adeguamenti e rinnovamenti periodici, sulla base dell'evoluzione del contesto e delle richieste degli attori della comunità.

Può essere accompagnato da un programma operativo concreto annuale, verificato regolarmente e adeguato sulla base della reale risposta alle attività svolte, delle evoluzioni del contesto e delle istanze degli attori in campo.

L'adeguamento del Piano così come la stesura di una programmazione annuale sono oggetto di definizione e confronto tra l'Amministrazione e gli attori del territorio formali e informali con governance giovanili o che svolgono attività rivolte ai giovani.

## **1.2 Il percorso partecipativo**

Lo sviluppo di questo Piano Giovani è il frutto di un percorso condiviso che ha voluto coinvolgere i giovani e le giovani di Carpaneto in un'attività di ideazione collaborativa e progettazione partecipata con lo scopo di immaginare un paese a misura di giovani.

Il presente documento si inserisce in particolare all'interno del processo partecipativo "Il Piano Giovani partecipato del Comune di Carpaneto Piacentino", avviato a settembre 2024 dal Comune, nell'ambito del Bando speciale 2024 della L.R. n. 15/2018 della Regione Emilia Romagna.

Oggetto del processo è la progettazione del Piano Giovani partecipato, che l'Amministrazione Comunale ha deciso di promuovere al fine di disporre di un Documento di indirizzo sulla base del quale rilanciare le Politiche giovanili di Carpaneto.

Il Piano Giovani partecipato è stato costruito coinvolgendo direttamente i giovani e prevede di mettere a disposizione di questa Amministrazione e delle amministrazioni future un elenco di obiettivi concreti e di attività ben delineate che potranno essere implementate nei prossimi anni.

### **Il Piano Giovani comprende quindi:**

- una serie di obiettivi a cui l'Amministrazione comunale e la comunità di Carpaneto potranno fare riferimento per rendere il paese un luogo accogliente e interessante per i giovani del territorio;
- una lista di attività concrete rivolte ai giovani, da realizzare con il coinvolgimento dei giovani, per animare la vita del paese.

Ma come è stato costruito questo documento? La scrittura di questo Piano Giovani, come detto, è il frutto di un processo partecipativo, che si è articolato in tre fasi e diversi momenti di confronto.

## **Le fasi e gli strumenti**

### **Fase 1 - Apertura e condivisione degli obiettivi**

Nella prima fase è stato attivato il gruppo di coordinamento del progetto, denominato Tavolo di Negoziazione, a cui hanno preso parte:

- l'Assessorato alle politiche per le famiglie e i giovani del Comune di Carpaneto
- la Pro Loco di Carpaneto
- la Parrocchia di Carpaneto
- l'Istituto Comprensivo di Carpaneto

Il gruppo di lavoro, con il supporto dei consulenti della cooperativa Pares, ha condiviso gli obiettivi e il programma operativo del percorso, aprendo il Tavolo di Negoziazione anche ad altre realtà attive a Carpaneto nell'ambito delle politiche giovanili.

Al Tavolo di Negoziazione hanno aderito:

- Associazione Nativi Digitali
- Lyons Club Val d'Arda
- A.Ge. Carpaneto
- PGS Freedom

Sono stati inoltre realizzati gli spazi online:

- [Piano Giovani Carpaneto](#), punto di riferimento digitale del percorso, all'interno della piattaforma partecipativa Valnure Valchero Partecipa.
- uno [spazio di presentazione del progetto](#) all'interno di PartecipAzioni, la piattaforma di Regione Emilia-Romagna dedicata a tutti i progetti di partecipazione finanziati dal Bando L.R. 15/2018.

### **Fase 2 - Laboratori di ideazione e scrittura collaborativa del Piano**

Il percorso partecipativo è entrato nel vivo nei mesi di ottobre e novembre, e ha visto la realizzazione delle attività che seguono.

#### **Tre momenti laboratoriali dedicati ai giovani dai 14 ai 30 anni:**

- 1° laboratorio di co-ideazione, sabato 26 ottobre, 10.30 - 13.00, presso la Sala BOT del Comune di Carpaneto, a cui hanno partecipato 11 persone di cui 5 giovani e 6 adulti referenti delle realtà del Tavolo di Negoziazione.
- 2° laboratorio di co-ideazione, giovedì 7 novembre, 8.00 - 13.30, presso la Scuola Secondaria di 1° dell'Istituto Comprensivo di Carpaneto Piacentino, riservato agli studenti di classe terza, che ha coinvolto 74 persone, di cui 69 studenti e 5 insegnanti.
- 3° laboratorio di scrittura collaborativa e partecipata del Piano Giovani, venerdì 22 novembre, 16.30 - 20.00, presso il Salone parrocchiale, a cui hanno partecipato 11 persone, di cui 8 giovani e 3 adulti referenti delle realtà del Tavolo di Negoziazione.

### **Il questionario per approfondire bisogni e richieste dei giovani di Carpaneto**

Attraverso un questionario online si sono volute approfondire le abitudini dei giovani rispetto ai luoghi che frequentano e alle attività a cui prendono parte.



Nel questionario sono comunque state riproposte le domande utilizzate nei laboratori in presenza, in modo da intercettare contributi anche in maniera asincrona.

Il questionario ha ricevuto un totale di 55 risposte.

### **Fase 3 - Presentazione del documento, consultazione online e chiusura**

Nell'ultima fase del percorso è stata presentata la proposta di documento durante un evento aperto alla cittadinanza, svoltosi il 13 dicembre 2024. Nell'occasione sono state raccolte osservazioni e considerazioni dai presenti.

Per concludere il percorso, il documento è stato messo online sulla piattaforma Piano Giovani Carpaneto e aperto alla raccolta di ulteriori osservazioni e proposte di modifica.

A questo percorso hanno partecipato complessivamente **137 ragazze e ragazzi tra i 14 e i 30 anni** e 14 adulti.

## **2. I temi del Piano Giovani per Carpaneto**

Il Piano Giovani qui presentato è un documento costruito a partire dal contributo che le ragazze e i ragazzi hanno portato durante i laboratori, a cui si aggiungono i contributi di tutti i giovani che hanno compilato il questionario online e i suggerimenti di alcuni adulti attivi negli enti che si occupano di giovani e facenti parte del Tavolo di Negoziazione.

Nello specifico, i primi due laboratori sono serviti per far emergere dalle ragazze e dai ragazzi i desideri, i bisogni e quindi le idee nuove da sviluppare (cosa manca a Carpaneto che desideriamo ci sia, cosa c'è a Carpaneto che desideriamo migliorare?).

Le idee e le proposte emerse nei laboratori sono state organizzate e raggruppate in 8 filoni tematici che i giovani di Carpaneto considerano importanti e prioritari per rendere Carpaneto più accogliente per loro.

È su alcuni di questi 8 filoni, considerati più significativi dai ragazzi stessi, che durante il terzo laboratorio si è provato a costruire insieme un affondo più puntuale per sviluppare idee progettuali concrete inserite in calce in questo documento (capitolo 3).

**Gli 8 filoni tematici emersi sono stati i seguenti:**

- 1. Sport all'aperto e al chiuso**
- 2. Serate, eventi e tempo libero**
- 3. Cinema a Carpaneto**
- 4. Spazi aggregativi e biblioteca**
- 5. Ludoteca e gaming room**
- 6. Spazio urbano, ambienti e servizi pubblici**
- 7. Servizi e attività commerciali**
- 8. Fare rete e costruire sinergie**

## 2.1 Sport all'aperto e al chiuso

### Premessa

Dal questionario dedicato ai giovani di Carpaneto e dalle presentazioni fatte dai giovani durante i laboratori, è emerso che circa il 70% delle ragazze e dei ragazzi di Carpaneto fa sport, grazie alle molteplici società e associazioni sportive presenti sul territorio. Questo ci permette di dichiarare che Carpaneto è un paese che mette lo sport al centro e che lo sport rappresenta per le ragazze e i ragazzi una grande risorsa, riconosciuta anche da loro come fonte di benessere sia fisico che sociale e valore e bene comune da curare e implementare.

Nonostante lo sport sia molto presente, i ragazzi chiedono che le strutture e le iniziative sportive migliorino e facciano un passo in avanti.

### Obiettivi

- Favorire il benessere psico-fisico delle ragazze e dei ragazzi.
- Favorire la coesione sociale, le relazioni e i legami, il gioco sano e i valori del rispetto e della collaborazione.
- Favorire il dialogo tra le diverse società sportive.
- Stare al passo con i tempi, riqualificando gli ambienti e le strutture sportive.
- Favorire il protagonismo giovanile coinvolgendo le ragazze e i ragazzi nell'ideazione e progettazione di nuovi spazi e attività sportive.
- Contrastare il degrado e incrementare l'attivazione e la cura degli spazi da parte della comunità.

### Proposte concrete

In generale:

- Avere un centro polisportivo che sia anche un luogo di ritrovo: con bar e spazi dove mangiare e stare insieme dopo gli allenamenti o le partite.
- Organizzare eventi sportivi aperti a tutti, come tornei di calcio ma anche di altri sport, in collaborazione tra le varie società sportive sia di Carpaneto che di paesi limitrofi.
- Inserire all'interno di eventi importanti del paese - come la Festa della Coppa - appuntamenti sportivi tipo tornei, per creare nuovi momenti di intrattenimento, coinvolgere e aggregare più ragazzi e per consolidare il valore dello sport come strumento di festa e di amicizia.
- Attrezzare le aree verdi per fare sport all'aperto.

Nuovi spazi sportivi all'aperto o spazi da rinnovare:

- nuova struttura di allenamento a corpo libero - palestra all'aperto; pensare a una collaborazione con palestre locali per animare lo spazio;
- nuovo skate park;
- nuovo campo da beach volley di libero accesso;
- nuovo campo da basket di libero accesso; sostituzione delle reti e dei canestri nei campi esistenti;
- migliorare i campi da calcio di libero accesso, mettendo luci, reti, fontanelle, linee e panchine;
- migliorare parchi e aree verdi inserendo anche tavoli da ping pong in cemento;
- pista di pattinaggio;
- campo da minigolf;
- pista da go kart;

- piscina con trampolino per tuffi.

Nuovi spazi sportivi al chiuso o spazi da rinnovare:

- centro polisportivo (beach volley, paddle, piscina, tennis...);
- manutenzione e rinnovamento dei bagni del Bocciodromo;
- piscina coperta pubblica;
- campo da bowling;
- campo da tennis coperto;
- campo da paddle;
- palestra;
- campo da dodgeball;
- struttura Zero gravity;
- palaghiaccio.

### **Sinergie possibili**

Attivare sinergie con e tra tutte le società sportive del paese per iniziare a progettare iniziative congiunte.

Alcuni soggetti chiave con cui collaborare:

- Le società sportive di Carpaneto e le società sportive dei comuni limitrofi.
- Il Comune, che può mettere a disposizione gli spazi di sua competenza.
- I Comuni vicini, con cui dialogare per realizzare nuovi eventi in collaborazione.
- Aziende e imprenditori che possono offrire sponsorizzazioni per realizzare nuovi eventi e per sistemare gli spazi degradati.

## 2.2 Serate, eventi e tempo libero

### Premessa

A Carpaneto mancano eventi e serate dedicate a giovani e giovanissimi. Spesso i ragazzi dai 14 anni in su, per passare la serata insieme, devono spostarsi, andare fuori Carpaneto e raggiungere città e paesi vicini.

“Noi giovani spesso andiamo fuori Carpaneto per le serate, ma perché non farle qui? Tipo discoteca o serate di festa, organizzate con i giovani stessi, con la musica che ci piace”. Diventa importante riflettere sull'organizzazione di eventi dedicati ai giovani, sia serate, ma anche eventi culturali, sportivi e musicali. E arricchire le Feste di paese con iniziative per i giovani.

### Obiettivi

- Favorire le occasioni di incontro e di socialità per i giovani.
- Contrastare la solitudine tra i ragazzi e creare legami e senso di comunità.
- Rendere Carpaneto più attrattiva per i giovani contrastando la necessità di spostarsi da Carpaneto.

### Proposte e temi emersi

- Avere una discoteca e uno spazio per feste, dove organizzare serate per adolescenti con musica di loro interesse.
- Avere un bar dedicato ad adolescenti e giovani under 20. Valutare se poter attivare una gestione dedicata del Bar Haiti.
- Avere un *Cat Cafè*.
- Organizzare eventi per i giovani e i giovanissimi, concerti con cantanti e artisti famosi.
- Organizzare festival di musica rap e trap.
- Organizzare iniziative culturali e musicali con ospiti (una versione più piccola e fattibile di iniziative già presenti nella città di Piacenza, come Festival del Pensare Contemporaneo, Piacenza Music Fest, eccetera)
- Inserire negli spazi esistenti, come il Moder, iniziative pensate con i giovani e per i giovani, come eventi serali discoteca, serate di musica, serate di cinema.
- Inserire all'interno di eventi già strutturati e alle feste paesane già esistenti, come la Festa di Primavera o la Festa della Coppa, nuove iniziative pensate dai giovani e dedicate ai giovani.
- Organizzare una festa di paese invernale, che spezzi il lungo intervallo temporale tra la Festa della Coppa e quella di Primavera.

### Sinergie possibili

Costruire alleanze con:

- il Comune per riconvertire spazi pubblici già esistenti in spazi per i ragazzi e le ragazze, tipo il Bar Haiti e la ex scuola di Travazzano;
- gli esercenti e i gestori di spazi per eventi, per chiedere di dedicare alcuni momenti fissi ad eventi per i giovani e giovanissimi, tipo il Moder;
- aziende e sponsor per raccogliere fondi per organizzare feste ed eventi;
- le associazioni sportive e culturali, la scuola di musica, per co-progettare eventi culturali e musicali.

## **2.3 Cinema a Carpaneto**

### **Premessa**

La richiesta da parte dei ragazzi e delle ragazze di avere uno spazio cinema, o comunque un programma di attività legate al cinema, è emersa con forza durante i momenti laboratoriali del percorso partecipativo.

Il cinema rappresenta un'importante occasione di aggregazione e di gestione di un tempo libero di qualità e allo stesso tempo può diventare strumento di crescita, confronto e riflessione, conoscenza di sé e del mondo.

### **Obiettivi**

- Arricchire l'offerta culturale di Carpaneto e rendere Carpaneto più attrattiva per i giovani.
- Promuovere occasioni di tempo libero di qualità.
- Promuovere eventi culturali pensati per i giovani.
- Promuovere la partecipazione dei giovani nell'organizzazione di eventi per i giovani.

### **Proposte e temi emersi**

- Avere un cinema vero e proprio (qualcuno lo ha immaginato anche dentro ad un ipotetico centro commerciale).
- Avere una sala polivalente che si possa utilizzare anche per fare cinema. Un'idea potrebbe essere di attivare una collaborazione con il Moder.
- Organizzare rassegne cinematografiche dove avere come ospiti anche registi e attori.
- Organizzare negli spazi già esistenti proiezioni e iniziative cinematografiche pensate con i giovani.

### **Sinergie possibili**

Costruire alleanze con:

- Le organizzazioni e le imprese che gestiscono strutture adatte alle proiezioni, come ad esempio il Moder.
- Il Comune per ragionare sulla predisposizione uno spazio polivalente attrezzato per le proiezioni.
- Enti che organizzano festival e rassegne cinematografiche in città vicine, per organizzare qualcosa a Carpaneto che faccia da spinta e da apripista per rassegne in loco.
- Associazioni locali dedicate alla promozione di eventi culturali, come la Pro Loco.

## **2.4 Spazi aggregativi e biblioteca**

### **Premessa**

I ragazzi hanno espresso più volte il desiderio di avere spazi aggregativi in cui ritrovarsi per stare insieme, studiare - sia da soli, sia con l'aiuto di qualcuno - giocare, sia con giochi da tavolo che videogiochi, ma anche fare attività laboratoriali, aiutarsi, avere uno spazio di ascolto. La Biblioteca è stata nominata più volte come luogo che c'è ma che andrebbe migliorato per renderlo più adatto alle esigenze dei ragazzi e quindi maggiormente utilizzato dai giovani.

### **Obiettivi**

- Favorire l'aggregazione giovanile sia libera che strutturata.
- Favorire la creatività e la possibilità di fare esperienze artistiche e ludiche.
- Contrastare la solitudine e aumentare le occasioni per creare legami e relazioni.
- Sostenere i giovani con maggiori fragilità e creare spazi di supporto e di ascolto.
- Trasformare i servizi culturali esistenti perché siano capaci di tenere insieme l'adesione alla propria mission con la risposta ai nuovi bisogni espressi dai giovani.
- Sostenere i ragazzi che hanno abbandonato la scuola.

### **Proposte e temi emersi**

- Creare o allestire spazi polifunzionali ad accesso libero dedicati ai giovani in cui i giovani anche auto-organizzandosi possano studiare, giocare, stare insieme, organizzare momenti conviviali. Potrebbe chiamarsi il Club dei Ragazzi ed essere un posto dove i giovani si ritrovano per mangiare e passare il pomeriggio assieme subito dopo la scuola. Potrebbe essere interessante ragionare su uno spazio come il bar Haiti.
- Migliorare la Biblioteca rendendola più accogliente e funzionale. Allestire la connessione wi-fi, realizzare un'aula multimediale, con computer e schermi per vedere film.
- Adibire una stanza insonorizzata, eventualmente sempre in Biblioteca, adatta alle prove musicali o alla registrazione.
- Realizzare un Centro di collaborazione: uno spazio dove confrontarsi, organizzare corsi su vari temi (per esempio un corso di teatro) e ragionare su progetti condivisi.
- Avere una stanza per le riflessioni e l'ascolto reciproco: un luogo dove poter parlare di sé, dei propri interessi e dei propri bisogni.
- Ampliare le potenzialità del centro di aggregazione, aprendolo ad altri ragazzi e facendo attività laboratoriali aperte a tutti i ragazzi e le ragazze.

### **Sinergie possibili**

Costruire alleanze con:

- Il Comune e la Biblioteca comunale per immaginare un percorso di ampliamento delle attività, miglioramento degli spazi, maggior attrattività per i giovani e maggiori servizi a loro dedicati, pensati con loro.
- Le associazioni e le realtà che si occupano di ragazzi per riflettere insieme su possibili margini di cambiamento e sviluppo di nuove iniziative, in ottica inclusiva e aggregativa per i ragazzi.
- Gli esercenti di bar e locali, che potrebbero destinare determinati momenti della giornata o della settimana ai ragazzi per offrire luoghi aggregativi e di incontro soprattutto per il target under 18.

## 2.5 Ludoteca e gaming room

### Premessa

Il bisogno di uno spazio ludico al coperto, dedicato a momenti di svago, relax e gioco di gruppo testimonia la necessità di spazi e momenti informali e leggeri, dove giovani e ragazzi possano divertirsi e coltivare in modo condiviso alcuni interessi specifici, come quello per i videogiochi.

### Obiettivi

- Favorire lo stare insieme in momenti di svago e divertimento.
- Rendere disponibili spazi per il divertimento al coperto, utilizzabili tutto l'anno.
- Consentire ai giovani di coltivare in gruppo alcuni interessi particolari.

### Proposte e temi emersi

- Avere una ludoteca, dove utilizzare giochi da tavolo, giochi di carte, e in generale giochi tradizionali come calciobalilla, biliardo, ping pong.
- Avere una *gaming room*, con schermi e console per divertirsi assieme con i videogiochi.
- Realizzare o organizzare una [escape room](#).
- Realizzare una sala da *laser tag*, gioco a squadre con pistole laser.
- Allestire uno spazio fumetteria, dove poter trovare e leggere i propri fumetti preferiti.

### Sinergie possibili

Costruire alleanze con:

- il Comune e la Biblioteca, per realizzare alcune di queste attività negli spazi municipali.
- La parrocchia, per allestire alcuni degli spazi sopra indicati nei locali a disposizione della canonica.
- I bar e i negozi, per valutare se qualche impresa privata potrebbe essere interessata ad attivare spazi e attività a prezzi agevolati.

## **2.6 Spazio urbano, ambienti e servizi pubblici**

### **Premessa**

Viene proposto il tema dei miglioramenti agli spazi pubblici all'aperto e al chiuso: strade, piazze, aree verdi, locali comunali ed edifici scolastici, per permettere a giovani e ragazzi di vivere lo spazio pubblico in modo più bello e confortevole. Consentire ai giovani di vivere con libertà gli spazi pubblici, vuol dire rivitalizzare il paese e accompagnare i giovani verso un'abitudine ad apprezzare e a prendersi cura del proprio territorio. Accanto a ciò si riflette anche sulla necessità di innovare e migliorare alcuni ambiti di servizio pubblico, come trasporti e servizi di cura.

### **Obiettivi**

- Rendere più ordinati e belli gli spazi urbani, in particolare quelli che favoriscono il ritrovo e la socializzazione.
- Migliorare i servizi e le infrastrutture che consentono di ammodernare gli spazi urbani e le strutture pubbliche del paese.
- Assicurare la possibilità per giovani e giovanissimi di spostarsi in autonomia all'interno del paese e soprattutto verso città e paesi vicini, senza dipendere dai genitori.
- Migliorare e rendere i servizi di cura alla persona più a misura di giovani.
- Rendere gli spazi più vivibili, più sfruttabili e più sicuri.

### **Proposte e temi emersi**

Spazio urbano e decoro:

- introdurre nuove fontanelle nelle piazze e nelle aree verdi;
- introdurre hotspot wifi nei giardini e nelle piazze;
- aumentare il numero di lampioni;
- avere nuovi bagni pubblici ben mantenuti;
- sistemare le strade ammalorate nel paese;
- ragionare su una possibile pedonalizzazione di alcune parti del centro storico: così come si evidenzia durante le feste, la piazza se non utilizzata come parcheggio può essere il centro della vita del paese.

Edifici e strutture pubbliche:

- aggiungere pannelli fotovoltaici alle strutture pubbliche, per poter migliorare l'illuminazione di spazi interni ed esterni contenendo i costi;
- rinnovare gli arredi della scuola secondaria Pellico: avere gli specchi nei bagni, sostituire gli arredi consumati.

Servizi di trasporto:

- attivare servizi di navette per consentire di muoversi nei paesi e nelle città vicine, in particolare per poter partecipare alle serate organizzate in altri luoghi;
- attivare un servizio di monopattini elettrici per permettere ai ragazzi di muoversi liberamente e velocemente in paese.

Servizi di cura:

- rendere disponibile un defibrillatore negli spazi della Parrocchia e del Comune;



- avere più servizi sanitari, capaci di rispondere ai bisogni del territorio, quindi ad esempio più medici di base;
- Avere degli spazi dedicati all'ascolto e al confronto, per consentire a ragazzi e ragazze di esprimersi e manifestare i loro bisogni. Sia tra di loro, che con il supporto di persone specializzate.

### **Sinergie possibili**

Tra i servizi si è raccolto un elevato numero di richieste di navetta per trasporto serale/notturno, per e da Piacenza e altre città che hanno eventi per i giovani.

È interessante quindi valutare collaborazioni con i comuni vicini, con la Seta, con le principali discoteche, per attivare servizi dedicati.

## **2.7 Servizi e attività commerciali**

### **Premessa**

Molti ragazzi, soprattutto i più giovani, hanno espresso il desiderio di avere a Carpaneto servizi e attività commerciali interessanti per loro. In molti vorrebbero avere a disposizione un nuovo centro commerciale con negozi di abbigliamento, fast food e negozi di cibo, profumerie e negozi di trucchi.

Quello che è importante sottolineare è il bisogno di poter accedere, senza spostarsi, a negozi che offrono prodotti rivolti al target giovanile, che abbiano uno stile moderno e accattivante ma che abbiano anche prezzi accessibili.

### **Obiettivi**

- Ampliare l'offerta commerciale permettendo ai giovani di fare acquisti in autonomia senza doversi spostare dal paese.
- Offrire luoghi dove è possibile fare acquisti ma anche stare assieme, con esercizi commerciali che possano essere luoghi di ritrovo.

### **Proposte e temi emersi**

- Avere un centro commerciale con vari negozi.
- Avere negozi di abbigliamento che piacciono ai giovani: negozi di sneakers, streetwear, di trucchi, di profumi (ad esempio Primark, Sephora, eccetera).
- Avere negozi di cibo, chioschi street food e ristoranti fast food dove ritrovarsi e mangiare a prezzi contenuti (ad esempio Piadineria, Starbucks, McDonald's, Burger King, KFC).
- Avere negozi di fumetti e videogiochi.
- Avere un Lego Store.

### **Sinergie possibili**

Può essere interessante aprire un dialogo con alcune catene commerciali per valutare la possibilità di aprire punti vendita a Carpaneto.

## **2.8 Fare rete e costruire sinergie**

### **Premessa**

La necessità di costruire una rete tra realtà che operano con e per i giovani o che sono costituite da giovani, è emersa come una priorità fin dal primo laboratorio, così come è emersa l'importanza anche di avere un coordinamento della rete: un ente che faccia da punto di raccordo e di riferimento. La necessità dalla rete nasce dalla consapevolezza che a Carpaneto esistono molte realtà e associazioni che si occupano di giovani e lavorano con i giovani (si pensi alle molte società sportive) ma tutte queste energie preziose che si attivano per i giovani tendono ad essere poco collaborative tra loro.

### **Obiettivi**

La costituzione di una rete aiuterebbe a contrastare la frammentazione e a favorire il "fare assieme". In particolare la rete permetterebbe di:

- Costruire nuovi progetti o eventi in collaborazione tra più realtà e quindi pensare a progettualità più impattanti e più di sistema per i giovani del paese, grazie alla condivisione delle risorse messe in campo da ciascuno o reperite all'esterno (bandi pubblici, finanziamenti vari) e al coinvolgimento di tanti attori diversi.
- Creare relazioni più solide sia tra le realtà che tra i giovani, andando a implementare una comunità più coesa e interessata insieme alla crescita e al benessere dei giovani, in un'ottica di comunità educante.
- Evitare sovrapposizioni di eventi e organizzare un calendario unico e condiviso che favorisca dialogo, collaborazione e organicità.
- Far dialogare le realtà che ancora non si conoscono tra loro, abbattere i campanilismi e la competizione.

### **Proposte concrete**

- Sviluppare un tavolo di coordinamento che riunisca tutte le realtà legate i giovani e che lavorano per e con i giovani, affinché si muovano in modo organico, sia per l'organizzazione delle proposte che per la promozione e la comunicazione, per creare organicità ed evitare sovrapposizioni.
- Definire un calendario condiviso delle attività, per una pianificazione efficace delle varie iniziative rivolta ai giovani.
- Organizzare eventi costruiti in collaborazione tra le diverse associazioni, per favorire dinamiche di rete, cercare insieme le risorse, conoscersi e collaborare valorizzando le ricchezze e le specificità di ciascuno.

### **Sinergie possibili**

Attivare sinergie con tutte le realtà del paese, considerando anche le organizzazioni non direttamente legate ai giovani e i soggetti privati, come le imprese del territorio.

Attivare sinergie anche con realtà esterne al paese, che possano supportare la realizzazione di nuove progettualità.

Tra i soggetti chiave con cui collaborare:

- il Comune, che può mettere a disposizione gli spazi di sua competenza;
- i comuni vicini, con cui dialogare per realizzare nuovi eventi in collaborazione;
- aziende e imprenditori che possono offrire sponsorizzazioni: realizzare nuovi eventi e spazi avrebbe dei costi di gestione, che possono essere affrontati grazie alla collaborazione tra realtà e con soggetti esterni.

### **3. Voce ai giovani. Prime azioni concrete da realizzare insieme**

Oltre che nei temi e nei bisogni prioritari che vengono portati all'attenzione dell'Amministrazione comunale e del paese tutto, il valore di questo documento risiede anche negli spunti concreti, emersi durante il confronto partecipativo, che possono essere un punto di partenza per l'attivazione dei ragazzi. Queste idee rappresentano uno stimolo e un invito a proporre dal basso azioni e iniziative che rispondono agli interessi dei giovani, e che possono diventare le prime azioni concrete per un protagonismo giovanile.

#### **Come facilitare l'attivazione di giovani e ragazzi?**

Durante i laboratori e i momenti di confronto, sono emersi alcuni spunti ed elementi di attenzione importanti per favorire e supportare l'attivismo giovanile:

- nello sviluppo di progetti e attività che hanno come destinatari i giovani, realizzare momenti e attività di co-progettazione coinvolgendo i giovani stessi;
- includere anche formalmente i giovani nei processi decisionali pubblici e costruire e curare spazi di confronto ed espressione della rappresentanza giovanile. Pensare quindi a iniziative come il Consiglio Comunale dei Ragazzi ma rivolte alla fascia delle scuole superiori, come ad esempio una Consulta dei giovani;
- semplificare la burocrazia, i regolamenti, le modalità di dialogo col Comune e di accesso agli spazi: molto spesso servono procedure complesse per poter accedere a spazi e servizi.

#### **Come avviare azioni concrete promosse da giovani e ragazzi?**

Dal percorso è emerso da parte di alcune ragazze e ragazzi, l'interesse per la nascita di un gruppo composto da giovani che si incarichi direttamente di proporre e organizzare iniziative rivolte al target giovanile.

Molto spesso a scuola, all'università, sul lavoro, i giovani e le giovani apprendono competenze che sarebbero felici di sfruttare per rivitalizzare il proprio paese.

Un punto di partenza potrebbe essere l'organizzazione di eventi e piccole attività di gestione di spazi pubblici, sulla base delle proposte emerse durante il percorso.

Seguono quindi, nei paragrafi successivi, 5 proposte concrete per attività che possono essere promosse dai giovani e con il coinvolgimento diretto dei giovani.

### **3.1 Rinnovamento: miglioriamo gli impianti sportivi**

#### **Premessa**

L'obiettivo è rivitalizzare le aree sportive di Carpaneto, per attrarre di più i giovani e migliorare l'immagine complessiva del paese, creando spazi inclusivi, sicuri e stimolanti, dove praticare sport e socializzare.

Le strutture sportive ci sono ma necessitano di una manutenzione più puntuale e costante. In particolare le aree sportive all'aperto necessitano di cura e di un presidio attento e continuativo.

#### **Azioni concrete**

- Creazione di un calendario di eventi sportivi:
  - organizzazione - negli spazi sportivi rinnovati - di piccoli eventi sportivi fissi calendarizzati, così da favorire continuità e aggregazione;
  - coinvolgimento dei giovani nella gestione e promozione degli eventi sportivi.
- "Adozione" degli spazi:
  - creazione di un gruppo di giovani volontari per la manutenzione e la sorveglianza delle strutture all'aperto e per animare con piccoli eventi sportivi;
  - stipula di un "Patto di collaborazione" con il Comune per formalizzare l'impegno dei giovani cittadini.

#### **Risorse**

- Risorse umane: giovani volontari, professionisti del centro sportivo locale, supporto dell'amministrazione comunale.
- Risorse economiche: fondi comunali, sponsorizzazioni, raccolta fondi.

#### **Sinergie**

Per realizzare queste prime azioni diventa importante creare una rete di collaborazioni solide, sia all'interno della comunità, coinvolgendo:

- l'Amministrazione comunale che oltre agli spazi, può fornire autorizzazioni, supporto tecnico e legale, e sostegno nella promozione del progetto;
- le associazioni sportive che possono sostenere i ragazzi, condividendo risorse (umane, strumentali, ecc...) e organizzando eventi congiunti;
- le scuole che possono fare da tramite per coinvolgere i giovani nella partecipazione al progetto, sia come beneficiari delle attività che come volontari;
- le aziende locali che possono ricevere visibilità e ottenere una buona reputazione, fornendo sponsorizzazioni o risorse materiali.

### **3.2 Rivitalizziamo Carpaneto: organizziamo eventi per i giovanissimi**

#### **Premessa**

L'obiettivo principale è rendere Carpaneto un luogo più attrattivo e vivace per le ragazze e i ragazzi tra i 14 e i 18 anni, organizzando eventi e serate pensati per loro, animando così il territorio e favorendo l'aggregazione tra pari, coinvolgendoli in eventi serali senza che debbano essere accompagnati a Piacenza.

#### **Azioni concrete**

- Individuazione di spazi adatti e disponibili ad ospitare gli eventi, come il Moder, la scuola dismessa di Travazzano o il salone della Parrocchia.
- Organizzazione di serate a tema, come ad esempio serate techno, adattando gli orari per soddisfare le diverse fasce d'età.
- Attivazione di una navetta per facilitare la partecipazione dei giovani che abitano nei comuni limitrofi.
- Organizzazione di raccolte fondi, coinvolgendo anche esercizi commerciali come sponsor.
- Creazione di un profilo social dedicato e gestito dai ragazzi stessi promuovendo gli eventi e creando una community.

#### **Risorse**

- Risorse umane: volontari, associazioni locali, professionisti (DJ, tecnici audio/luci).
- Risorse economiche: sponsorizzazioni, ricavi dalla vendita dei biglietti
- Risorse materiali: location degli eventi, attrezzature audio/luci, materiale promozionale.

#### **Sinergie**

- Il Comune per l'individuazione dello spazio.
- Le associazioni locali come la Pro Loco e l'A.Ge. per condividere risorse e competenze.
- Le scuole, come tramite per coinvolgere gli studenti nelle attività di promozione e organizzazione degli eventi.
- Agenzie che organizzano eventi, per farsi aiutare nella realizzazione della serata, eventualmente coinvolgendo anche i giovani stessi nelle prevendite.

### **3.3 Spazi aggregativi musicali a Carpaneto**

#### **Premessa**

L'obiettivo è far crescere tra i ragazzi la passione per la musica, creando e allestendo a Carpaneto nuovi spazi dedicati alla musica, dove i giovani possano esprimere la loro creatività, sviluppare talenti musicali, socializzare e trovare un'alternativa sana al tempo libero.

#### **Azioni Concrete**

- Individuazione insieme al Comune di uno spazio fisico che possa diventare un centro polifunzionale dedicato alla musica, con sala prove, studio di registrazione, sala per eventi. Ipotesi: ex scuola di Travazzano o Biblioteca.
- Creazione di una rete di giovani musicisti per favorire lo scambio di esperienze e la creazione di gruppi musicali.
- Organizzazione di concerti, jam session, workshop e altre iniziative per promuovere la musica e coinvolgere i ragazzi.
- Coinvolgimento delle scuole del territorio in progetti musicali e offrire agli studenti l'opportunità di utilizzare le strutture del centro.
- Promozione del progetto per coinvolgere la comunità.

#### **Risorse**

- Risorse umane: volontari, musicisti, tecnici del suono, insegnanti di musica.
- Risorse economiche: finanziamenti pubblici e privati, sponsorizzazioni, raccolta fondi.
- Risorse materiali: strumenti musicali, attrezzature audio, arredi per gli spazi.
- Risorse edilizie: lo spazio (ex scuola di Travazzano o altri edifici idonei).

#### **Sinergie**

- Amministrazione comunale per l'utilizzo della ex scuola di Travazzano o di altro spazio comunale e il supporto per la realizzazione del progetto.
- Associazioni musicali locali per organizzare eventi e workshop.
- Le scuole del territorio per coinvolgerle in progetti musicali e offrire agli studenti l'opportunità di utilizzare le strutture del centro.
- Le aziende locali per coinvolgerle in sponsorizzazioni.
- I Cittadini, soprattutto i giovani, per coinvolgerli in attività di volontariato per la gestione del centro.



### **3.4 Spazi aggregativi creativi per i giovani**

#### **Premessa**

Questo progetto rappresenta un'opportunità per creare un ambiente stimolante e inclusivo, dove i giovani di Carpaneto possano esprimere se stessi e sviluppare le proprie passioni. L'obiettivo principale è creare una comunità di giovani e quindi lavorare sul senso di appartenenza alla comunità e sui legami, anche per contrastare la frammentazione che c'è sia tra i giovani che tra i giovani e il mondo degli adulti.

#### **Azioni Concrete**

- Mappatura degli spazi per identificare spazi pubblici e privati disponibili per le attività (es. il salone della parrocchia, il bocciodromo, la biblioteca, lo spazio gestito da Nativi Digitali, il centro di aggregazione, la casa delle associazioni e la ex scuola di Travazzano)
- Creazione di una rete di volontari e professionisti con competenze diverse (artisti, educatori, organizzatori) per animare gli spazi e tenere i corsi e i laboratori dedicati ai giovani.
- Organizzazione di corsi e laboratori di vario genere, quali ad esempio: corsi di ceramica, corsi di pittura, lezioni di chitarra, lezioni di canto, lezioni di cucito, corsi di DJ set, corsi per musica su pc, percorsi di orientamento al volontariato, corsi di dialetto piacentino, corsi di inglese, corsi di kalinstenics al parco.
- Creazione di una pagina Instagram dedicata per promuovere le attività e coinvolgere i giovani.
- Coinvolgimento di associazioni come la Pro Loco per organizzare eventi e gestire gli spazi.

#### **Risorse**

- Spazi: salone parrocchiale, biblioteca, ex scuola di Travazzano, altri spazi pubblici o privati disponibili.
- Risorse umane: volontari, professionisti (artisti, educatori), giovani attivi.
- Risorse economiche: contributi pubblici, sponsorizzazioni, raccolta fondi.
- Enti e associazioni: Pro Loco, Comune, Parrocchia, altre associazioni locali.

#### **Sinergie**

- Collaborazione con la Pro Loco che può fungere da ente aggregatore, facilitando l'accesso agli spazi e la gestione delle attività.
- Partenariato con le scuole: coinvolgere gli studenti in progetti di volontariato e offrire opportunità di stage.
- Collaborazione con le associazioni culturali: creare sinergie con associazioni che operano nel settore artistico e culturale.

### **3.5 Evento ZERO**

#### **Premessa**

È emersa l'idea e il desiderio di immaginare e organizzare un *evento ZERO* nella ex scuola di Travazzano o in Parrocchia, che diventi una sorta di appuntamento emblematico e apripista all'ascolto dei giovani del territorio e in cui sperimentare alcune delle attività che i ragazzi hanno proposto tra le tante idee raccolte durante il percorso.

#### **Azioni concrete**

L'idea è quella di organizzare un evento che preveda più appuntamenti e momenti nell'arco della stessa giornata: laboratori creativi, pizzata, incontro di sensibilizzazione e serata disco con musica techno.

- Al mattino: una serie di laboratori creativi e artistici in contemporanea, i ragazzi decidono che laboratori fare, coinvolgono amici e professionisti esperti e partecipano creando qualcosa insieme.
- Nel pomeriggio: si cucina insieme per cenare poi tutti insieme, magari usando i forni della parrocchia, con l'idea di fare una pizzata che coinvolga giovani di tutte le età .
- Sempre nel pomeriggio: si organizza un incontro di sensibilizzazione su un tema scelto dai giovani.
- Dopo cena: si organizza una serata disco con musica techno prevedendo orari accessibili anche ai più giovani, costruendo un evento inclusivo per tutte e tutti.

#### **Primi passi necessari**

Occorre creare un comitato organizzativo che possa coordinare e organizzare l'evento, con all'interno i giovani attivi interessati a darsi da fare e con il supporto delle associazioni e degli enti che hanno partecipato a questo progetto.

Occorre anche coinvolgere le aziende del territorio per raccogliere sponsorizzazioni per coprire tutte le spese necessarie.

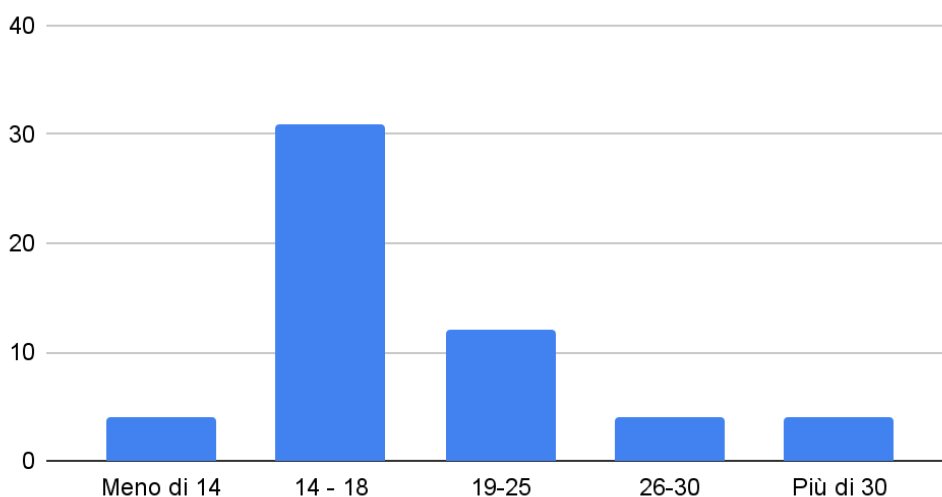
Inoltre va pensata e organizzata bene una comunicazione sia sui social sia attraverso i volantini, per dare visibilità all'iniziativa e invitare i ragazzi a partecipare, sia nella parte ideativa che poi nel giorno dell'evento.

## Appendice: risultati del questionario

Al questionario che è stato somministrato hanno risposto 55 persone tra ragazze e ragazzi.

Di seguito alcune elaborazioni che permettono di sintetizzare le risposte raccolte e di individuare alcune prime indicazioni su come i giovani vorrebbero migliorare il paese.

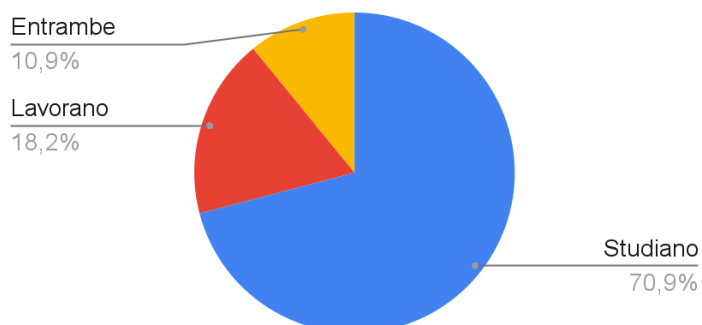
### Età di chi ha risposto al questionario



La maggioranza delle persone che hanno risposto al questionario sono nella fascia di età tra i 14 e i 18 anni. Ciò viene mostrato anche nella risposta alla domanda successiva, dove è evidente una prevalenza di studenti.

Questa prevalenza può essere utile da tenere in considerazione per interpretare le risposte raccolte per le domande successive.

### Studenti e lavoratori

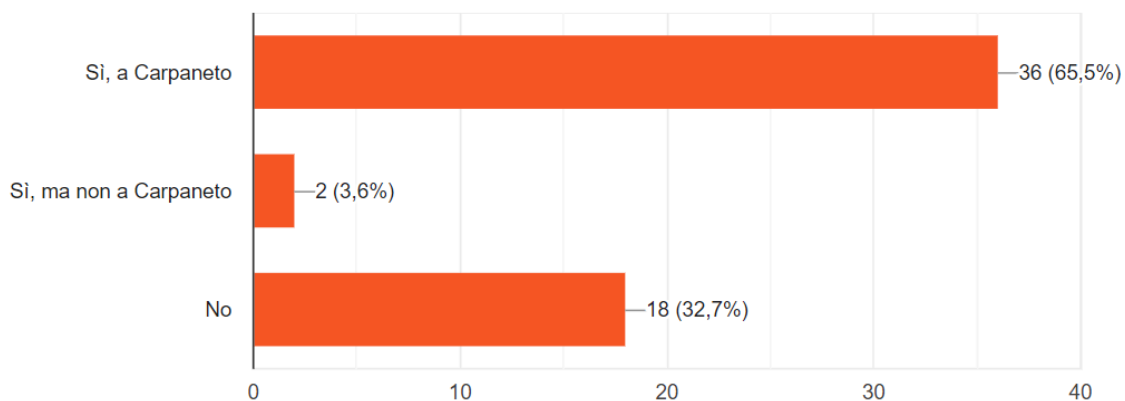


## Se pensi a Carpaneto cosa ti viene in mente?

Nella nuvola sottostante è possibile individuare le parole e i concetti che sono stati associati a Carpaneto. È interessante notare che la parola “casa” è stata espressa 7 volte.



## Fai volontariato?



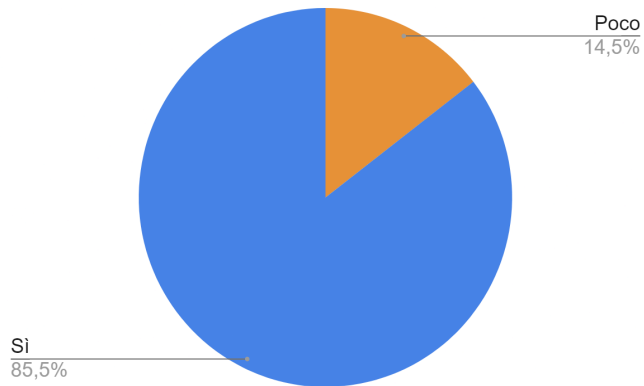
Come si può notare, la maggioranza delle persone che hanno risposto sono attive all'interno di associazioni e organizzazioni del territorio.

Tra le realtà che raccolgono l'impegno dei rispondenti:

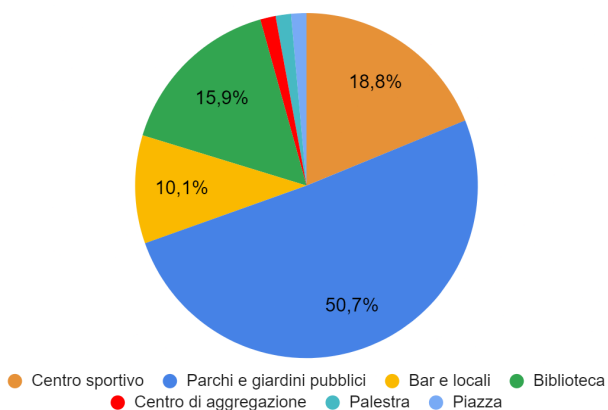
- la Parrocchia
- la Pro Loco
- il Centro estivo
- gli Alpini
- la PGS Freedom
- Verso Itaca APS (promozione della lettura)

In generale, questo dato è da tenere sicuramente in considerazione, in quanto testimonia una disponibilità ad attivarsi e prendersi cura del proprio territorio.

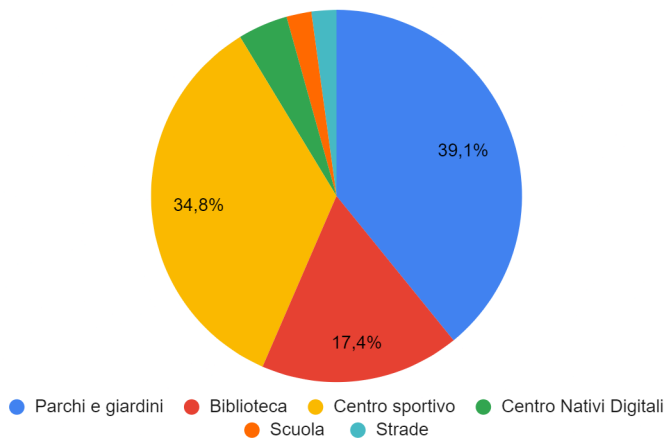
### Nel tuo tempo libero frequenti Carpaneto?



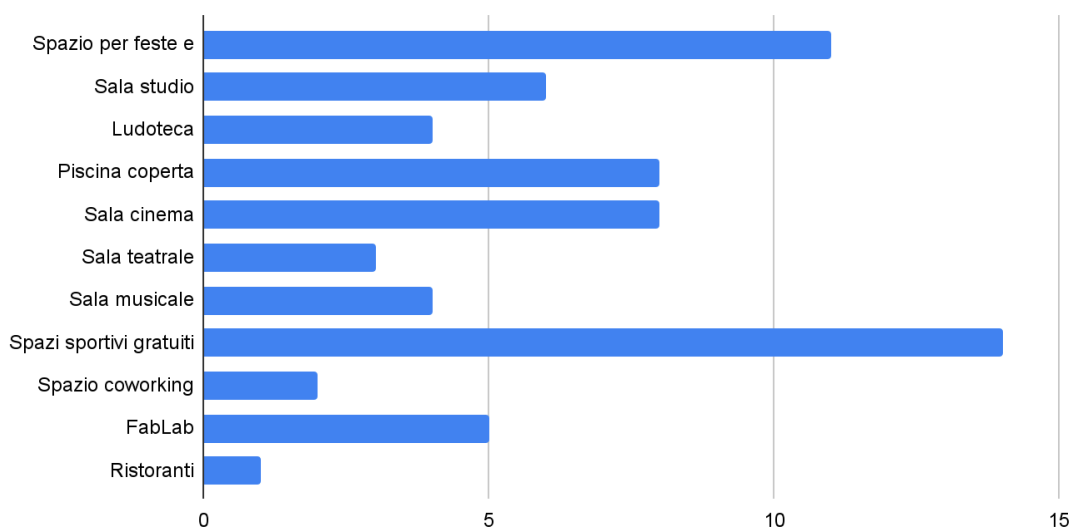
### Quali spazi di aggregazione frequenti a Carpaneto?



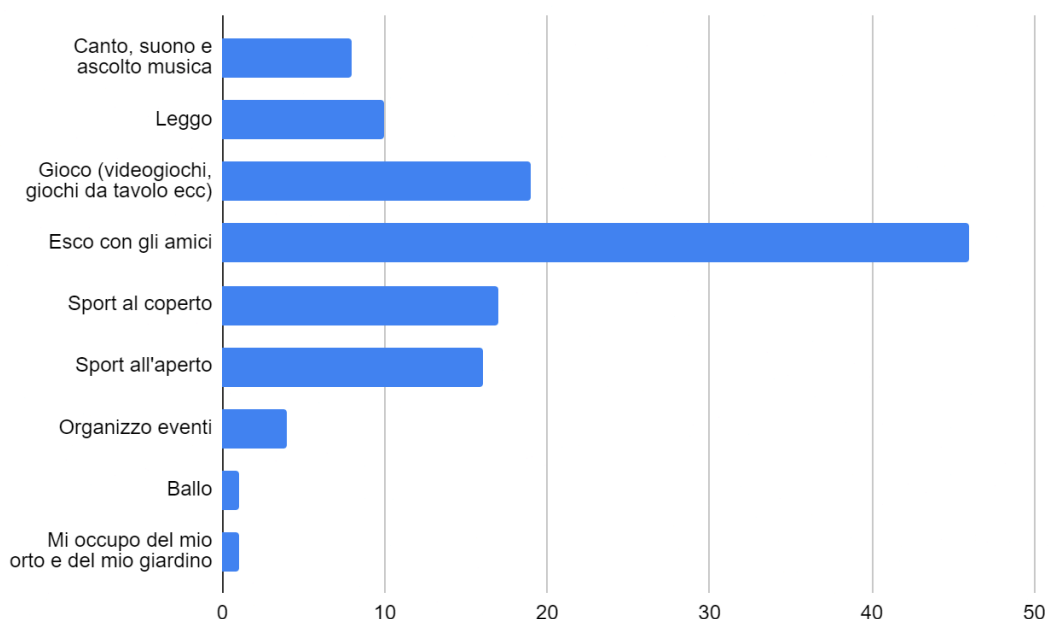
### Tra gli spazi esistenti, quali vorresti migliorare?



## Tra gli spazi che mancano per i giovani a Carpaneto, cosa vorresti si realizzasse? *I partecipanti potevano indicare fino a 4 spazi.*



## Nel tuo tempo libero che cosa fai a Carpaneto? *I partecipanti potevano indicare fino a 4 attività.*



## Quali progetti e iniziative vorresti fossero realizzati a Carpaneto?

La domanda era a risposta libera, tra le risposte più ricorrenti e più interessanti abbiamo:

- Più feste di paese e feste dedicate ai ragazzi
- Servizi di navette serali per spostarsi in altre località senza dipendere dai genitori
- Tornei sportivi rivolti ai ragazzi
- Spazi per i giovani

- Serate cinematografiche
  - Spazio affittabile per feste private
  - Pomeriggi di studio
  - Creazione di uno spazio adibito a sala studio
  - Chiamare band o gruppi a suonare
  - Non so di preciso cosa possa essere utile, ma sarebbe bello se tutti i giovani fossero un gruppo unito che si impegna a far vivere il paese con feste/attività
  - Un posto in Comune dove si possa andare a depositare idee per migliorare il paese
  - Sicuramente un implemento della biblioteca
  - Iniziative per educare bambini/ragazzi su temi attuali e/o sensibili
-

## **Decisioni pubbliche connesse agli esiti del percorso partecipativo**

*Fornire indicazioni sugli atti normativi, progetti, procedure amministrative o scelte pubbliche, che risultano connessi agli esiti del processo e al loro eventuale accoglimento/non accoglimento da parte dell'ente decisore*

Il documento del Piano Giovani partecipato di Carpaneto Piacentino verrà recepito con Delibera di Giunta.

## **SEZIONE 3 – MONITORAGGIO**

### **Impegni dell'ente responsabile**

*Indicazioni rispetto ai tempi e al tipo di atto che darà conto del DocPP*

A seguito della validazione da parte del Tecnico di Garanzia, l'Amministrazione provvederà a redigere una delibera di Giunta che darà conto degli esiti del processo contenuti del Documento di proposta partecipata e che adotterà il documento come effettivo Piano Giovani del Comune di Carpaneto Piacentino.

Riguardo alle proposte concrete contenute nel documento, il Comune di Carpaneto Piacentino si impegna a tenere in considerazione le proposte inserite nel documento per definire le future politiche giovanili.

Rispetto alle proposte di maggiore interesse, a valle di uno studio di fattibilità da parte degli uffici tecnici, il Comune, in collaborazione con le organizzazioni che compongono il Tavolo di Negoziazione, si impegna a realizzare alcune delle proposte presenti nel Piano anche, attraverso una ricerca di fondi utili a implementare le azioni.

Tra gli altri, si prenderà in considerazione il Bando L.R. 14/2008.

### **Strutture operative**

*Indicare la o le strutture operative dell'ente titolare della decisione a cui sono "affidati" gli esiti del percorso partecipativo per una valutazione sulla fattibilità tecnica delle proposte emerse*

La struttura coinvolta nella verifica della fattibilità tecnica delle proposte contenute nel Piano Giovani è l'Ufficio Socio Assistenziale dell'Unione Valnure Valchero.



## **Tempi della decisione**

*Indicare in quali tempi l'ente titolare della decisione prevede di esprimersi in merito all'accoglimento/non accoglimento delle proposte esito del percorso*

Entro novembre 2025, il Comune si impegna a comunicare con Delibera di Giunta, quali delle iniziative proposte nel Piano, sono state realizzate o sono in programma di realizzazione.

## **Tempi e modi dell'informazione pubblica**

*Indicare su quali pagine web e per quanto tempo le informazioni continueranno ad essere aggiornate. Indicare quali altri modi saranno adottati per garantire la comunicazione delle decisioni assunte in merito agli esiti del processo partecipativo.*

I seguenti siti dedicati al percorso saranno costantemente aggiornati in merito agli esiti e agli sviluppi del processo realizzato:

- <https://valnurevalchero.partecipa.online/processes/piano-giovani-carpaneto>
- <https://partecipazioni.emr.it/processes/PianoGiovaniCarpaneto>

*Il documento non deve contenere nominativi relativi a componenti del Tavolo di negoziazione o Comitato di garanzia (indicare soltanto enti e associazioni), per poter procedere con la pubblicazione sul portale Partecipazione in conformità con le norme vigenti sulla privacy.*