

Fase 1 - Partecipazione - Rimodulazione percorso

Le attività del percorso di partecipazione del Carmine, congelate ai blocchi di partenza ad inizio marzo 2020, inizieranno dal vivo durante l'autunno con un nuovo slancio dopo il periodo difficile attraversato dalla Città durante la primavera. L'obiettivo resta quello di raccogliere bisogni, criticità e visioni dei suoi abitanti e disegnare insieme nuovi modi di vivere la città.

Le attività dal vivo saranno affiancate da attività online, volte a coinvolgere la cittadinanza attiva già a partire dall'estate e a raggiungere una parte di cittadini meno avvezzi alla partecipazione nel periodo di lancio del percorso.

Inoltre la comunicazione verrà ampliata e rafforzata, con due obiettivi: far prendere parte al percorso il target dei giovani normalmente poco partecipi alle attività cittadine, attraverso il contatto diretto; far riattivare dopo un periodo difficile associazioni e cittadini stimolando il confronto tra loro per immaginare insieme nuovi spazi di aggregazione basati su bisogni realmente percepiti.

A partire dai bisogni emersi si potranno progettare e rendere disponibili servizi culturali e civici nuovi o integrati tra loro, interagendo anche con i soggetti privati (associazioni, startup, profili competenti) più adatti a gestirli o co-gestirli e/o ad animare gli spazi che, a partire dal Carmine ristrutturato, si renderanno disponibili.

1. Attività online (B0)

Condividiamo

Luglio-Settembre

Due azioni da veicolare attraverso i canali del Comune, quelli dei partner e altri canali social:

1. **Engagement > Foto e storie** legate al Carmine - raccolta di racconti sull'edificio, aneddoti, eventi ecc e realizzazione di una gallery online
> *lancio 20 luglio e rilancio a settembre*
2. **Outreach > Quiz** - un breve quiz con l'elaborazione di profili in base alle risposte date (es. "che medicinese sei?"), all'interno anche domande generali per mappare la percezione o i bisogni dei cittadini. Lo scopo è raggiungere anche i cittadini che difficilmente si farebbero coinvolgere dal percorso di partecipazione con uno strumento giocoso
> *diffusione a settembre, in concomitanza col lancio del percorso dal vivo*

2. Passeggiate (B1)

Informiamoci

Settembre

Passeggiate guidate per il centro storico di Medicina, 3-4 tappe (es. Ex stazione, Biblioteca, Medicinateatro...) dove incontrare alcuni rappresentanti di progetti/organizzazioni chiave per Medicina. La passeggiata ha come scopo quello di stimolare i partecipanti a creare connessioni tra luoghi e iniziative di Medicina, raccogliendo informazioni ed elaborando punti comuni o differenze riguardo alcuni temi trasversali (es. reti e relazioni, pubblici/beneficiari, legame con il territorio, impatti post Covid-19, ecc). Durante il percorso, ad ogni partecipante verrà dato un "compito" su una tematica trasversale (es. un foglio con uno schema da riempire), anche partecipando direttamente agli incontri ponendo domande o discutendo con gli altri partecipanti.

Il target da coinvolgere sono operatori della rete sociale e culturale locale, ma anche cittadini piuttosto attivi, sensibili e curiosi di scoprire ciò che avviene in città.

Struttura: massimo 12 partecipanti per passeggiata, 1-3 repliche (a seconda delle adesioni), durata 2h - la partecipazione avverrà attraverso iscrizione

3. Gruppi di lavoro (C1)

Confrontiamoci & Proponiamo
Ottobre

Il percorso di partecipazione entra nel vivo. Due incontri da cui far emergere i bisogni dei cittadini con una call to action per le pre-iscrizioni molto diretta: prendere voce, "metterci la faccia" per delineare un nuovo modo di vivere gli spazi pubblici cittadini e sfruttare un'opportunità di confronto con le esigenze delle diverse fasce di cittadinanza (giovani, associazioni culturali, nuovi cittadini, anziani e così via).

Il target ipotizzato è infatti misto, al fine di comporre gruppi eterogenei di lavoro sia per età che per occupazione/interessi.

Il **primo incontro** inizierà con una sessione plenaria:

- verranno prima di tutto presentate le principali informazioni raccolte dai cittadini durante le passeggiate, che verranno successivamente consegnate in versione completa come materiale di lavoro;
- saranno poi introdotti dei *terreni di gioco*, suggestioni che serviranno a portare avanti i lavori di gruppo, ma lasciando libero l'immaginario dei partecipanti (ad es. *sfruttiamo il volume del Carmine, Medicina crea, competenze a km0, una biblioteca diversa*)
- i partecipanti saranno divisi in gruppi, già stabiliti prima dell'incontro: a ciascun gruppo verrà assegnato un terreno di gioco e un facilitatore (che terrà tempi e metodi, al fine di raggiungere gli obiettivi)

I lavori di gruppo in questo incontro prevedono un primo momento di conoscenza reciproca e di scambio delle motivazioni della presenza, per rompere il ghiaccio; a seguire ci sarà un brainstorming, una raccolta di esigenze e bisogni legati al terreno di gioco assegnato. Al termine dell'incontro un membro del gruppo riporterà le principali istanze emerse in plenaria.

Il **secondo incontro** sarà maggiormente dedicato alla continuazione dei lavori di gruppo, il cui scopo sarà quello di selezionare i bisogni più importanti per ciascun terreno di gioco. I lavori inizieranno prioritizzando i bisogni emersi durante il primo incontro (ad es. scegliendone 5 per gruppo). Seguirà una fase di “mercato dei bisogni” in cui i vari gruppi metteranno a disposizione degli altri quelli scartati nella prioritizzazione: questo momento di scambio tra i gruppi servirà ad allargare ulteriormente le vedute dei partecipanti e ad ampliare lo spettro di possibilità per i servizi culturali e civici futuri cittadini. L'incontro terminerà con una condivisione finale tra gruppi che avranno elaborato delle mappe concettuali dei bisogni, affiancati a possibili soluzioni concrete eventualmente emerse durante i lavori, a titolo di esempio.

Ipotesi: massimo 5-6 persone a gruppo, 2-4 gruppi, durata 2h 30min
In caso di impossibilità a realizzare gli incontri dal vivo si moduleranno attraverso videoconferenza online in plenaria, poi suddivisa per gruppi durante i lavori.

3bis. Gruppi di lavoro nelle scuole (B3)

Condividiamo teen

Per raggiungere i ragazzi di Medicina si proporranno 2 incontri nelle scuole, al fine di far emergere i loro bisogni specifici, magari legati a momenti specifici della giornata o della settimana, da soddisfare individualmente o di gruppo. Divisi per gruppi dovranno individuare i bisogni prioritari e proveranno ad immaginare come sono le caratteristiche del luogo dove potrebbero essere soddisfatti (es. al chiuso/all'aperto, come dovrebbe essere attrezzato, con chi dovrebbe essere condiviso etc.).

Utilizzando le tecniche visive che ritengono più adatte a rappresentarlo/spiegarlo, al termine dell'attività di gruppo ciascun gruppo condividerà quanto emerso col gruppo classe.

Struttura: totale di 2 incontri nelle scuole della durata di 2 h, probabilmente con 2 classi

4. Incontro finale (C2)

Accordiamoci

Novembre

Un incontro alla fine della fase 1 per condividere ciò che è emerso durante le attività precedenti e tirare le somme del percorso, presentando il report conclusivo e introducendo alla successiva fase di coprogettazione e all'imminente riapertura della sagrestia del Carmine.

Interverranno Sindaco e/o Assessori, ma anche i cittadini che hanno preso parte al percorso presentare le istanze emerse e i membri del Tavolo di Negoziazione per presentare il documento finale. Si prevede inoltre durante l'incontro la condivisione foto, storie e informazioni raccolte attraverso le attività online.

Struttura: incontro dal vivo se possibile, durata di 2 h circa