

HUBER

Formare e accompagnare gli attori, sperimentare gli usi temporanei

PERCORSO FORMATIVO DI GIOCO-SIMULAZIONE IN EMILIA ROMAGNA Lezioni frontali con tavolo di confronto e workshop di co-progettazione

PROGRAMMA E CALENDARIO.

Le lezioni si svolgeranno in digitale sulla piattaforma zoom.

Il sopralluogo, il workshop e il debriefing finale sono organizzati in presenza nel rispetto delle normativa vigente relativamente all'emergenza Covid.

Eventuali variazioni saranno tempestivamente comunicate agli iscritti via email.

Il programma è in corso di definizione e aggiornamento.

MODULI FORMATIVI - FASE 1



1° MODULO FORMATIVO

3 Lezioni frontali con tavolo di confronto

3/11/2020: h14.30 → 18.00, 10/11/2020: h14.30 → 18.00, 24/11/2020: h14.30 → 18.00,

LEZIONE N. 1 / 3 NOVEMBRE 2020

Attori della rigenerazione urbana e modalità di attivazione attraverso metodi di partecipazione, ingaggio e strategie di comunicazione

14.30/15.10, Introduzione al tema

L'ingaggio degli attori nei processi di riattivazione degli immobili dismessi.

Ida Curti, IUR Innovazione Urbana e Rigenerazione, Rete Lo Stato dei Luoghi, CdA FIU Fondazione Innovazione Urbana

15.10/16.40, Dalla teoria alle pratiche

L'esperienza del Senza Filtro, Sorting For Different Arts Center.

Gli attori coinvolti, modalità di ingaggio e di gestione dell'uso temporaneo.

Werther Albertazzi, Planimetrie Culturali, Bologna.

L'esperienza Riutilizzasi Colonia Bolognese.

Comunicare il processo per ingaggiare la comunità locale

Luca Zamagni, Il Palloncino Rosso, Rimini

Dall'uso temporaneo alla creazione di un nuovo sistema di governance collettiva.

Giuseppe Micciarelli, Presidente Osservatorio permanente dei beni comuni della città di Napoli

16.40/18.00 Dibattito strutturato con domande dal pubblico

Moderata **Elena Farnè**, Planimetrie Culturali

LEZIONE N. 2 / 10 NOVEMBRE 2020

Il contributo delle norme ai processi di riuso temporaneo

14.30/15.10 Introduzione al tema

Gli usi temporanei come leva di innovazione amministrativa e sociale. La spinta del codice del terzo settore.

Luciano Gallo, ANCI Emilia-Romagna.

15.10/16.40 Dalla teoria alle pratiche

Usi temporanei e pianificazione urbanistica

Comune di Bologna* e **Nicola Marzot**, Studio Performa A+U

L'esperienza di Switch a Imperia: accompagnamento agli attori per praticare gli usi temporanei in sicurezza

Daniela Del Tordello* e **Giuseppe Panebianco***, Ordine degli Architetti di Imperia*

16.40/18.00 Dibattito strutturato con domande dal pubblico

Moderano **Paola Capriotti** ed **Elia De Caro**, Planimetrie Culturali

LEZIONE N. 3 / 24 NOVEMBRE 2020

La fattibilità economico-finanziaria dei processi di riuso temporaneo

14.30/15.10 Introduzione al tema

Il reperimento di risorse da fonti regionali, nazionali ed europee

Intervento a cura di ART-ER Attrattività Ricerca Territorio*

15.10/16.40 Dalla teoria alle pratiche

L'esperienza di OvestLab al Villaggio Artigiano di Modena. Dalla vincita dei Bandi Funder 35 e Culturability al modello di governance di Start Up Culturale

Federica Rocchi e **Silvia Tagliazucchi**, Collettivo Amigdala

L'esperienza degli usi temporanei alla Darsena di Ravenna.

Dagli investimenti dei privati alla governance di Darsena PopUp

Lara Bissi e **Maria Cristina Garavelli**, Officina Meme Architetti.

16.40/18.00 Dibattito strutturato con domande dal pubblico

Moderata **Nicola Marzot**, Studio Performa A+U

* in attesa di conferma

promosso da



Regione Emilia-Romagna

con il supporto tecnico di



planimetrie culturali

in collaborazione con



con il contributo di



HUBER

Formare e accompagnare gli attori, sperimentare gli usi temporanei

PERCORSO FORMATIVO DI GIOCO-SIMULAZIONE IN EMILIA ROMAGNA
Lezioni frontali con tavolo di confronto e workshop di co-progettazione

MODULI FORMATIVI - FASE 2



2° MODULO FORMATIVO

1 sopralluogo.

17/11/2020 h. 10.00 → 17.00

SOPRALLUOGO / 17 NOVEMBRE 2020

Visita a Villa Tassoni di Ostellato

Incontro con le amministrazioni e gli attori del territorio

10.00/12.30 Sopralluogo guidato al caso studio

Visita a Villa Tassoni

Lara Bissi e Maria Cristina Garavelli, Officina Meme Architetti, con Werther Albertazzi, Planimetrie Culturali

12.30/14.00 Pausa pranzo

14.00/17.00 Incontro con l'Amministrazione e gli attori del territorio

Il punto di vista del Comune di Ostellato e della proprietà dell'immobile

Elena Rossi*, sindaca di Ostellato, Paola Gualandi*, Servizio approvvigionamenti, patrimonio, logistica e sicurezza della Regione Emilia-Romagna

Il punto di vista degli attori del territorio

Intervista strutturata a cura di Officina Meme Architetti e di Planimetrie Culturali

Domande dai partecipanti

Istruzioni per il workshop di gioco-simulazione e formazione delle squadre

modera Elena Farnè, Planimetrie Culturali



3° MODULO FORMATIVO

Laboratori interattivi di co-progettazione (workshop di gioco-simulazione)

3 e 4/12/2020 dalle h. 9.30 → 18.00

WORKSHOP / 3-4 DICEMBRE 2020

Laboratorio di gioco-simulazione / 3 dicembre 2020

9.30/11.30 Le finalità e gli strumenti del gioco

Gli obiettivi dell'Amministrazione

Marcello Capucci, Regione Emilia-Romagna

I tempi e il programma del workshop

La manifestazione di Interesse e la redazione della proposta di Convenzione per il caso studio di Villa Tassoni

Paola Capriotti, Elena Farnè ed Elia De Caro, Planimetrie Culturali

11.30/18.00 Coprogettazione per la redazione della proposta di Convenzione

Sessione di lavoro per gruppi

moderano e giocano con le squadre gli attivatori e gli esperti di Planimetrie Culturali, Amigdala, Spazi Indecisi, Palloncino Rosso, Officina Meme Architetti

Il pranzo è libero e auto-organizzato da ogni squadra

Laboratorio di gioco-simulazione / 4 dicembre 2020

9.30/16.00 Coprogettazione per la redazione della proposta di Convenzione

Sessione di lavoro per gruppi

moderano e giocano con le squadre gli attivatori e gli esperti di Planimetrie Culturali, Amigdala, Spazi Indecisi, Palloncino Rosso, Officina Meme Architetti

Il pranzo è libero e auto-organizzato da ogni squadra

16.00/17.00 Presentazione alla Commissione delle proposte di Convenzione

Sessione plenaria

17.00/17.30 Lavori della Commissione

17.30/18.00 Esito della Commissione e dibattito con i partecipanti

Sessione plenaria



4° MODULO FORMATIVO

Incontro finale di debriefing

9/12/2020 h. 14.30 → 18.00

DEBRIEFING / 9 DICEMBRE 2020

Laboratorio di co-progettazione per la messa a punto della Convenzione

14.30/15.00 Sintesi degli esiti emersi dal laboratorio di gioco-simulazione

a cura di Planimetrie Culturali

15.00 /17.00 Laboratorio di co-progettazione per la definizione della Convenzione

L'integrazione delle proposte e la finalizzazione della Convenzione per le linee guida sugli usi temporanei con focus sull'ingaggio degli attori e il modello di governance, sugli strumenti normativi ed economico-finanziari e le modalità di impatto.

Lavoro per gruppi misti con i componenti di ogni squadra e con gli attivatori e gli esperti di Planimetrie Culturali, Amigdala, Spazi Indecisi, Palloncino Rosso, Officina Meme Architetti

17.00 /18.00 Sintesi finale

I punti salienti della Convenzione.

Presentazione a cura di un referente per gruppo con Intervento finale della Regione Emilia-Romagna.

promosso da



Regione Emilia-Romagna

con il supporto tecnico di



planimetrie culturali

in collaborazione con



con il contributo di

