

09.11.22

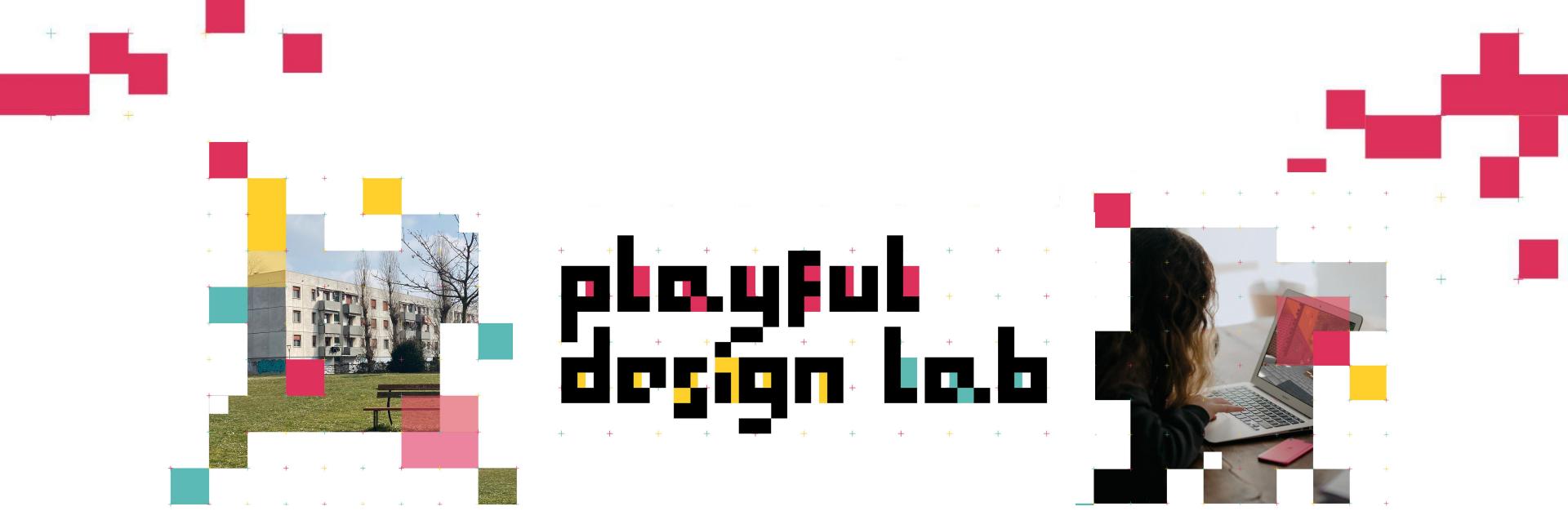
Playful
design lab

Bando Partecipazione
Emilia Romagna 2021



Verso è un collettivo di architetti, urban designer e cittadine con la missione di co-produrre proposte plurali dal basso per la rigenerazione urbana e la giustizia spaziale.

playful
design lab



Playful Design Lab nasce su iniziativa del **Centro Studi Educazione Motoria**, mosso dalla volontà di **promuovere un diverso uso dello spazio pubblico**, con particolare attenzione per i giovani, che negli ultimi anni hanno visto ridursi sempre di più la loro libertà di movimento, e dal **Comune di Castenaso**, che ha individuato in **Corso Aldo Moro** uno spazio potenzialmente sensibile a questo tipo di sperimentazione.



**playful
design lab**



Corso Aldo Moro è una via storica di Castenaso, immaginata negli anni '70 con un disegno capace di integrare al suo interno spazi destinati ai percorsi ciclopedonali, luoghi di sosta, di ristoro e per il gioco all'aperto. Negli anni però questo spazio **ha perso il carattere aggregativo che l'aveva contraddistinto**, le sue infrastrutture mostrano i segni del tempo e dell'incuria e i suoi spazi, ormai attraversati solo per accedere alle abitazioni, non sono più vissuti come luoghi di prossimità, pur avendone ancora tutto il **potenziale**.

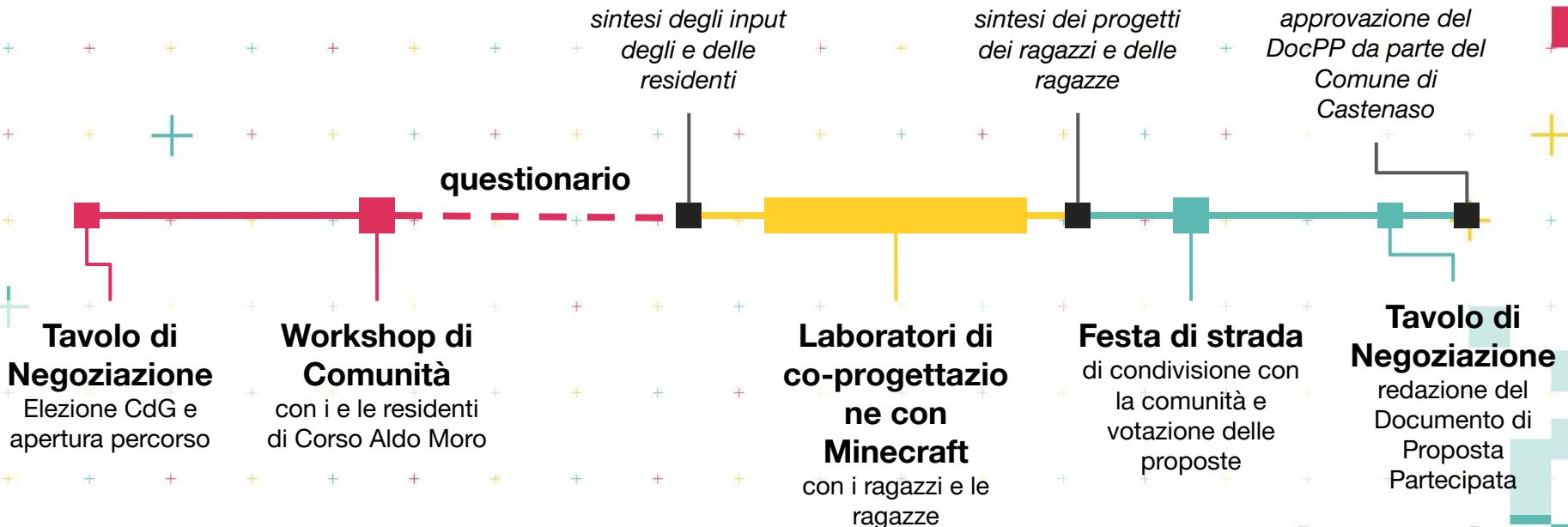
Obiettivo del percorso

Lo scopo del percorso partecipativo è stato indagare la percezione di Corso Aldo Moro da parte dei residenti, e in particolar modo dei più giovani, per **co-progettare**, a partire dal loro sguardo e dalle loro idee, **uno scenario condiviso di rigenerazione dell'area**.

Perchè il focus sui giovani?

- Perchè non sono solo i cittadini di domani, sono già i **cittadini** dell'oggi e come tali hanno **diritto di avere voce** sulle trasformazioni che riguardano il loro territorio
- Perché rappresentano una fascia di popolazione spesso **stigmatizzata** e difficile da coinvolgere, ma che se stimolata con gli strumenti appropriati mostra di **avere tanto da dire**
- Perché spesso **nelle nostre città mancano spazi dedicati agli adolescenti**, spazi di cui si sentano parte, nei quali si sentano accolti e liberi di muoversi, dove semplicemente poter passare il tempo insieme agli amici, rilassandosi e socializzando.
- Perché gli ultimi anni hanno avuto un impatto pesante sulle loro vite e **un ambiente urbano favorevole** intorno gioca un ruolo fondamentale nel **supportare la loro crescita**.

Il percorso



**playful
design lab**

I principi

1

La partecipazione è un confronto tra esperti ed ‘esperti’

Crediamo che ciascuno sia un esperto sulla base della propria esperienza di vita

2

La partecipazione è più di un diritto

Partecipare è una scelta personale, uno spazio accessibile che va conquistato, reclamato, e deve dare voce a chi non ha voce

3

Partecipare è divertente

In modo accessibile, divertente, critico e creativo

Il Workshop di Comunità



Un incontro pensato per coinvolgere i **residenti** di Corso Aldo Moro al fine di **raccogliere il loro punto di vista** sull'area oggi e le loro **suggerimenti su cosa vorrebbero in futuro**, per definire una visione condivisa di trasformazione così che il lavoro dei ragazzi nei laboratori successivi potesse tener conto di una prospettiva più ampia.

**playful
design lab**

Il Workshop di Comunità



1 Analisi di Corso Aldo Moro
+ oggi e raccolta di percezioni e
+ bisogni attraverso un
+ questionario interattivo su
+ Mentimeter

2 Ispirazione attraverso il
racconto di casi studio

3 Definizione di una **visione** con il
supporto di carte tematiche

**playful
design lab**

Metodologia: Mentimeter



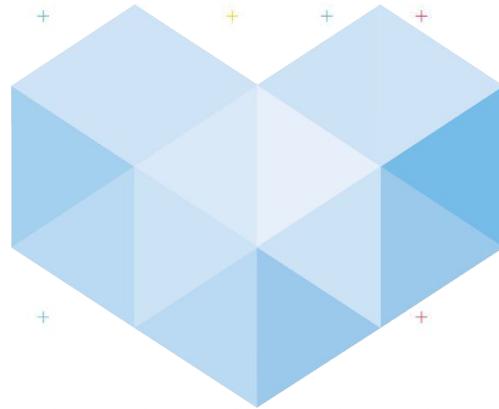
Per la facilitazione dell'incontro si è operato coerentemente con l'obiettivo di progetto di **adottare metodologie inclusive**, utilizzando in incontri di persona software normalmente utilizzati per la gestione di incontri virtuali.

I Laboratori di co-progettazione con Minecraft



Una serie di incontri dedicati ai **ragazzi** che, sulla base delle proposte emerse dal Workshop di Comunità e delle loro percezioni durante l'attività di esplorazione dell'area, hanno **costruito su Minecraft** una serie di proposte progettuali per il futuro di Corso Aldo Moro.

Minecraft: Il metodo Block by Block

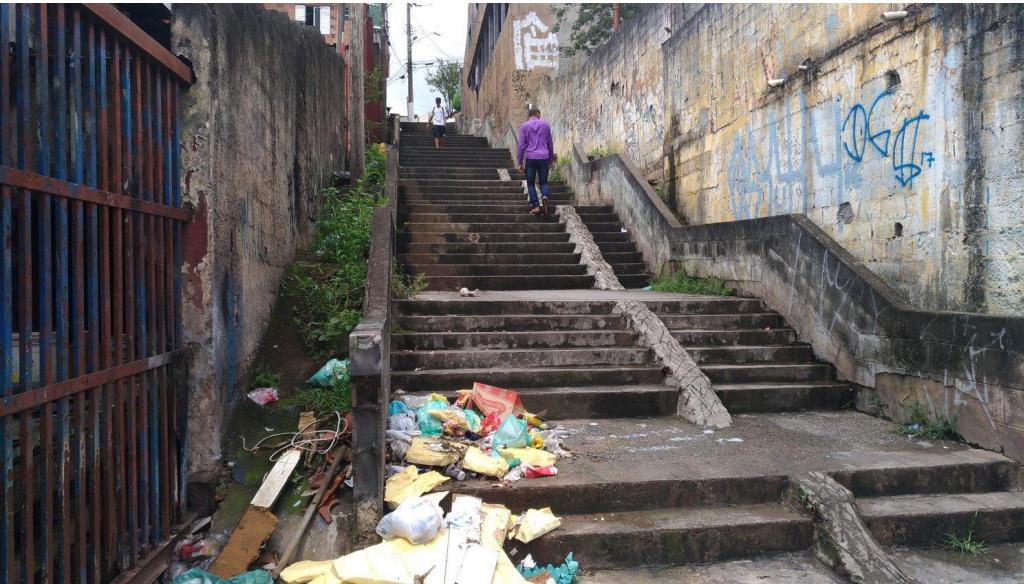


BLOCK BY BLOCK™

Un format⁺ di laboratorio partecipativo messo a punto dalle **Nazioni Unite** e mai applicato in Italia con l'obiettivo di mettere al tavolo **comunità progettanti**, sperimentato anche per la rigenerazione di aree urbane cariche di conflitto.

playful
design lab

Minecraft: Il metodo Block by Block



Il metodo ha come obiettivo quello di identificare spazi pubblici ed **aree urbane contestate**, conflittuali o comunque degradate...

Minecraft: Il metodo Block by Block



... per riqualificare con progetti temporanei e permanenti costruiti insieme alla comunità...

Minecraft: Il metodo Block by Block



... passando dalla costruzione e dal confronto con i cittadini e le cittadine su un **gemello digitale** degli spazi realizzato attraverso il **videogioco Minecraft**.

Minecraft: Perchè un videogioco?

- Perchè è **già stato testato con successo** in decine di Paesi nel mondo
- Perchè non è solo uno strumento di facilitazione: è anche un **ottimo catalizzatore** per il coinvolgimento di ragazzi e ragazze e uno strumento di comunicazione dei risultati
- Perchè è un gioco, quindi è divertente e facilita la **gestione del conflitto**
- Perché è **facile da imparare** e richiede un **basso livello di alfabetizzazione digitale**
- Perchè permette ai partecipanti di esprimersi visualmente in modo chiaro sullo spazio urbano e ai più giovani di portare **proposte concrete e difficili da fraintendere e manipolare**
- Perchè permette di **elaborare ragionamenti astratti** e di non portare l'attenzione su dettagli irrilevanti allo stadio partecipativo
- Perchè **ricalca il percorso progettuale** seguito da progettisti e tecnici

Minecraft: I 3 step del laboratorio



1 Esplorazione dell'area di progetto e individuazione dei punti di forza e di debolezza

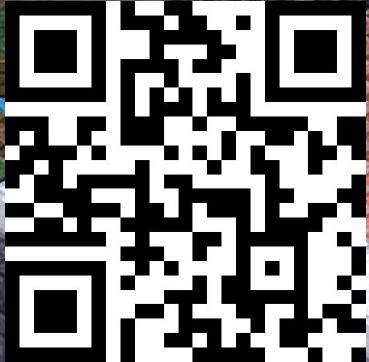
2 Co-progettazione delle proposte su Minecraft

3 Votazione delle priorità e scelta delle proposte da prototipare

**playful
design lab**







GIOCHI D'ACQUA

Le aiuole verdi si possono riempire con giochi per i più piccoli come tappeti elastic, arrampicate e giochi d'acqua che utilizzino la fontana esistente per creare percorsi sempre nuovi!



7
LA VECCHIA FONTANA by Amos Regazzi

Lo spazio della vecchia fontana andrebbe riattivato, inserendo l'acqua, piante decorative, luci e spazi dove sedersi comodamente per stare con gli amici, i parenti o i vicini.



③
TROPICAL RELAX by Adam El Hachmi

Tropical Relax è una piccola spiaggia urbana dove potersi rilassare e passare dei bei momenti con amici e amiche. E' dotata di sdraio, un ruscello di acqua corrente, dei gazebo con rampicanti e di aree sopraelevate per prendere la brezza nelle giornate calde.



La Festa di Strada



herita Caprilli

Una serata di **condivisione** e presentazione delle proposte progettuali dei ragazzi, per definire insieme alla cittadinanza una **visione condivisa** sul futuro di Corso Aldo Moro, ma anche una serata di festa, per **sperimentare** dal vivo quali possono essere i nuovi possibili usi di questo spazio.

Allestimento



Margherita Caprilli



playful
design lab

La Festa di Strada



1 Illustrazione delle proposte progettuali da parte dei ragazzi

2 Sperimentazione dei progetti attraverso prototipi dal vivo e realtà virtuale

3 Dot-voting priorità

**playful
design lab**

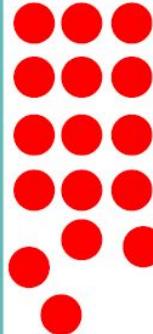
20

CAMPO BOCCCE



Molti dei residenti di Corso Aldo Moro sono anziani. Per questo proponiamo di costruire un campo da bocce con sedute per il loro divertimento e il loro riposo all'ombra.

VOTI



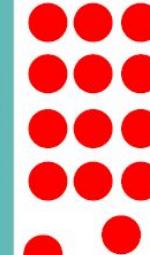
03

TROPICAL RELAX



Tropical Relax è una piccola spiaggia urbana dove potersi rilassare e passare dei bei momenti con amici e amiche. È dotata di sdraio, un ruscello di acqua corrente, dei gazebo con rampicanti e di aree sopraelevate per prendere la brezza nelle giornate calde!

VOTI



15

DIFFERENZIATA



A Corso Aldo Moro mancano dei bidoncini per la raccolta differenziata, inseriamoli!!!

VOTI



playful
design lab



GRAZIE!

Per domande sul metodo e/o sul progetto:

collettivo.verso@gmail.com

**playful
design lab**